




Monitor Alienware AW3423DWF

Uživatelská příručka

Model monitoru: AW3423DWF
Regulační model: AW3423DWFb

A L I E N W A R E 

Poznámky, výstrahy a varování

-  **POZNÁMKA:** POZNÁMKA poukazuje na důležitou informaci, která vám pomůže lépe používat váš počítač.
-  **VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA poukazuje na riziko potenciálního poškození hardwaru nebo ztráty dat v případě nedodržení pokynů.
-  **VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ poukazuje na riziko potenciálního poškození majetku nebo zranění či smrti osoby.

© 2022 Dell Inc. nebo její přidružené společnosti. Všechna práva vyhrazena. Dell, EMC a další ochranné známky jsou ochranné známky společnosti Dell Inc. nebo jejích přidružených společností. Ostatní ochranné známky mohou být ochranné známky příslušných vlastníků.

Obsah

Bezpečnostní pokyny	6
Informace o monitoru	7
Obsah balení	7
Funkce produktu	9
Popis částí a ovládacích prvků	11
Pohled zepředu	11
Pohled zezadu	11
Pohled zezadu a spodní pohled	13
Specifikace monitoru	15
Specifikace rozlišení	17
Podporované video režimy	17
Přednastavené režimy zobrazení HDMI	18
Přednastavené režimy zobrazení DisplayPort	19
Elektrické specifikace	20
Fyzické vlastnosti	21
Vlastnosti prostředí	22
Přiřazení pinů	23
Konektor DisplayPort	23
HDMI konektor	24
Rozhraní USB (Universal Serial Bus)	25
Plug-and-Play kompatibilita	27
Kvalita QD-OLED monitoru a vadné pixely	27
Ergonomie	27
Manipulace s displejem a jeho přemísťování	29
Pokyny k údržbě	31
Čištění vašeho monitoru	31


Nastavení monitoru	33
Upevnění podstavce	33
Zapojení počítače	37
Připojení kabelu DisplayPort (DP na DP)	38
Připojení kabelu USB-C-DisplayPort	38
Připojení kabelu HDMI (volitelně)	38
Sejmutí stojanu monitoru	39
Montáž na stěnu pomocí držáku VESA (volitelně)	40
Ovládání monitoru	41
Zapněte monitor	41
Použití pákového ovladače	41
Použití nabídky OSD (On-Screen Display)	42
Přístup ke spouštěči nabídek	42
Přístup k systémové nabídce	44
Režim konzole	69
Varovné zprávy OSD	70
Uzamčení ovládacích tlačítek	74
Nastavení maximálního rozlišení	75
Požadavky pro zobrazení nebo přehrávání obsahu HDR	76
Naklonění, natočení a nastavení výšky monitoru	77
Možnost naklonění a otočení	77
Nastavení výšky	78
Používání aplikace AlienFX	79
Nezbytné předpoklady	79
Instalace AWCC prostřednictvím aktualizace systému Windows	79
Instalace AWCC ze stránky podpory společnosti Dell	80
Navigace v okně AlienFX	80
Vytvoření motivu	83


Nastavení efektů osvětlení	84
Nastavení	88
Přizpůsobení AlienVision	88
Herní konfigurace.....	90
Odstraňování problémů	90
Odstraňování problémů.....	91
Autotest	91
Obecné problémy	92
Specifické problémy výrobku	95
Specifické problémy USB (Universal Serial Bus)	98
Informace o předpisech	100
Oznámení FCC (pouze USA) a další informace o předpisech	100
Databáze produktů EU pro energetický štítek a informační list produktu.....	100
Kontakt na společnost Dell	100

Bezpečnostní pokyny

Postupujte podle následující bezpečnostních pokynů, abyste předešli poškození monitoru a zajistili svou osobní bezpečnost. Nebude-li uvedeno jinak, předpokládá se v případě každého postupu uvedeného v tomto dokumentu, že jste si přečetli bezpečnostní pokyny dodané spolu s vaším monitorem.

 **POZNÁMKA: Před použitím monitoru si přečtěte bezpečnostní informace dodané s vaším monitorem a uvedené na výrobku. Dokumentaci si uchovejte na bezpečném místě pro pozdější použití.**

 **VAROVÁNÍ: Používání ovládacích prvků a provádění nastavení nebo postupů, které nejsou uvedeny v této dokumentaci, může vést k úrazu elektrickým proudem anebo mechanickému poškození výrobku.**

 **VAROVÁNÍ: Možný dlouhodobý účinek poslechu zvuku při vysoké hlasitosti přes sluchátka (u monitoru, který to podporuje) může způsobit poškození sluchu.**


- Umístěte monitor na pevný povrch a zacházejte s ním opatrně. Obrazovka je křehká a při pádu nebo úderu ostrého předmětu může být poškozena.
- Ujistěte se, že váš monitor je elektricky dimenzován pro provoz se střídavým napětím dostupným ve vaší lokalitě.
- Monitor udržujte v pokojové teplotě. Nadměrné chladné nebo horké podmínky mohou mít nepříznivý vliv na tekuté krystaly displeje.
- Napájecí kabel z monitoru zapojte do zásuvky, která je v jeho blízkosti a je dobře přístupná. Viz část [Zapojení počítače](#).
- Monitor nepokládejte na vlhký povrch a nepoužívejte ho v blízkosti vody.
- Nevystavujte monitor silným vibracím ani silným nárazům. Monitor například nedávejte do kufru auta.
- Pokud monitor nebudete delší dobu používat, odpojte jej ze zásuvky.
- Nepokoušejte se sejmut kryt ani se dotýkat vnitřku monitoru, aby nedošlo k úrazu elektrickým proudem.
- Tyto pokyny si pozorně přečtěte. Uchovejte si tento dokument pro pozdější potřebu. Dodržujte všechna varování a pokyny uvedené na výrobku.
- Některé monitory lze uchytit na zeď pomocí držáku VESA, který se prodává samostatně. Používejte držák VESA se správnými parametry, jaké jsou uvedeny v části *Uživatelské příručky* o montáži na stěnu.

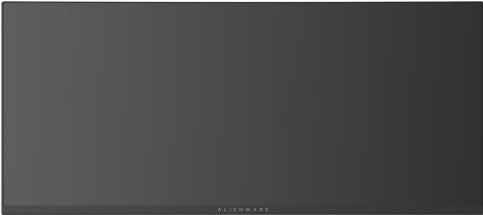


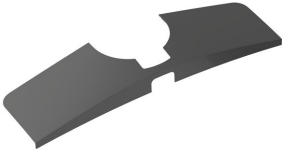
Pokud jde o informace o bezpečnostních pokynech, viz dokument *Informace o bezpečnosti, životním prostředí a předpisech* (SERI) dodaný s monitorem.







Informace o monitoru

Obsah balení

V následující tabulce najdete přehled komponentů dodaných s vaším monitorem. Pokud nějaký komponent chybí, obraťte se na společnost Dell. Další informace naleznete v části [Kontakt na společnost Dell](#).

 **POZNÁMKA:** Některé komponenty mohou představovat volitelné příslušenství a nemusí být k vašemu monitoru dodávány. Některé funkce nemusí být v určitých zemích k dispozici.

Obrázek komponentu	Popis komponentu
	Zobrazovací zařízení
	Podstavec
	Základna podstavce
	Kryt pro vstupy a výstupy

	<p>Napájecí kabel (liší se podle země)</p>
	<p>Kabel DisplayPort na DisplayPort 1.4 (1,80 m)</p>
	<p>Výstupní kabel USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (aktivuje porty USB na monitoru, 1,80 m)</p>
	<p>Kabel USB typu C na DisplayPort 1.4 (1 m)</p>
	<p>Utěrka z mikrovlákn</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Průvodce pro rychlé uvedení do provozu ▪ Tovární kalibrační sestava ▪ Informace o bezpečnosti, životním prostředí a předpisech ▪ Nálepka Alienware


Funkce produktu

Model **Alienware AW3423DWF** je displej Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode (QD-OLED), který jako aktivní prvek používá oxid TFT. Mezi přednosti monitoru patří:

- Viditelná plocha 86,82 cm (34,18 palců) (měřeno úhlopříčně). Rozlišení: Až 3440 x 1440 přes DisplayPort a HDMI, s podporou celé obrazovky nebo nižších rozlišení, s podporou vysoké obnovovací frekvence 165 Hz.
- AMD FreeSync Premium Pro Technology a certifikace VESA AdaptiveSync Display minimalizují grafická zkreslení, jako je trhání a sekání obrazovky, pro plynulejší a hladší hraní.
- Barevný gamut 149% sRGB a DCI-P3 99,3%.
- Možnost naklonění, otočení a nastavení výšky.
- Odnímatelný podstavec a montážní otvory VESA (Video Electronics Standards Association) 100 mm pro flexibilní upevnění.
- Digitální připojení přes dva porty DisplayPort a jeden port HDMI.
- K vybavení monitoru patří:
 - Jeden výstupní port SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B
 - Jedem vstupní nabíjecí port SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
 - Tři vstupní porty SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
- Možnost Plug-and-play, pokud ji váš počítač podporuje.
- OSD (On-Screen Display) zobrazení pro snadné nastavení a optimalizaci obrazovky.
- Podporuje výběr režimu Obraz vedle obrazu (PBP), Obraz v obrazu (PIP) a Console Mode (Režim konzole).
- AW3423DWF nabízí několik přednastavených režimů podle vlastních preferencí uživatele, včetně:
 - Tvůrce
 - Střílečka z pohledu první osoby (FPS)
 - Online bojová aréna pro více hráčů/strategie v reálném čase (MOBA/RTS)
 - Hra na hrdiny (RPG)
 - Závodění (SPORTS)
 - Tři přizpůsobitelné herní režimy

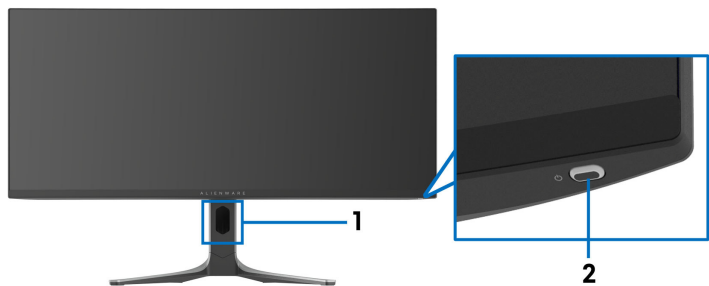
Navíc jsou k dispozici vylepšené herní funkce, jako je Timer (Časovač), Frame Rate (Frekvence snímků) a Display Alignment (Zarovnání displeje), které zlepšují výkon hráče a zajišťují mu herní výhodu.

- Otvor pro bezpečnostní zámek.
- Spotřeba energie $\leq 0,5$ W v pohotovostním režimu.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Optimalizujte oční komfort pomocí obrazovky bez chvění a funkce ComfortView Plus.
- Monitor využívá panel s nízkým obsahem modrého světla a při obnovení továrního nastavení nebo výchozím nastavení splňuje požadavky TÜV Rheinland (hardwarové řešení). Toto integrované řešení s nízkým obsahem modrého světla snižuje vyzařování nebezpečného modrého světla úpravou parametrů displeje, aniž by byly obětovány věrné barvy.

 **VAROVÁNÍ: Možné dlouhodobé účinky emisí modrého světla z monitoru mohou mimo jiné poškodit zrak a způsobit vyčerpání nebo digitální únavu očí. Funkce ComfortView Plus má za cíl snížit množství modrého světla vysílaného z monitoru pro optimalizaci očního komfortu.**

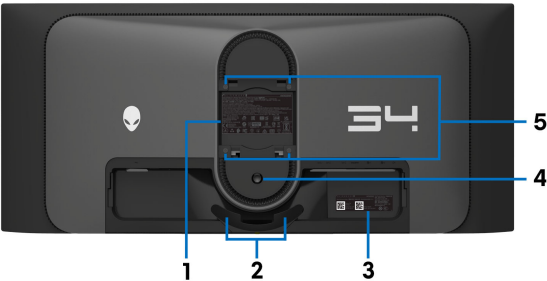
Popis částí a ovládacích prvků

Pohled zepředu



Jmenovka	Popis	Použití
1	Otvor pro uspořádání kabelů (na přední straně stojanu)	Pro úhledné uspořádání kabelů.
2	Tlačítko napájení (s LED indikátorem)	Zapnutí nebo vypnutí monitoru. Svítící modré světlo znamená, že monitor je zapnutý a funguje normálně. Blikající bílé světlo znamená, že monitor je v pohotovostním režimu.

Pohled zezadu



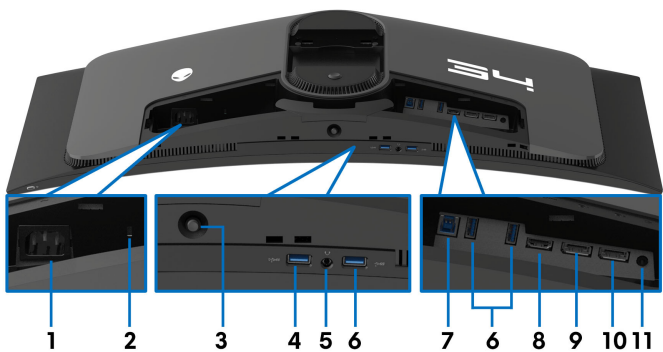
Pohled zezadu bez podstavce





Pohled zezadu s podstavcem


Jmenovka	Popis	Použití
1	Regulační štítek	Uvádí regulační schválení.
2	Svorky pro uspořádání kabelů (2)	Pro úhledné uspořádání kabelů.
3	Čárový kód, výrobní číslo a servisní štítek	Na tomto štítku najdete informace o tom, jak kontaktovat společnost Dell a požádat o technickou podporu. Servisní štítek je jedinečný alfanumerický identifikátor, který servisním technikům společnosti Dell umožňuje identifikovat hardwarové komponenty v monitoru a získat přístup k informacím o záruce.
4	Tlačítko pro uvolnění podstavce	Uvolní podstavec z monitoru.
5	Montážní otvory VESA (100 mm x 100 mm – za krytem VESA)	Montáž monitoru na stěnu pomocí sady pro montáž na stěnu kompatibilní s VESA (100 mm x 100 mm).
6	Otvor pro uspořádání kabelů (na zadní straně podstavce)	Pro uspořádání kabelů tak, že je protáhnete otvorem.
7	Kryt pro vstupy a výstupy	Ochrana vstupně-výstupních portů.

Pohled zezadu a spodní pohled




Pohled zezadu a spodní pohled bez podstavce monitoru

Jmenovka	Popis	Použití
1	Konektor pro napájení	Připojte napájecí kabel (dodaný s monitorem).
2	Otvor pro bezpečnostní zámek (na základě bezpečnostního slotu Kensington Security Slot)	Zabezpečuje monitor pomocí bezpečnostního zámku (bezpečnostní zámek není zahrnut).
3	Pákový ovladač	Pro ovládání nabídky OSD. Další informace naleznete v části Ovládání monitoru .
4	Vstupní port SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typ A s nabíjením	Připojení zařízení USB za účelem nabíjení.  POZNÁMKA: Pokud chcete tento port použít, musíte zapojit kabel USB (dodaný s monitorem) do výstupního portu USB na monitoru a do počítače.  POZNÁMKA: Aby nedocházelo k rušení signálu, když se bezdrátové zařízení USB zapojí do vstupního portu USB, nedoporučuje se připojovat jakékoli jiné zařízení USB k připojenému portu.

Jmenovka	Popis	Použití
5	Port pro sluchátka	<p>Zapojte sluchátka nebo reproduktory.</p> <p> VAROVÁNÍ: Možný dlouhodobý účinek poslechu zvuku při vysoké hlasitosti přes sluchátka může způsobit poškození sluchu.</p>
6	Vstupní port SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A (3)	<p>Připojte zařízení s rozhraním USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).</p> <p> POZNÁMKA: Pokud chcete tyto porty použít, musíte zapojit kabel USB (dodaný s monitorem) do výstupního portu USB na monitoru a do počítače.</p> <p> POZNÁMKA: Aby nedocházelo k rušení signálu, když se bezdrátové zařízení USB zapojí do vstupního portu USB, nedoporučuje se připojovat jakékoli jiné zařízení USB k připojenému portu.</p>
7	Výstupní port SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B	Zapojte kabel USB (dodaný s monitorem) do tohoto portu a do počítače, abyste měli povolené porty USB na monitoru.
8	Port HDMI	Připojte počítač pomocí kabelu HDMI (prodává se samostatně).
9	DisplayPort (DP1)	<p>Připojte počítač jedním z následujících kabelů dodaných s monitorem:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kabel DisplayPort-DisplayPort ▪ Kabel USB-C-DisplayPort
10	DisplayPort (DP2)	
11	Výstupní port	<p>Připojte reproduktory.</p> <p> POZNÁMKA: Tento port nepodporuje sluchátka.</p>

Specifikace monitoru

Popis	Hodnota
Typ obrazovky	Barevná aktivní matice
Technologie panelu	QD OLED
Poměr stran	21:9
Viditelný obraz	
Úhlopříčka:	868,21 mm (34,18 palců)
Šířka (aktivní oblast)	800,10 mm (31,50 palců)
Výška (aktivní oblast)	337,10 mm (13,27 palců)
Celková plocha	269713,71 mm ² (418,01 palců ²)
Rozteč pixelů	0,23 mm x 0,23 mm
Počet pixelů na palec (PPI)	110
Úhel sledování:	
Svislý	178° (typ.)
Vodorovný	178° (typ.)
Výstupní jas	250 cd/m ² (typ.) 1000 cd/m ² (HDR špička)
Kontrastní poměr	1 milion: 1 při (SDR) a (HDR)
Povrch	Antireflexní
Podsvícení	OLED
Doba odezvy	0,1 ms šedá - šedá
Zakřivení	1800R (typ.)
Barevná hloubka	1,07 miliardy barev (10 bitů)
Barevný gamut	149% sRGB a DCI-P3 99,3%
Integrovaná zařízení	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rozbočovač SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (s jedním výstupním portem USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)) ▪ 4 x vstupní port SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (včetně jednoho portu podporujícího nabíjení)

Popis	Hodnota
Možnosti připojení	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2 x DisplayPort verze 1.4 s HDCP 2.2 (vzadu) ▪ 1 x port HDMI verze 2.0 s HDCP 2.2 (vzadu) ▪ 1 x výstupní port USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (vzadu) ▪ 4 x vstupní porty USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (dole: 2; vzadu: 2) ▪ 1 x port pro připojení sluchátek (dole) ▪ 1 x port pro výstup zvuku (vzadu)
Šířka rámečku (od hrany monitoru k aktivní oblasti)	
Nahore	6,45 mm
Vlevo/vpravo	10,99 mm/10,99 mm
Dolů	20,60 mm
Upavitelnost	
Výškově nastavitelný stojan	0 mm až 110 mm
Náklon	-5° až 21°
Otočení	-20° až 20°
Úprava sklonění	-5° až 5°
 POZNÁMKA: Nenainstalujte ani nepoužívejte tento monitor v orientaci na výšku (vertikální) ani převráceně na šířku (180°), protože monitor by se tak mohl poškodit.	
Zabezpečení	Otvor pro bezpečnostní zámek (kabelový zámek se prodává samostatně)
Kompatibilita s aplikací Dell Display Manager	Snadné uspořádání a další klíčové funkce
Alienware Command Center (AWCC)	Ano

Specifikace rozlišení

Popis	Hodnota
Rozsah horizontálního snímání	<ul style="list-style-type: none">DisplayPort 1.4: 27 kHz až 285 kHz (automatický)HDMI 2.0: 27 kHz až 151 kHz (automatický)
Rozsah vertikálního snímání	<ul style="list-style-type: none">DisplayPort 1.4: 48 Hz až 165 Hz (automatický)HDMI 2.0: 48 Hz až 120 Hz (automatický)
Maximální přednastavené rozlišení	<ul style="list-style-type: none">DisplayPort: 3440 x 1440 při 165 HzHDMI: 3440 x 1440 při 100 Hz

Podporované video režimy

Popis	Hodnota
Možnosti zobrazení videa (DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p, QHD
Možnosti zobrazení videa (HDMI)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD

Přednastavené režimy zobrazení HDMI

Režim zobrazení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Polarita synchronizace (H/V)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-

Přednastavené režimy zobrazení DisplayPort

Režim zobrazení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Polarita synchronizace (H/V)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	162,25	143,84	337,49	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-
3440 x 1440	283,13	164,90	1019,27	+/-

 **POZNÁMKA:** Tento monitor podporuje AMD FreeSync Premium Pro Technology.

Elektrické specifikace

Popis	Hodnota
Vstupní video signály	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV na každou diferenciální linku, vstupní impedance 100 Ω na diferenční pár
Vstupní střídavé napětí / frekvence / proud	100 V stř. až 240 V stř./50 Hz nebo 60 Hz \pm 3 Hz/3 A (typ.)
Zapínací proud	<ul style="list-style-type: none"> 120 V: 40 A (max.) při 0°C (studený start) 240 V: 80 A (max.) při 0°C (studený start)
Spotřeba energie	<ul style="list-style-type: none"> 0,3 W (režim vypnutí)¹ 0,5 W (pohotovostní režim)¹ 34,0 W (režim zapnutí)¹ 200 W (max.)² 39,2 W (P_{on})³ 123,0 kWh (TEC)³

¹ Dle definice v EU 2019/2021 a EU 2019/2013.

² Nastavení maximálního jasů a kontrastu s maximální zátěží na všech portech USB.

³ P_{on} : Spotřeba energie při režimu zapnutí měřená s ohledem na testovací metodu Energy Star.


TEC: Celková spotřeba energie v kWh měřená s ohledem na testovací metodu Energy Star.

Tento dokument je pouze pro informaci a vychází z laboratorních podmínek.

Váš produkt se může chovat jinak v závislosti na softwaru, komponentech a periferních zařízeních, které jste si objednali, a neexistuje žádná povinnost tyto informace aktualizovat.

Zákazník by se tedy neměl na tyto informace spoléhat při rozhodování ohledně elektrických tolerancí atp. Neposkytujeme žádnou vyjádřenou ani nepřímou záruku přesnosti nebo úplnosti.

Fyzické vlastnosti

Popis	Hodnota
Typ signálového kabelu	<ul style="list-style-type: none"> Digitální: HDMI, 19 pinový (kabel není součástí balení) Digitální: DisplayPort, 20 pinů Digitální: USB-C (24 pinů) na DisplayPort (20 pinů) Univerzální sériová sběrnice: USB, 9 pinů
 POZNÁMKA: Monitory Dell jsou navrženy tak, aby pracovaly optimálně s video kabely, které jsou dodány s monitorem. Vzhledem k tomu, že společnost Dell nemá kontrolu nad různými dodavateli kabelů na trhu, typem materiálu, konektoru a procesem použitým k výrobě těchto kabelů, nezaručuje výkon videa u kabelů, které nejsou dodávány s vaším monitorem Dell.	
Rozměry (s podstavcem):	
Výška (s vysunutým podstavcem)	525,57 mm (20,69 palců)
Výška (se zasunutým podstavcem)	415,57 mm (16,36 palců)
Šířka	815,25 mm (32,10 palců)
Hloubka	305,71 mm (12,04 palců)
Rozměry (bez podstavce):	
Výška	364,15 mm (14,34 palců)
Šířka	815,25 mm (32,10 palců)
Hloubka	127,11 mm (5 palců)
Rozměry podstavce:	
Výška (s vysunutým podstavcem)	411,81 mm (16,21 palců)
Výška (se zasunutým podstavcem)	382,13 mm (15,04 palců)
Šířka	430,72 mm (16,96 palců)
Hloubka	305,71 mm (12,04 palců)
Hmotnost:	
Hmotnost včetně obalu	14,57 kg (32,12 lb)
Hmotnost včetně podstavce a kabelů	9,65 kg (21,27 lb)

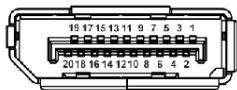
Popis	Hodnota
Hmotnost bez podstavce (montáž na stěnu nebo pomocí držáku VESA – bez kabelů)	6,27 kg (13,82 lb)
Hmotnost podstavce	3,02 kg (6,66 lb)

Vlastnosti prostředí

Popis	Hodnota
Splněné normy	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Shoda s požadavky směrnice RoHS ▪ Sklo neobsahuje arzén a panel je bez rtuti 	
Teplota:	
Provozní	0°C až 40°C (32°F až 104°F)
Neprovozní	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skladování: -20°C až 60°C (-4°F až 140°F) ▪ Přeprava: -20°C až 60°C (-4°F až 140°F)
Vlhkost:	
Provozní	10% až 80% (nekondenzující)
Neprovozní	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skladování: 10% až 90% (nekondenzující) ▪ Přeprava: 10% až 90% (nekondenzující)
Nadmořská výška:	
Provozní	5000 m (16404 stop) (max.)
Neprovozní	12192 m (40000 stop) (max.)
Tepelný rozptyl	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 684 BTU/hod. (max.) ▪ 116,28 BTU/hod. (typ.)

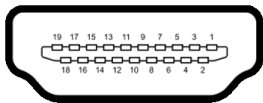
Přřazení pinů

Konektor DisplayPort



Číslo pinu	20-pinová strana připojeného signálního kabelu
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detekce horké zástrčky
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI konektor




Číslo pinu	19-pinová strana připojeného signálního kabelu
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Vyhrazeno (bez připojení na zařízení)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Uzemnění DDC/CEC
18	NAPÁJENÍ +5 V
19	DETEKCE HORKÉ ZÁSTRČKY

Rozhraní USB (Universal Serial Bus)

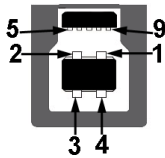
Tato část obsahuje informace o portech USB, které jsou na monitoru k dispozici.

 **POZNÁMKA: Tento monitor je kompatibilní s rozhraním SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).**

Rychlost přenosu	Datový tok	Spotřeba energie*
Superrychlý	5 Gb/s	4,50 W (maximální každý port)
Vysoká rychlost	480 Mb/s	4,50 W (maximální každý port)
Plná rychlost	12 Mb/s	4,50 W (maximální každý port)

*Až 2 A na vstupním portu USB (s ikonou baterie ) se zařízeními, která jsou kompatibilní s verzí s nabíjením baterie nebo normálními zařízeními USB.

Výstupní konektor USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)



Číslo pinu	9-pinový konektor signálového kabelu
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


Vstupní konektor USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)




Číslo pinu	9-pinový konektor signálového kabelu
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Porty USB

Port	Místo
1 x výstupní	vzadu
2 x vstupní	vzadu
2 x vstupní	dole

Napájecí nabíjecí port – port s ikonou ; podporuje možnost rychlého nabíjení až 2 A, pokud je zařízení kompatibilní s BC1.2.

 **POZNÁMKA:** Funkce SuperSpeed USB 5Gb/s (USB 3.2 Gen 1) vyžaduje počítač kompatibilní se SuperSpeed USB 5Gb/s (USB 3.2 Gen 1).

 **POZNÁMKA:** Porty USB monitoru pracují, pouze pokud je monitor zapnutý nebo v pohotovostním režimu. Pokud monitor vypnete a poté zapnete, může trvat několik sekund, než se obnoví normální funkce připojených zařízení.

Plug-and-Play kompatibilita

Monitor můžete připojit k jakémukoli počítači kompatibilnímu s technologií Plug-and-Play. Monitor automaticky poskytne počítači údaje EDID (Extended Display Identification Data) pomocí protokolů DDC (Display Data Channel) tak, aby mohl počítač provést vlastní konfiguraci a optimalizovat nastavení monitoru. Většina instalací monitoru je automatická; v případě potřeby můžete zvolit jiná nastavení. Podrobné informace o změně nastavení monitoru – viz část **Ovládání monitoru**.

Kvalita QD-OLED monitoru a vadné pixely

Při výrobě QD-OLED monitoru je běžné, že jeden nebo více pixelů pevně zůstane v neměnném stavu. Tyto neměnné pixely jsou velmi obtížně viditelné a nemají vliv na kvalitu obrazu. Další informace o zásadách kvality monitoru a zásadách nastavení pixelů společnosti Dell naleznete na adrese www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomie

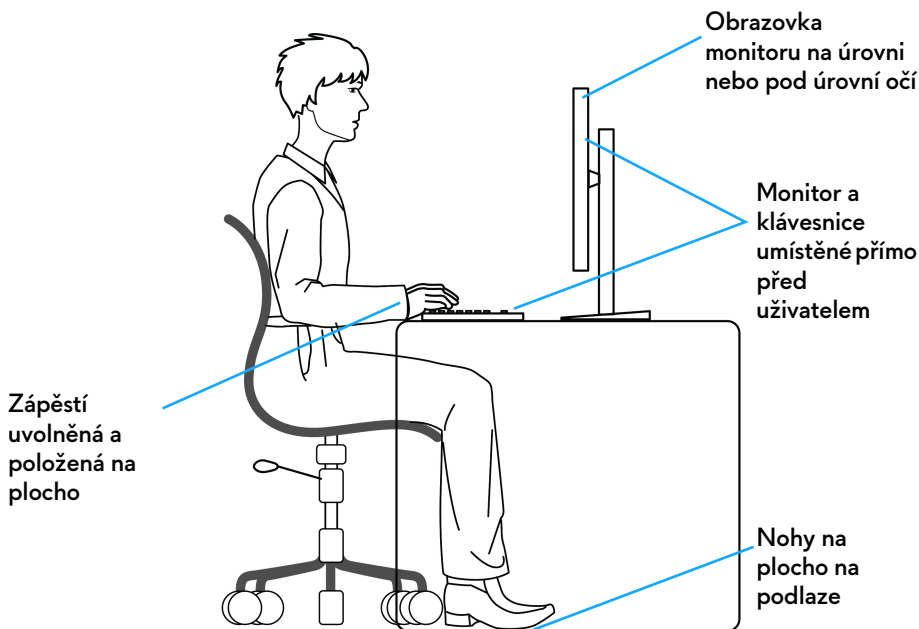
△ **VÝSTRAHA: Nesprávné nebo dlouhodobé používání klávesnice může způsobit zranění.**

△ **VÝSTRAHA: Dlouhodobé sledování obrazovky monitoru může vést k namáhání očí.**

Při nastavování a používání pracovní stanice počítače dodržujte kvůli pohodlí a účinnosti následující pokyny:

- Při práci umístěte počítač tak, aby byl monitor a klávesnice přímo před vámi. Prodávají se speciální police, které vám pomohou správně umístit klávesnici.
- Abyste snížili riziko únavy očí a bolesti krku, rukou, zad nebo ramen kvůli dlouhodobému používání monitoru, doporučujeme vám:
 1. Nastavte vzdálenost obrazovky mezi 20 až 28 palců (50 až 70 cm) od očí.
 2. Často mrkejte, abyste si zvlhčovali oči, nebo si po delším používání monitoru namokřete oči vodou.
 3. Pravidelně a často dělejte přestávky každé dvě hodiny na 20 minut.
 4. Během těchto přestávek se nedívejte do monitoru, ale zadívejte se na nějaký předmět vzdálený 20 stop po dobu nejméně 20 sekund.
 5. Během přestávek protahování uvolňujte napětí v krku, pažích, zádech a ramenech.

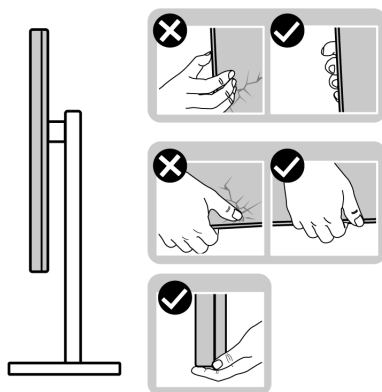
- Když sedíte před monitorem, ujistěte se, že je obrazovka monitoru na úrovni očí nebo mírně níže.
- Upravte sklon monitoru, jeho kontrast a jas.
- Upravte okolní osvětlení kolem vás (například stropní světla, stolní lampy a záclony nebo žaluzie na okolních oknech), abyste minimalizovali odrazy a odlesky na obrazovce monitoru.
- Používejte křeslo, které poskytuje dobrou oporu zad.
- Při používání klávesnice nebo myši udržujte předloktí vodorovně se zápěstím v neutrální, pohodlné poloze.
- Při používání klávesnice nebo myši si vždy ponechte prostor, na který položíte ruce.
- Nechte paže přirozeně spočívat na obou stranách.
- Ujistěte se, že vaše nohy spočívají rovně na podlaze.
- Při sezení dbejte na to, aby váha nohou spočívala na chodidlech, nikoli na přední části sedadla. Upravte výšku židle nebo použijte opěrku nohou, je-li , to nutné, abyste zachovávali správné držení těla.
- Střídejte své pracovní činnosti. Zkuste si práci zorganizovat tak, abyste nemuseli delší dobu sedět a pracovat. V pravidelných intervalech se zkuste postavit nebo vstát a chodit.
- Udržujte prostor pod stolem bez překážek a kabelů nebo napájecích šňůr, které mohou narušovat pohodlné sezení nebo představovat potenciální nebezpečí zakopnutí.



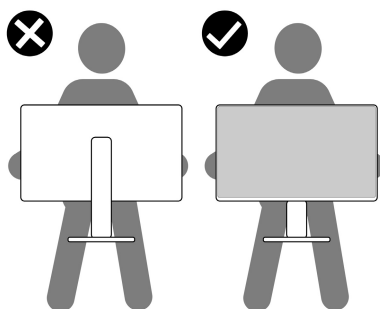
Manipulace s displejem a jeho přemísťování

Abyste zajistili bezpečné zacházení s monitorem při zvedání nebo přemísťování, postupujte podle těchto pokynů:

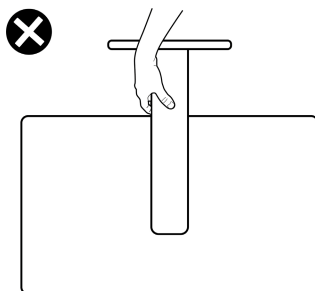
- Před přemísťováním nebo zvednutím monitoru vypněte počítač a monitor.
- Odpojte od monitoru všechny kabely.
- Umístěte monitor do původní krabice s původními obalovými materiály.
- Při zvedání nebo přemísťování monitoru pevně držte spodní okraj a boční stranu monitoru, aniž byste na ně nadměrně tlačili.



- Při zvedání nebo přemísťování monitoru se ujistěte, že obrazovka směřuje od vás, a netlačte na plochu displeje, aby nedošlo k jeho poškrábání nebo poškození.



- Při přepravě monitoru se vyhněte náhlým nárazům nebo vibracím.
- Při zvedání nebo přemísťování monitoru neotáčejte monitor vzhůru nohama, zatímco držíte základnu nebo podstavec. Mohlo by dojít k nechtěnému poškození monitoru nebo ke zranění osob.



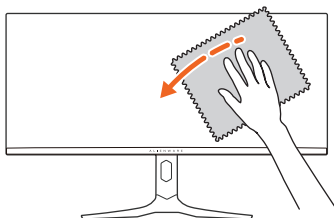
Pokyny k údržbě

Čištění vašeho monitoru


- ⚠ **VAROVÁNÍ:** Použití nesprávných metod při čištění monitoru může vést k fyzickému poškození obrazovky nebo těla monitoru Dell.
- ⚠ **VÝSTRAHA:** Před čištěním monitoru si přečtěte a dodržujte část **Bezpečnostní pokyny**.
- ⚠ **VAROVÁNÍ:** Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.


Pro dosažení nejlepších výsledků postupujte při vybalování, čištění nebo manipulaci s monitorem podle níže uvedených pokynů:


- Chcete-li vyčistit obrazovku monitoru Dell, lehce navlhčete měkký čistý hadřík vodou. Pokud je to možné, použijte speciální tkaninu nebo roztok na čištění obrazovek vhodný pro obrazovku monitoru Dell.
- Suchým hadříkem jemně otírejte povrch fólie v jednom směru, abyste odstranili skvrny a prach.




- ⚠ **VÝSTRAHA:** Nepoužívejte čisticí prostředky ani jiné chemikálie, jako je benzen, ředidlo, čpavek, abrazivní čisticí prostředky nebo stlačený vzduch.
- ⚠ **VÝSTRAHA:** Použití chemikálií k čištění může změnit vzhled monitoru, například vyblednutí barev, mléčný film na monitoru, deformaci, nerovnoměrný tmavý odstín a odlupování plochy obrazovky.

Čistič	
Používejte 	<ul style="list-style-type: none">▪ Filtrovanou či destilovanou vodu▪ Neutrální či zásadité čisticí prostředky (například prostředek na mytí nádobí) s vodou▪ Čistič obrazovek LCD/LED (bez obsahu acetonu)

<p>Nepoužívejte</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Toluen/aceton/ředidlo ▪ Běžné čističe skla ▪ Domácí čisticí produkty ▪ Abrasivní čisticí roztoky ▪ Čističe s obsahem peroxidu vodíku
--	--




 **VAROVÁNÍ:** Nestříkejte čisticí roztok ani vodu přímo na povrch monitoru. V takovém případě se na spodní straně panelu displeje hromadí kapaliny, které způsobují korozi elektroniky a její trvalé poškození. Místo toho naneste čisticí roztok nebo vodu na měkký hadřík a poté monitor vyčistěte.

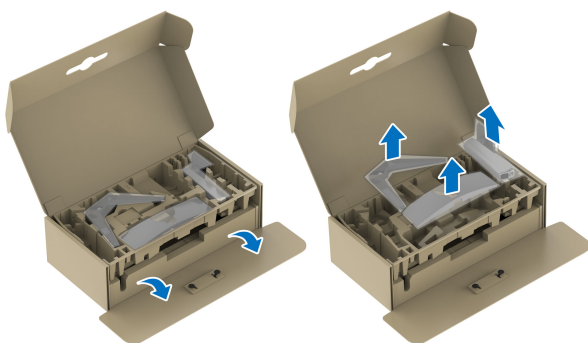
 **POZNÁMKA:** Poškození monitoru v důsledku nesprávných metod čištění a použití benzenu, ředidla, čpavku, abrazivních čisticích prostředků, alkoholu, stlačeného vzduchu a jakýchkoli čisticích prostředků vede k poškození způsobenému zákazníkem (CID). Na CID se nevztahuje standardní záruka společnosti Dell.


- Pokud si po vybalení monitoru všimnete bílého prášku, setřete jej hadříkem.
- S monitorem zacházejte opatrně, jelikož škrábance a bílé stopy otěru u tmavého monitoru jsou zřetelnější než u světlého monitoru.
- Pro zachování nejlepší kvality obrazu vašeho monitoru používejte dynamicky se měnící spořič obrazovky a vždy monitor vypněte, pokud jej nebudete používat.

Nastavení monitoru

Upevnění podstavce

-  **POZNÁMKA:** Při dodání není podstavec namontován.
-  **POZNÁMKA:** Následující pokyny se týkají pouze podstavce, který byl dodán s vaším monitorem. Pokud připojujete podstavec, který jste zakoupili z jiného zdroje, postupujte podle pokynů, které jsou s daným podstavcem dodány.
-  **VÝSTRAHA:** Následující kroky jsou nezbytné k tomu, abyste ochránili zakřivenou obrazovku. Dokončete instalaci podle pokynů.
 1. Sejměte podstavec, základnu podstavce a kryt pro vstupy a výstupy z vycpávky.



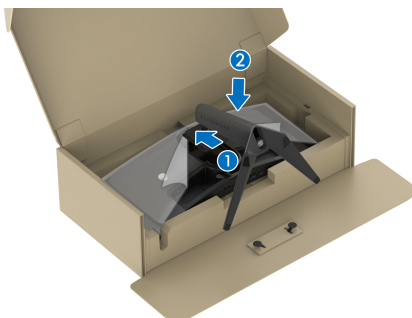
-  **POZNÁMKA:** Obrázky slouží pouze pro ilustrační účely. Skutečný vzhled vycpávky se může lišit.
- 2. Zarovnejte a umístěte podstavec na základnu podstavce.
- 3. Otevřete madlo ve spodní části základny podstavce a otáčejte s ním ve směru hodinových ručiček pro připevnění sestavy podstavce.
- 4. Zavřete madlo.



5. Otevřete ochranný kryt monitoru, abyste získali přístup ke slotu VESA na zadním krytu displeje.



6. Opatrně zasuňte poutka na podstavci do otvorů na zadním krytu displeje a spusťte sestavu podstavce dolů tak, aby zapadla na místo.

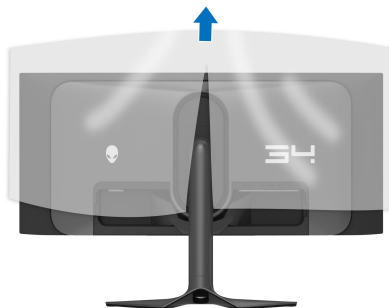


7. Uchopte podstavec a opatrně monitor zvedněte a potom jej položte na rovný povrch.



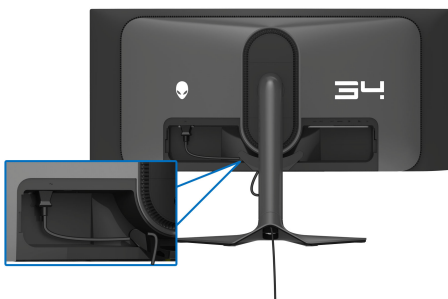
△ VÝSTRAHA: Při zvedání monitoru držte podstavec pevně, aby nedošlo k nějakému poškození.

8. Zvedněte ochranný kryt z monitoru.




9. Připojte napájecí kabel k monitoru.

10. Ved'te napájecí kabel otvorem pro uspořádání kabelů na podstavci a svorkou pro uspořádání kabelů za displejem.



11. Připojte k monitoru požadované kabely, například kabel DisplayPort na DisplayPort, kabel USB-C na DisplayPort, HDMI kabel, vstupní a výstupní kabely USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) atd.

 **POZNÁMKA:** Kabel HDMI a vstupní kabely USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) nejsou s vaším zobrazovacím zařízením dodávány a prodávají se samostatně.

 **POZNÁMKA:** Monitory Dell jsou navrženy tak, aby optimálně fungovaly s kabely dodávanými společností Dell v krabici. Společnost Dell nezaručuje kvalitu a výkon videa, pokud používáte kabely od jiného výrobce.

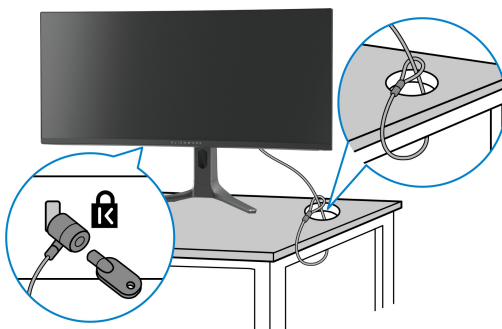
12. Ved'te požadované kabely otvorem pro uspořádání kabelů na podstavci.



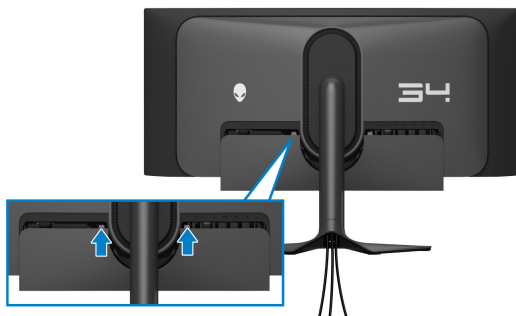
POZNÁMKA: Ved'te každý kabel úhledně tak, aby kabely byly uspořádány před připojením krytu vstupů/výstupů.

VÝSTRAHA: Pokud k tomu nedostanete pokyn, monitor nezapínejte ani nezapojujte napájecí kabel do zásuvky.

POZNÁMKA: Pokud chcete monitor zajistit ke stolu pomocí zámku Kensington, připevněte v tomto kroku kabel zámku Kensington do **Otvor pro bezpečnostní zámek**. Další informace o používání zámku Kensington (prodává se samostatně) naleznete v dokumentaci dodané se zámkem. Následující obrázek slouží pouze pro ilustrační účely. Skutečný vzhled zámku se může lišit.



13. Zasuňte poutka na krytu vstupů/výstupů do otvorů na zadním krytu displeje tak, aby zapadl na místo.



- POZNÁMKA:** Ujistěte se, že všechny kabely procházejí krytem vstupů/výstupů a otvorem pro uspořádání kabelů na podstavci.

Zapojení počítače

- VAROVÁNÍ:** Před prováděním jakéhokoliv postupu v této části si prosím přečtěte část **Bezpečnostní pokyny**.

- POZNÁMKA:** Nepřipojujte všechny kabely k počítači současně.

- POZNÁMKA:** Obrázky slouží pouze pro ilustrační účely. Skutečný vzhled počítače se může lišit.

Připojení monitoru k počítači:

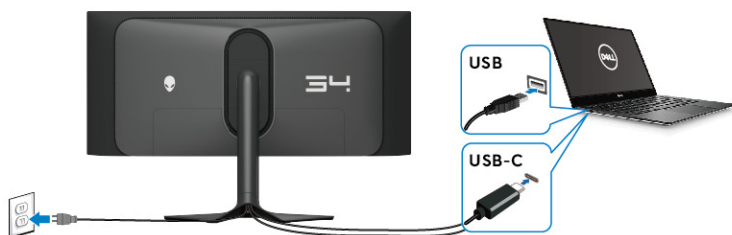
1. Zapojte druhý konec připojeného kabelu kabel DisplayPort-DisplayPort/USB-C-DisplayPort/HDMI do svého počítače.
2. Zapojte druhý konec výstupního kabelu USB 3.2 Gen 1 do příslušného portu USB 3.2 Gen 1 v počítači.
3. Připojte periferní zařízení USB k vstupním portům SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) na spodní straně monitoru.
4. Připojte napájecí kabely počítače a monitoru do síťové zásuvky.
5. Zapněte monitor a počítač.

Pokud se na monitoru zobrazí obraz, je instalace dokončena. Pokud se obraz nezobrazí, viz část **Obecné problémy**.

Připojení kabelu DisplayPort (DP na DP)





Připojení kabelu USB-C-DisplayPort



Připojení kabelu HDMI (volitelně)



Sejmutí stojanu monitoru

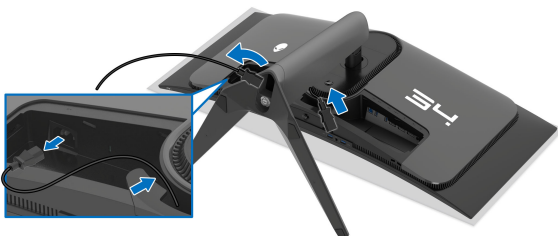
-  **POZNÁMKA:** Abyste zabránili poškrábání obrazovky při demontáži podstavce, položte monitor na měkký čistý povrch a zacházejte s ním opatrně.
-  **POZNÁMKA:** Následující kroky jsou specificky pro odebrání podstavce dodaného s monitorem. Pokud demontujete podstavec, který jste zakoupili z jiného zdroje, postupujte podle pokynů, které jsou s daným podstavcem dodány.

Demontáž podstavce:

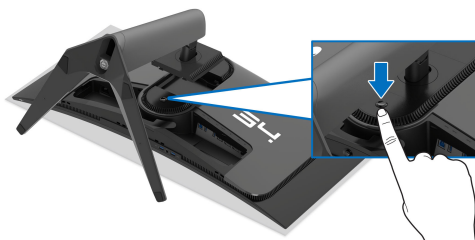
1. Vypněte monitor.
2. Odpojte všechny kabely od počítače.
3. Umístěte monitor na měkkou látku nebo hadřík.
4. Opatrně odsuňte a sejměte kryt pro vstupy a výstupy monitoru.



5. Odpojte kabely z monitoru a vytáhněte je skrz otvor pro uspořádání kabelů na podstavci.



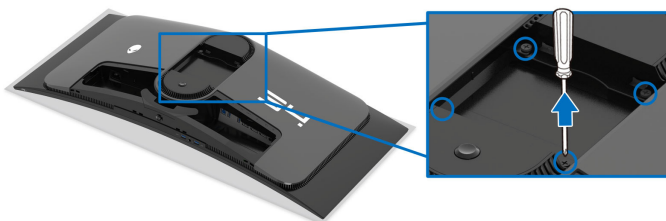
6. Podržte stisknuté tlačítko pro uvolnění podstavce na zadní straně displeje.



7. Zvedněte sestavu podstavce nahoru směrem od monitoru.



Montáž na stěnu pomocí držáku VESA (volitelně)



(Rozměry šroubu: M4 x 10 mm)

Postupujte podle pokynů, které jsou přiloženy k sadě pro montáž na stěnu kompatibilní s VESA.

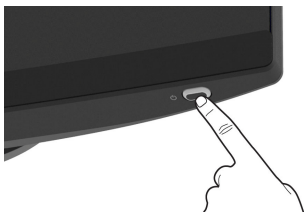
1. Umístěte monitor na měkkou látku nebo hadřík a položte jej na stabilní rovný povrch.
2. Sejměte stojan monitoru. (Viz část [Sejmutí stojanu monitoru](#).)
3. Pomocí křížového šroubováku odšroubujte čtyři šrouby zajišťující plastový kryt.
4. Upevněte k monitoru montážní držák, který je součástí sady pro montáž na stěnu.
5. Upevněte monitor na stěnu. Více informací najdete v dokumentaci, která byla zaslána spolu se sadou pro montáž na stěnu.

 **POZNÁMKA: Pouze pro použití s držákem pro montáž na stěnu schváleným akreditovanou institucí s minimální hmotností nebo nosností 25,08 kg.**

Ovládání monitoru

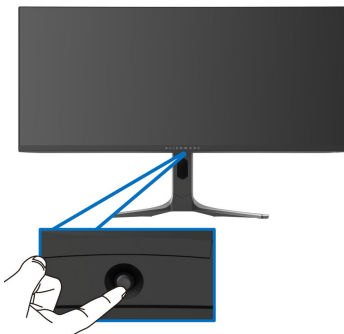
Zapněte monitor

Zapněte monitor stisknutím tlačítka napájení.



Použití pákového ovladače

Pomocí pákového ovladače ve spodní části monitoru můžete provádět úpravy zobrazení na obrazovce (OSD).







1. Stisknutím pákového ovladače spustíte Spouštěč nabídek.
2. Pohybem pákového ovladače dopředu/dozadu/vlevo/vpravo přepínáte mezi možnostmi.
3. Opětovným stisknutím pákového ovladače nastavení potvrdíte a ukončíte.

Pákový ovladač

Popis



- Při zapnuté nabídce OSD stisknutím pákového ovladače potvrdíte výběr nebo uložíte nastavení.
 - Při vypnuté nabídce OSD spustíte stisknutím pákového ovladače Spouštěč nabídek. Viz část [Přístup ke spouštěči nabídek](#).
-

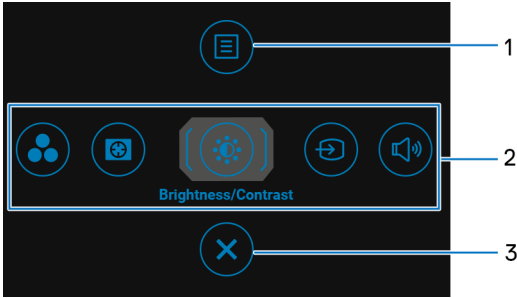
Pákový ovladač	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> Pro 4 směrovou navigaci (vlevo, vpravo, dopředu a dozadu). Přepíná mezi položkami nabídky. Zvyšuje nebo snižuje parametry vybrané položky nabídky.
	Vybere a vstoupí do podnabídky.
	Vrátí se do nabídky vyšší úrovně nebo ukončí aktuální nabídku.
	Ve výchozím nastavení, když je nabídka OSD vypnutá, se pohybem pákového ovladače směrem k sobě přepínají přednastavené možnosti AlienVision Toggle List (Přepínací seznam AlienVision) a Off (Vyp.) .

Použití nabídky OSD (On-Screen Display)


Přístup ke spouštěči nabídek








Když pohnete pákovým ovladačem nebo jej stisknete, zobrazí se uprostřed dolní části obrazovky spouštěč nabídek, který vám umožní přístup k nabídce OSD a funkcím zkratk.

Pro výběr funkce přesuňte pákový ovladač.

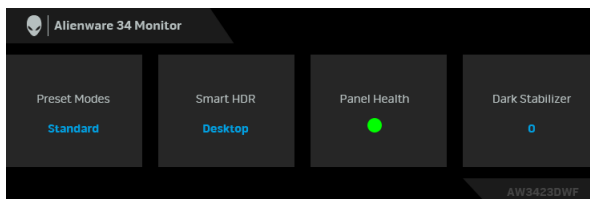


Následující tabulka popisuje funkce Spouštěče nabídek:

Jmenovka	Ikona	Popis
1		Pro spuštění hlavní nabídky OSD, viz Přístup k systémové nabídce .
Nabídka		

Jmenovka	Ikona	Popis
2	    	<p>Když přesunete pákový ovladač doleva nebo doprava pro přepnutí mezi funkcemi zástupců, vybraná položka se zvýrazní a posune do středové polohy. Stiskněte pákový ovladač pro otevření příslušné podnabídky. Po změně nastavení pohybem pákového ovladače uložte změny stisknutím pákového ovladače před ukončením.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Preset Modes (Přednastavené režimy): Výběr preferovaného barevného režimu ze seznamu přednastavených režimů. ▪ Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé): Přístup k posuvníku nastavení Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé). ▪ AlienVision: Výběr preferovaného režimu zobrazení pro hraní her nebo jeho vypnutí AlienVision. ▪ Brightness/Contrast (Jas/Kontrast): Pro přístup k nastavovacím posuvníkům jasu a kontrastu. ▪ Input Source (Vstupní zdroj): Výběr vstupního zdroje ze seznamu video signálů, které mohou být připojeny k monitoru. <p> POZNÁMKA: Můžete si nastavit své preferované funkční tlačítko. Další informace naleznete v části Personalize (Přizpůsobit).</p>
3	 <p>Ukončit</p>	Pro ukončení Spouštěče nabídek.

Při pohybu nebo stisknutí pákového ovladače se uprostřed horní části obrazovky zobrazí stavový řádek OSD, který zobrazuje aktuální nastavení některých funkcí OSD.


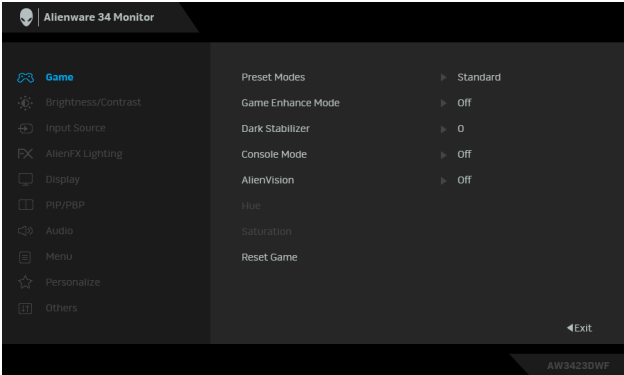


Za obvyklých okolností se v části **Panel Health (Stav panelu)** zobrazuje zelená tečka. Zobrazuje-li se žlutá tečka, doporučujeme provést proces **Pixel Refresh (Obnova pixelů)**. Když se zobrazuje červená tečka, znamená to, že byl monitor v provozu 20 hodin, aniž by byl proveden proces **Pixel Refresh (Obnova pixelů)**, nebo 1500 hodin, aniž by byl proveden proces **Panel Refresh (Obnova panelu)**. Další informace naleznete v části **OLED Panel Maintenance (Údržba panelu OLED)**.

Přístup k systémové nabídce

Po změně nastavení uložte změny stisknutím pákového ovladače před přechodem na jinou nabídku nebo před ukončením nabídky OSD.

 **POZNÁMKA:** Chcete-li ukončit aktuální položku nabídky a vrátit se do předchozí nabídky, přesuňte pákový ovladač doleva.

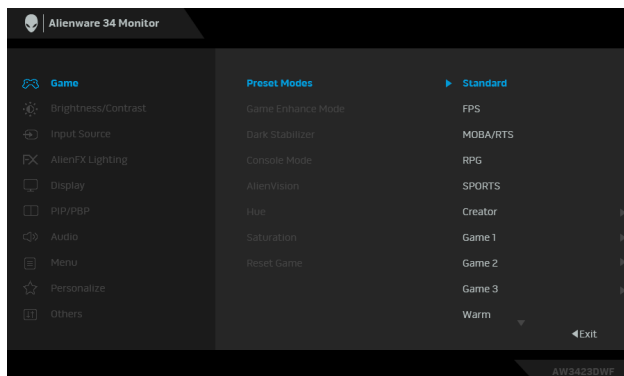
Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Game (Hry)	Pomocí této nabídky přizpůsobíte vizuální prostředí pro hraní.
<div data-bbox="376 750 1000 1126"></div>		

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
-------	----------------------	-------




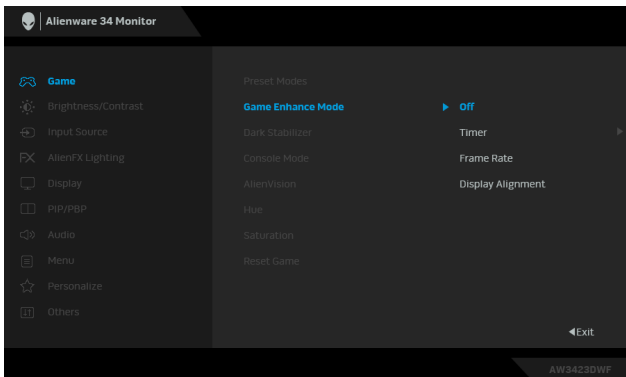



Preset Modes (Přednastavené režimy)

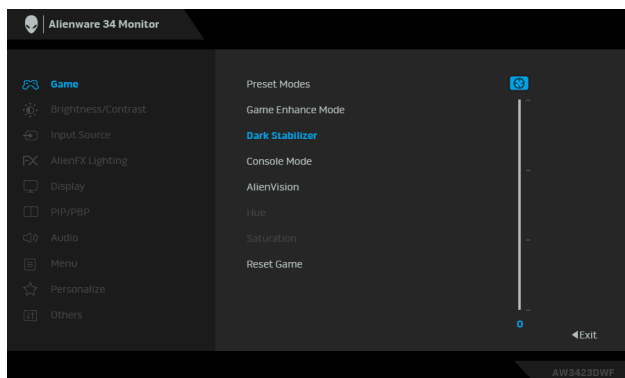
Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.





- **Standard (Standardní):** Použití výchozích nastavení barev monitoru. Jedná se o výchozí režim.
- **FPS:** Nastaví barvy ideální pro střelčky z pohledu první osoby (FPS).
- **MOBA/RTS:** Nastaví barvy ideální pro hraní online her pro více hráčů (MOBA) a reálné strategie (RTS).
- **RPG:** Nastaví barvy ideální pro rolové hry (RPG).
- **SPORTS (SPORT):** Nastaví barvy ideální pro sportovní hry.
- **Creator (Tvůrce):** Umožňuje nastavit **Color Space (Barevný prostor)** na **sRGB** nebo **DCI-P3** a upravit úroveň **Gamma** (mezi 1,8 a 2,6). Tento režim je k dispozici pouze pro režim SDR a při zapnutém HDR je vypnut.
- **Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3):** Umožňuje přizpůsobit nastavení **Response Time (Doba odezvy)**, **Gain (Zisk)**, **Offset (Posun)**, **Hue (Odstín)**, **Saturation (Sytost)** a **Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé)** pro vaše herní potřeby.

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Preset Modes (Přednastavené režimy)	<ul style="list-style-type: none">▪ Warm (Teplý): Prezентuje barvy s nižší teplotou barev. Obraz bude teplejší s červeným/žlutým odstínem.▪ Cool (Studený): Prezентuje barvy s vyšší teplotou barev. Obraz bude chladnější s modrým odstínem.▪ Custom Color (Uživatelské barvy): Umožňuje ručně upravit nastavení barev. Použijte pákový ovladač pro upravení Gain (Zisk), Offset (Posun), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) pro vytváření vlastních přednastavených barevných režimů. <p> POZNÁMKA: Funkce je zakázána, když je zapnutá funkce Console Mode (Režim konzole).</p> <p> POZNÁMKA: Funkce je zakázána, pokud je aktivována položka Smart HDR (Inteligentní HDR) a je zobrazen obsah HDR.</p>
Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her)	<p>Tato funkce nabízí tři dostupné funkce pro vylepšení prostředí pro hraní.</p> <div data-bbox="374 813 1000 1192"></div>	
<ul style="list-style-type: none">▪ Off (Vyp.): Funkce zakázete pod položkou Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her).▪ Timer (Časovač): Zakázání nebo povolení časovače v horním levém rohu displeje. Časovač ukazuje čas, který uplynul od zahájení hry. Vyberte možnost ze seznamu časových intervalů, abyste měli přehled o zbývajícím čase.		

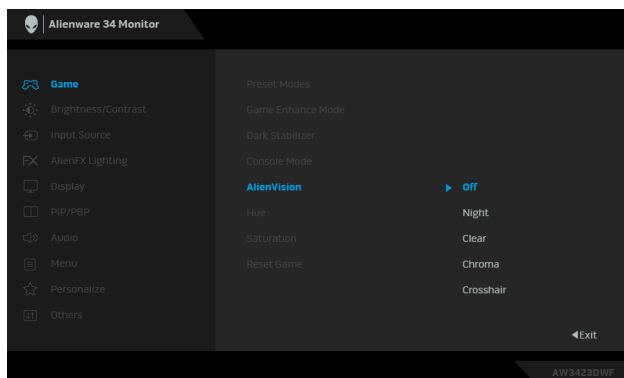
Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Frame Rate (Frekvence snímků): Zobrazení aktuálního počtu snímků za sekundu při hraní her. Čím vyšší frekvence, tím hladšeji vyběpdiá pohyb. ▪ Display Alignment (Zarovnání displeje): Zajištění dokonalého zarovnání obsahu videa z více displejů. Opětovným stisknutím pákového ovladače režim Display Alignment (Zarovnání displeje) ukončíte.
	Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé)	Tato funkce zlepšuje viditelnost ve tmavých herních scénářích. Čím vyšší je hodnota (0 až 3), tím lepší je viditelnost ve tmavých oblastech zobrazení.






 **POZNÁMKA:** Tato funkce je zakázána, když je aktivována funkce Smart HDR (Inteligentní HDR) nebo PIP/PBP.

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Console Mode (Režim konzole)	<p>Nastaví Console Mode (Režim konzole) na On (Zap.)/Off (Vyp.), Color (Barva), Gamma nebo Source Tone Map (Mapování tónu zdroje). Aktivací této funkce získáte nejlepší herní zážitek při hraní konzolových her. Další informace naleznete v části Režim konzole.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ On (Zap.)/Off (Vyp.): Výběrem této možnosti zakážete funkci pod položkou Console Mode (Režim konzole). ▪ Color (Barva): Výchozí hodnota RGB je 100 a v tomto režimu lze nastavit RGB v rozsahu 0 – 100. ▪ Gamma: Výchozí hodnota Gamma je střed 2,2. Výběrem této funkce můžete ručně nastavit hodnotu Gamma v rozsahu 1,8 – 2,6. ▪ Source Tone Map (Mapování tónu zdroje): Výběrem této možnosti umožníte, aby bylo mapování tónu HDR obsahu prováděno zdrojovým zařízením. <p> POZNÁMKA: Přednastavené režimy nejsou k dispozici, pokud je režim konzole zapnutý.</p>

AlienVision **AlienVision** nabízí několik režimů zobrazení pro herní scénáře. V možnostech si můžete prohlédnout náhled. Výchozí nastavení je **Off (Vyp.)**.



- **Night (Noc):** Zřetelně identifikuje objekty v tmavých herních scénách.

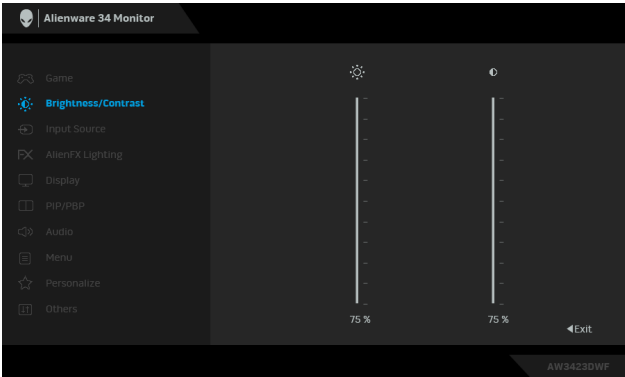
Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	AlienVision	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Clear (Vymazat): Odstraní vizuální artefakty a zvýší čistotu denních scén. ▪ Chroma (Sytost): V různých scénách používá dynamické tepelné mapy, které pomáhají odlišit herní objekty od pozadí. ▪ Crosshair (Vlasový kříž): Pomáhá při zaměřování a prediktivním zaměřování pomocí značek. Během hry zobrazuje vlasový kříž, který pomáhá zlepšit míření v zápalu hry.
	Hue (Odstín)	<p>Tato funkce umožňuje změnit barvu obrazu ze zelené na fialovou. Pomocí této funkce nastavte požadovanou barvu pleťového odstínu. Pomocí pákového ovladače nastavte úroveň odstínu v rozsahu 0 až 100.</p> <p>Vyšší úrovně zvyšují zelený odstín obrazu videa, zatímco nižší úrovně zvyšují fialový odstín obrazu videa.</p> <p> POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici pouze při výběru přednastaveného režimu FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) nebo RPG.</p>
	Saturation (Sytost)	<p>Tato funkce umožňuje upravit sytost barev obrazu. Pomocí pákového ovladače nastavte úroveň sytosti v rozsahu 0 až 100.</p> <p>Vyšší úrovně zvyšují barevný vzhled obrazu videa, zatímco nižší úrovně zvyšují monochromatický vzhled obrazu videa.</p> <p> POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici pouze při výběru přednastaveného režimu FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) nebo RPG.</p>
	Reset Game (Resetovat hru)	<p>Obnovení veškerých nastavení v nabídce Game (Hry) na výchozí hodnoty z výroby.</p>

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
-------	----------------------	-------



**Brightness/
Contrast (Jas/
Kontrast)**

Aktivuje úpravy **Brightness/Contrast (Jas/
Kontrast)**.



Brightness (Jas) **Brightness (Jas)** upravuje jas podsvícení.

Přesunutím pákového ovladače nastavte úroveň jasu (min. 0/max. 100).


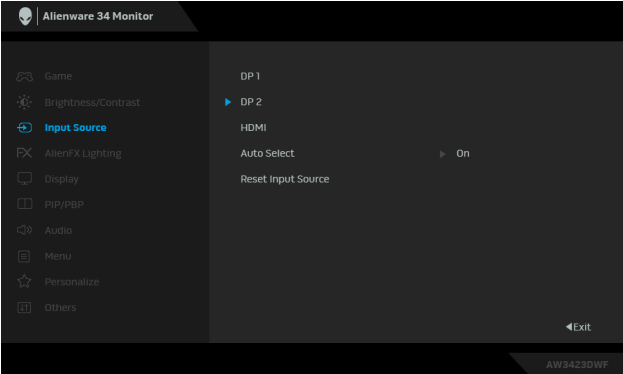


POZNÁMKA: Ruční úprava položky Brightness (Jas) je zakázána, pokud je aktivována položka Smart HDR (Inteligentní HDR) a je zobrazen obsah HDR.

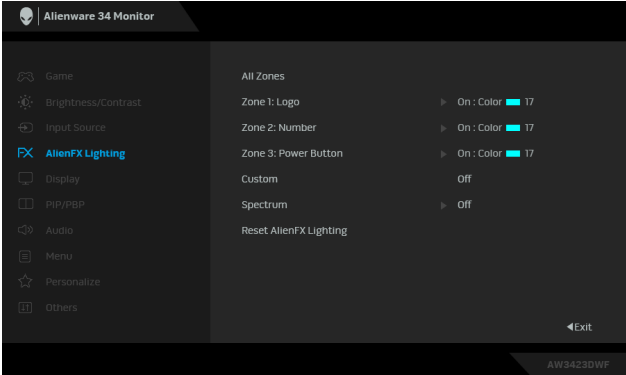
**Contrast
(Kontrast)**

Nejprve seříd'te **Brightness (Jas)** a teprve v případě potřeby proved'te další seřízení **Contrast (Kontrast)**. Přesunutím pákového ovladače nastavte úroveň kontrastu (min. 0/max. 100).

Funkce **Contrast (Kontrast)** upravuje míru rozdílu mezi tmavostí a světlostí na obrazovce monitoru.

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Input Source (Vstupní zdroj)	Tato nabídka slouží k výběru mezi různými videosignály, které mohou být připojeny k monitoru.
		
DP 1 DP 2	Používáte-li konektor DisplayPort (DP), vyberte vstup DP 1 nebo DP 2 . Výběr potvrďte stisknutím pákového ovladače.	
HDMI	V případě používání konektoru HDMI vyberte vstup HDMI . Výběr potvrďte stisknutím pákového ovladače.	
Auto Select (Automatický výběr)	Automaticky skenuje dostupné vstupní zdroje. Výběr potvrďte stisknutím pákového ovladače.	
Reset Input Source (Resetovat vstupní zdroj)	Obnovení veškerých nastavení v nabídce Input Source (Vstupní zdroj) na výchozí hodnoty z výroby.	

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
FX	AlienFX Lighting (Osvětlení AlienFX)	Upravuje nastavení osvětlení LED pro logo Alienware, číselnou grafiku a tlačítko napájení.



Před prováděním jakýchkoli úprav zvolte v podnabídce kteroukoli nebo všechny tři z těchto zón. Na následujících obrázcích jsou vyznačeny zóny osvětlení.



Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
FX	All Zones (Všechny zóny)	Chcete-li zadat barvu osvětlení LED pro vybranou zónu, vyberte možnost On (Zap.) , pohybem pákového ovladače zvýrazněte položku Custom Color (Uživatelské barvy) a stisknutím pákového ovladače vstupte do její podnabídky.
	Zone 1: Logo (Zóna 1: Logo)	
	Zone 2: Number (Zóna 2: Číslo)	
	Zone 3: Power Button (Zóna 3: Tlačítko napájení)	
		Poté pohybem pákového ovladače vyberte jednu z 20 dostupných barev.

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
-------	----------------------	-------


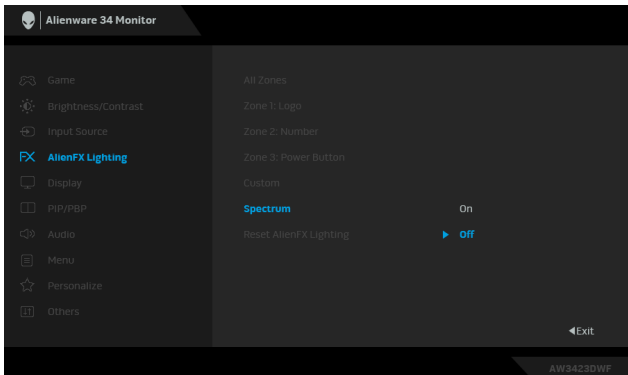


Následující tabulka uvádí číslo barvy a kódy RGB použité pro 20 barev LED osvětlení.

Číslo	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Chcete-li vypnout osvětlení pro **All Zones (Všechny zóny)/Zone 1 (Zóna 1)/Zone 2 (Zóna 2)**, vyberte možnost **Off (Vyp.)**.

Pro **Zone 3 (Zóna 3)** můžete zadat vypnutí světla, když je monitor v Zapnutém nebo Pohotovostním režimu.

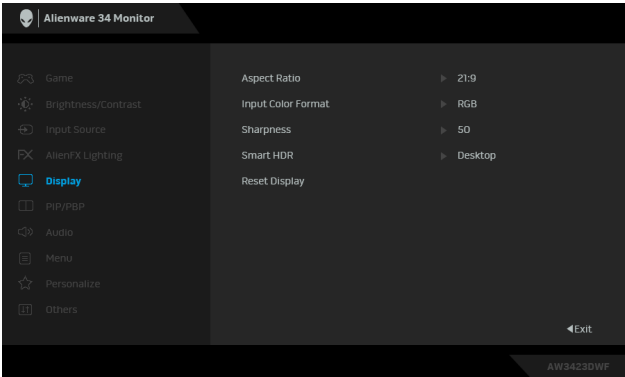
Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
FX		POZNÁMKA: Tyto funkce jsou k dispozici tehdy, když je zakázána možnost Spectrum (Spektrum).
	Custom (Vlastní)	Tato nabídka je pouze ke čtení. Když pro úpravu osvětlení LED použijete položky Custom Color (Uživatelské barvy) nebo Spectrum (Spektrum) , stav této nabídky zobrazuje Off (Vyp.) ; když provedete úpravy osvětlení LED pomocí aplikace AlienFX, stav se změní na On (Zap.) .
	Spectrum (Spektrum)	Výchozí nastavení je Off (Vyp.) . Pokud vyberete On (Zap.) , osvětlení AlienFX ve 3 zónách svítí a mění barvy v pořadí barevného spektra: červená, oranžová, žlutá, zelená, modrá, indigově modrá a fialová.
		
Reset AlienFX Lighting (Resetovat osvětlení AlienFX)	Obnovení veškerých nastavení v nabídce AlienFX Lighting (Osvětlení AlienFX) na výchozí hodnoty z výroby.	

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
-------	----------------------	-------



Display (Zobrazení)

Nabídka **Display (Zobrazení)** slouží k nastavení obrazu.



Aspect Ratio (Poměr stran)

Nastavte poměr stran na **21:9**, **Auto Resize (Auto změna velikosti)** nebo **4:3**.

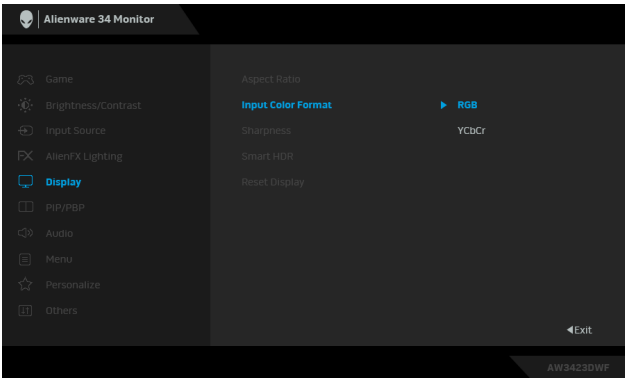



POZNÁMKA: Funkce je zakázána, když je aktivována funkce PIP/PBP.

Input Color Format (Vstupní formát barev)

Umožňuje nastavit režim video vstupu na:





- **RGB:** Tuto možnost vyberte, pokud je váš monitor připojen k počítači nebo multimediálnímu přehrávači, který podporuje výstup RGB.
- **YCbCr:** Tuto možnost vyberte, pokud váš multimediální přehrávač podporuje pouze výstup YCbCr.



Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Sharpness (Ostrost)	Tato funkce umožňuje nastavit ostřejší nebo měkčí vzhled obrazu. Přesunutím pákového ovladače nastavte úroveň ostrosti v rozsahu 0 až 100.
	Smart HDR (Inteligentní HDR)	Funkce Smart HDR (Inteligentní HDR) (High Dynamic Range) vylepšuje výstup zobrazení optimálním nastavením kontrastu a rozsahů barev a světelnosti, aby byl obraz realistický.

- **Desktop (Stolní počítač):** Vhodné, pokud monitor používáte se stolním počítačem.
- **Movie HDR (Film HDR):** Vhodné pro přehrávání obsahu videa HDR.
- **Game HDR (Hry HDR):** Vhodné pro hraní her kompatibilních s HDR. Zobrazuje realističtější scény a zajišťuje to, že je hraní působivější a zábavnější.
- **Custom Color HDR (Uživatelské barvy HDR):** Umožňuje vám vytvořit si vlastní režim HDR úpravou nastavení **Contrast (Kontrast)**, **Hue (Odstín)** a **Saturation (Sytost)**.
- **DisplayHDR True Black:** Splňuje standard DisplayHDR True Black a podporuje špičkový jas 400 cd/m².
- **HDR Peak 1000:** Vhodné pro zobrazování HDR obsahu se špičkovým jasnem 1000 cd/m².

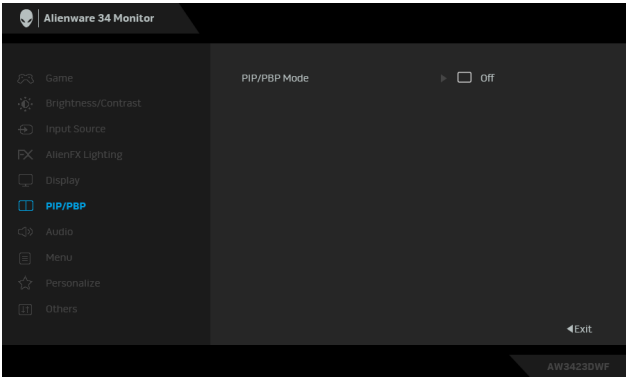
Tuto funkci můžete zakázat výběrem možnosti **Off (Vyp.)**.

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Smart HDR (Inteligentní HDR)	<p> POZNÁMKA: Při aktivaci a deaktivaci Smart HDR (Inteligentní HDR) očekávejte prázdnou obrazovku (cca 5 sekund). Jedná se o normální chování při změně režimu zobrazení. Nevypínejte monitor.</p> <p> POZNÁMKA: Když monitor zpracovává obsah HDR, budou možnosti Preset Modes (Přednastavené režimy) a Brightness (Jas) zakázány.</p> <p> POZNÁMKA: Funkce je zakázána, když je aktivována funkce PIP/PBP.</p>
	Reset Display (Resetovat nastavení zobrazení)	Obnovení veškerých nastavení v nabídce Display (Zobrazení) na výchozí hodnoty z výroby.



PIP/PBP

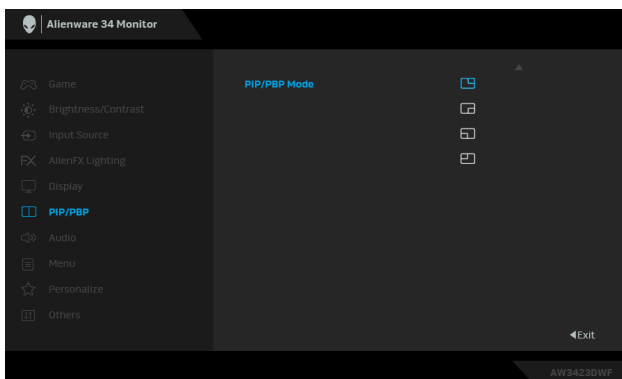
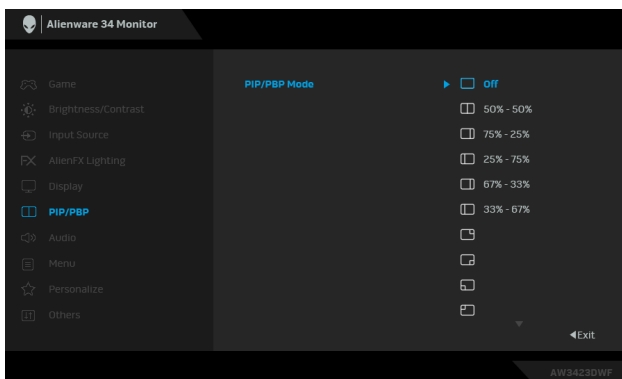
Tato funkce zobrazí okno s obrazem z dalšího vstupního zdroje.



Hlavní okno	Podokno		
	DP 1	DP 2	HDMI
DP 1	—	✓	✓
DP 2	✓	—	✓
HDMI	✓	✓	—

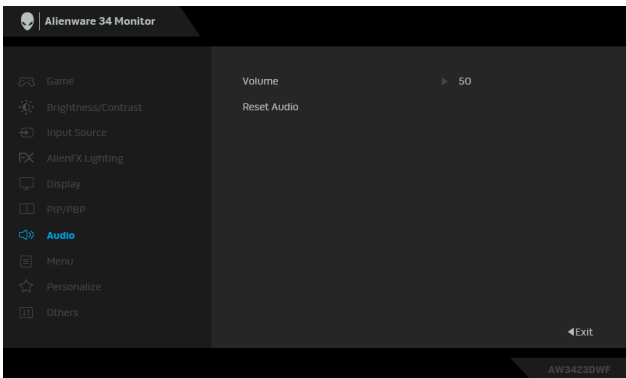
 **POZNÁMKA:** V režimu PBP bude obraz zobrazen na středu rozdělených oken.


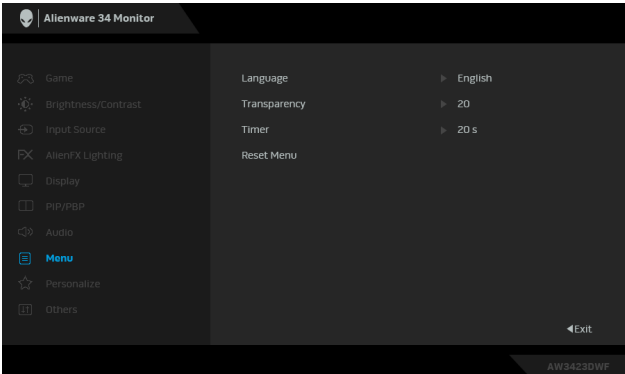
Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	PIP/PBP Mode (Režim PIP/ PBP)	<p>Umožňuje vybrat režim PBP nebo PIP ze seznamu předvoleb, který poskytuje různé velikosti a pozice podokna. Možnosti jsou zobrazeny v grafickém formátu, což umožňuje rychlé pochopení různých nastavení rozvržení. Výběr potvrďte stisknutím pákového ovladače.</p> <p>Výchozí nastavení je Off (Vyp.).</p>

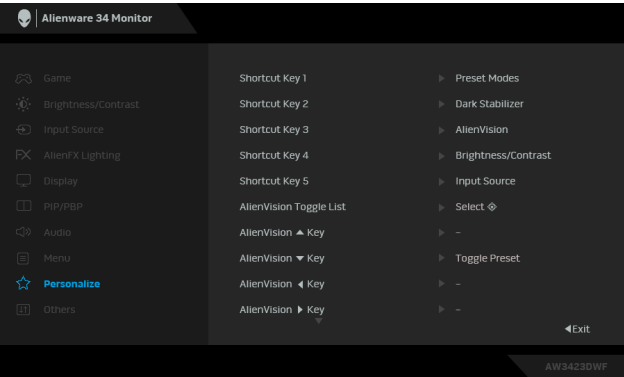


**PIP/PBP (Sub)
(PIP/PBP
(Podokno))** Výběr mezi různými video signály, které mohou být připojeny k vašemu monitoru pro podokno PIP/PBP. Výběr potvrďte stisknutím pákového ovladače.

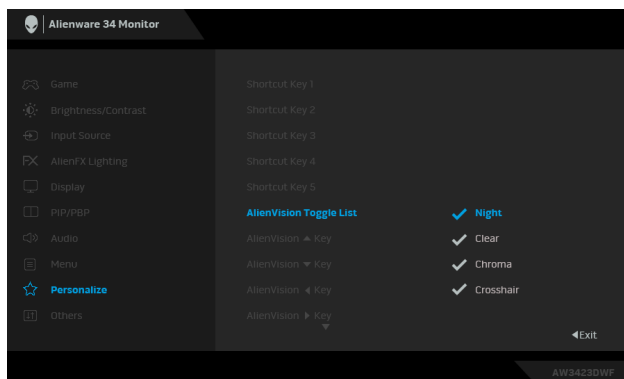
 **POZNÁMKA:** Tato možnost je k dispozici, pouze když je povolen režim PIP/PBP.

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Video Swap (Přepínání videa)	<p>Vyberte pro přepnutí videí mezi hlavním oknem a podoknem v režimu PIP/PBP.</p> <p> POZNÁMKA: Tato možnost je k dispozici, pouze když je povolen režim PIP/PBP.</p>
	Audio (Zvuk)	<p>Umožňuje nastavit zdroj zvuku z hlavního okna nebo podokna.</p> <p> POZNÁMKA: Tato možnost je k dispozici, pouze když je povolen režim PIP/PBP.</p>
	Contrast (Sub) (Kontrast (Podokno))	<p>Vyberte pro nastavení úrovně kontrastu obrazu v režimu PIP/PBP.</p> <p>Přesunutím pákového ovladače nastavte úroveň kontrastu v rozsahu 0 až 100.</p> <p> POZNÁMKA: Tato možnost je k dispozici, pouze když je povolen režim PIP/PBP.</p>
	Audio (Zvuk)	
	Volume (Hlasitost)	<p>Pohybem pákového ovladače nastavte úroveň hlasitosti výstupu sluchátek (min. 0/max. 100).</p>
	Reset Audio (Obnovit zvuk)	<p>Obnovení veškerých nastavení v nabídce Audio (Zvuk) na výchozí hodnoty z výroby.</p>

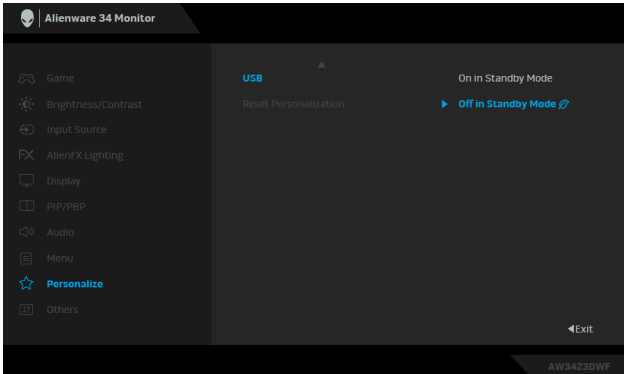
Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Menu (Nabídka)	Tato nabídka slouží k úpravě nastavení OSD, například jazyků OSD, doby, po kterou zůstane nabídka na obrazovce, atd.
		
Language (Jazyk)	Nastaví zobrazení OSD na jeden z osmi jazyků: Angličtina, španělština, francouzština, němčina, brazilská portugalština, ruština, zjednodušená čínština nebo japonština.	
Transparency (Průhlednost)	Pohybem pákového ovladače změníte průhlednost nabídky (min. 0/max. 100).	
Timer (Časovač)	Nastavuje dobu, po kterou zůstane OSD aktivní po poslední operaci s joystickem. Přesunutím pákového ovladače nastavte dobu v rozsahu 5 až 60 sekund s krokem 1 sekunda.	
Reset Menu (Resetování nabídky)	Obnovení veškerých nastavení v nabídce Menu (Nabídka) na výchozí hodnoty z výroby.	

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
☆	Personalize (Přizpůsobit)	
	Shortcut Key 1 (Funkční tlačítko 1)	<p>Umožňuje vybrat funkci z poskytnutého seznamu a nastavit ji jako klávesovou zkratku. Seznam zahrnuje Preset Modes (Přednastavené režimy), Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her), Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé), AlienVision, Brightness/Contrast (Jas/Kontrast), Input Source (Vstupní zdroj), Aspect Ratio (Poměr stran), Smart HDR (Inteligentní HDR), PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP), Video Swap (Přepínání videa) a Volume (Hlasitost). Výběr potvrďte stisknutím pákového ovladače.</p>
	Shortcut Key 2 (Funkční tlačítko 2)	
	Shortcut Key 3 (Funkční tlačítko 3)	
	Shortcut Key 4 (Funkční tlačítko 4)	
	Shortcut Key 5 (Funkční tlačítko 5)	

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
☆	AlienVision Toggle List (Přepínací seznam AlienVision)	Výběrem určité upřednostňované režimy pro funkci klávesových zkratk AlienVision ve Spouštěči nabídek a 4 směrová tlačítka AlienVision . Opětovným stisknutím pákového ovladače režim vyberete nebo nevyberete.



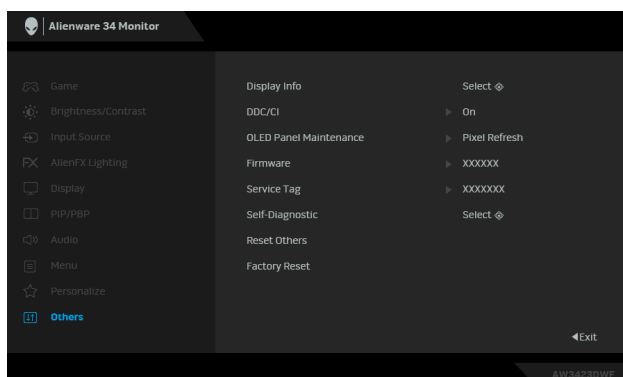
AlienVision ▲ Key (Tlačítko AlienVision ▲)	Pohyby pákovým ovladačem můžete definovat pro přednastavené režimy AlienVision ; proto se při pohybu pákovým ovladačem v určitém směru aktivuje konkrétní režim AlienVision .
AlienVision ▼ Key (Tlačítko AlienVision ▼)	Pokud vyberete Toggle Preset (Přepínání předvoleb) , můžete přepínat mezi režimy uvedenými v položce AlienVision Toggle List (Přepínací seznam AlienVision) a možností Off (Vyp.) .
AlienVision ◀ Key (Tlačítko AlienVision ◀)	Ve výchozím nastavení z výroby je AlienVision ▼ Key (Tlačítko AlienVision ▼) povoleno a nastaveno na Toggle Preset (Přepínání předvoleb) .
AlienVision ◀ Key (Tlačítko AlienVision ◀)	

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
☆	USB	Umožňuje vám povolit nebo zakázat funkci USB během pohotovostního režimu monitoru.
		
Reset Personalization (Obnovit Individuální nastavení)	Obnovení veškerých nastavení v nabídce Personalize (Přizpůsobit) na výchozí hodnoty z výroby.	

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
-------	----------------------	-------



Others (Ostatní)



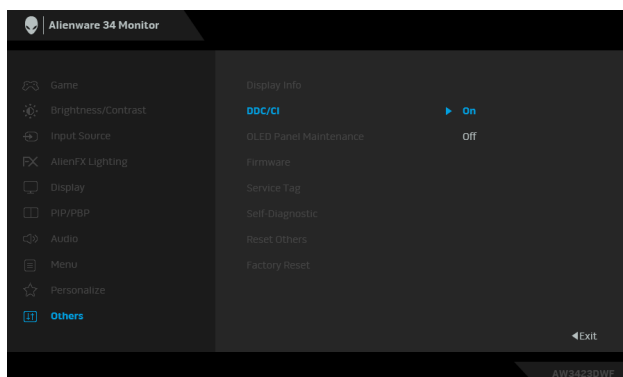
Display Info (Informace o monitoru)


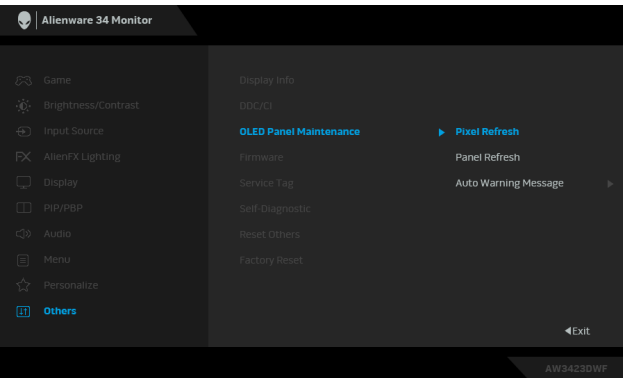
Zobrazuje aktuální nastavení monitoru.




DDC/CI


Funkce **DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) umožňuje provést nastavení monitoru (jasu, vyvážení barev atd.) pomocí softwaru na vašem počítači. Tuto funkci můžete deaktivovat výběrem možnosti **Off (Vyp.)**.

Aktivací této funkce můžete dosáhnout nejlepšího vizuálního zážitku a optimálního výkonu vašeho monitoru.



Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	OLED Panel Maintenance (Údržba panelu OLED)	 <p>Tato funkce zabraňuje zadržování obrazu na obrazovce tím, že nabízí tyto funkce:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Pixel Refresh (Obnova pixelů): Chcete-li snížit dočasné zadržování obrazu na obrazovce, můžete tuto funkci po několika hodinách používání monitoru aktivovat ručně. Tato funkce se případně aktivuje automaticky, když monitor používáte po dobu 4 hodin/20 hodin. Proces zabere přibližně 6 až 8 minut. ▪ POZNÁMKA: Během procesu obnovy kontrolka LED napájení pomalu zeleně bliká. ▪ POZNÁMKA: Pokud celková doba používání přesáhne 4 hodiny, automaticky se aktivuje Pixel Refresh (Obnova pixelů), když monitor přejde do pohotovostního režimu. ▪ Panel Refresh (Obnova panelu): Aby se zabránilo trvalému zadržování obrazu způsobenému statickým obsahem při používání monitoru po dobu 1500 hodin, můžete tuto funkci aktivovat ručně a pixely obnovit. Případně se funkce aktivuje automaticky, když celková doba používání překročí výchozí nastavení z výroby (1500 hodin). Proces zabere přibližně hodinu. ▪ POZNÁMKA: Během procesu obnovy kontrolka LED napájení pomalu červeně bliká.

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	OLED Panel Maintenance (Údržba panelu OLED)	<div data-bbox="412 193 448 233"></div> POZNÁMKA: Chcete-li dosáhnout lepšího výkonu funkce Panel Refresh (Obnova panelu), aktivujte funkci v rozmezí teplot 0°C až 45°C. <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="412 296 1034 552"> Auto Warning Message (Automatická varovná zpráva): Automatické zobrazování varovných zpráv jako připomenutí, kdykoli kumulovaná doba používání překročí výchozí nastavení z výroby. Výchozí nastavení je On (Zap.). Pokud vyberete možnost Off (Vyp.), varovná zpráva se nezobrazí, ale výpočet kumulovaných hodin používání bude pokračovat. <li data-bbox="412 568 1034 791"> <div data-bbox="412 568 448 608"></div> POZNÁMKA: Pokud je možnost Auto Warning Message (Automatická varovná zpráva) nastavena na hodnotu Off (Vyp.) a kumulovaná doba používání přesáhne 4 hodiny, aktivuje se Pixel Refresh (Obnova pixelů) automaticky po stisknutí tlačítka napájení monitoru nebo po přechodu monitoru do pohotovostního režimu.
	Firmware	Zobrazí verzi firmwaru monitoru.
	Service Tag (Servisní štítek)	Zobrazí servisní štítek monitoru. Servisní štítek je jedinečný alfanumerický identifikátor, který je nezbytný, když kontaktujete technickou podporu společnosti Dell, získáte přístup k informacím o záruce, vyhledáte nejnovější ovladače na webových stránkách podpory společnosti Dell atd.

Ikona	Nabídka a podnabídka	Popis
	Self-Diagnostic (Autodiagnostika)	<p>Vyberte pro spuštění následujícího autodiagnostického procesu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Po spuštění se zobrazí šedá obrazovka. 2. Pečlivě zkontrolujte, zda obrazovka nevykazuje nějaké abnormality. 3. Posuňte pákový ovladač. Barva obrazovky se změní na červenou. 4. Zkontrolujte, zda obrazovka nevykazuje nějaké abnormality. 5. Zopakujte krok 3 a krok 4 pro zkontrolování obrazovky zobrazující zelenou, modrou, černou a bílou barvu a obrazovky s textem. <p>Jakmile se zobrazí obrazovka s textem, je test dokončen. Stiskněte pákový ovladač pro ukončení procesu testu.</p>
	Reset Others (Obnovit ostatní)	<p>Obnovení veškerých nastavení v nabídce Others (Ostatní) na výchozí hodnoty z výroby.</p>
	Factory Reset (Obnova nastavení výrobce)	<p>Obnoví všechna nastavení OSD na nastavení z výroby.</p>

Režim konzole

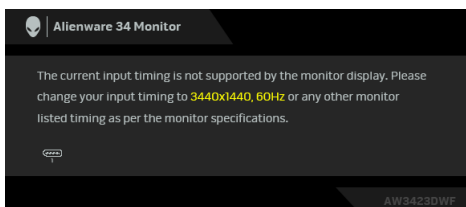
Console Mode (Režim konzole) je speciálně navržen pro vynikající kvalitu obrazu s rychlou odezvou a vysokou snímkovou frekvencí 120 Hz, aby poskytl nejlepší zážitek z konzolových her. U tohoto monitoru QD-OLED může podporovat rozlišení až 4K.

Podporované časování

Režim zobrazení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Polarita synchronizace (H/V)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-
3840 x 2160	112,50	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+

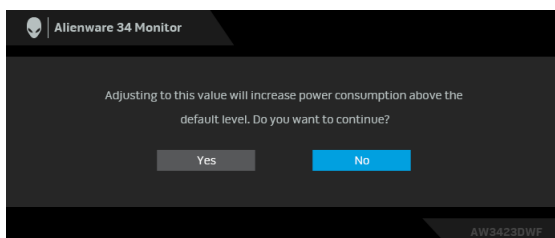
Varovné zprávy OSD

Pokud monitor nepodporuje příslušné rozlišení, zobrazí se následující zpráva:



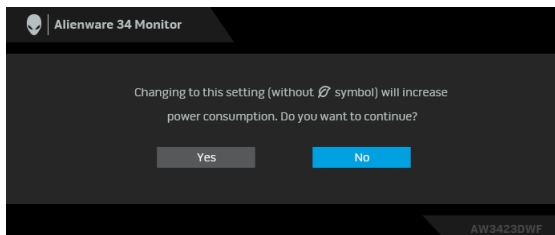
To znamená, že monitor není schopen provést synchronizaci se signálem, který přijímá z počítače. Rozsah horizontálních a vertikálních frekvencí tohoto monitoru – viz část [Specifikace monitoru](#). Doporučený režim je **3440 x 1440**.

Při prvním nastavení úrovně **Brightness (Jas)** nad výchozí úroveň se zobrazí následující zpráva:



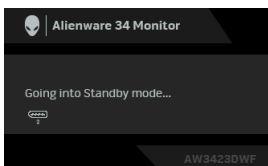
POZNÁMKA: Pokud vyberete možnost **Yes (Ano)**, při příští změně nastavení **Brightness (Jas)** se zpráva nezobrazí.

Když změníte výchozí nastavení funkcí pro úsporu energie poprvé, například **Smart HDR (Intelligentní HDR)** nebo **USB**, zobrazí se následující zpráva:

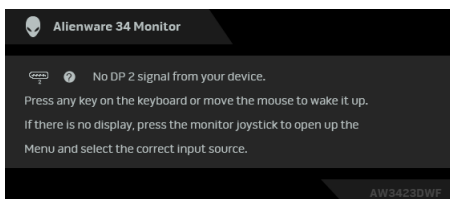


POZNÁMKA: Pokud vyberete možnost **Yes (Ano)** pro některou z výše uvedených funkcí, zpráva se nezobrazí, až příště změníte nastavení těchto funkcí. Když provedete obnovení nastavení z výroby, zobrazí se zpráva znovu.

Při aktivaci pohotovostního režimu se zobrazí následující zpráva:



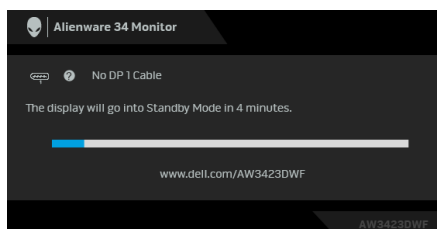
Pro přístup do **OSD** aktivujte počítač a obnovte činnost monitoru. OSD funguje pouze v normálním provozním režimu. Při stisknutí pákového ovladače během pohotovostního režimu se v závislosti na vybraném vstupu zobrazí některá z následujících zpráv:



Pro přístup do **OSD** aktivujte počítač a obnovte činnost monitoru.

POZNÁMKA: Zpráva může být poněkud jiná s ohledem na připojený vstupní signál.

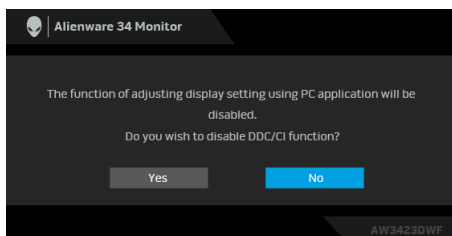
Pokud je vybrán vstup DisplayPort nebo HDMI a není připojen příslušný kabel, zobrazí se následující zpráva:



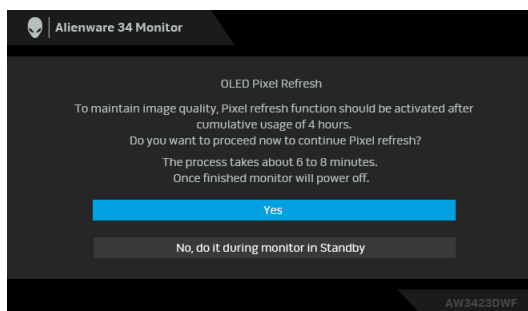
POZNÁMKA: Zpráva může být poněkud jiná s ohledem na vybraný vstupní signál.

Pro přístup do **OSD** aktivujte počítač a obnovte činnost monitoru.

Před deaktivací funkce **DDC/CI** se zobrazí následující zpráva:

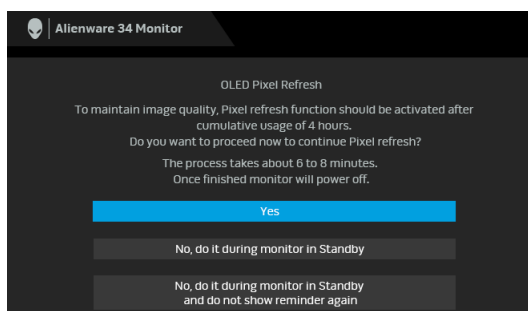


Pokud je vybrána možnost **Pixel Refresh (Obnova pixelů)**, zobrazí se následující zpráva:



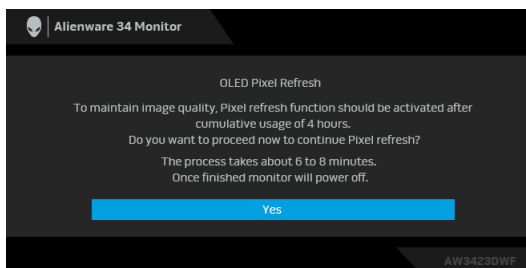
Jakmile vyberete možnost **Yes (Ano)**, monitor se vypne a automaticky se spustí proces obnovení. Proces zabere přibližně 6 až 8 minut.

Po zapnutí monitoru po 4 hodinách provozu se funkce **Pixel Refresh (Obnova pixelů)** spustí automaticky a oznámí vám následující zprávu:



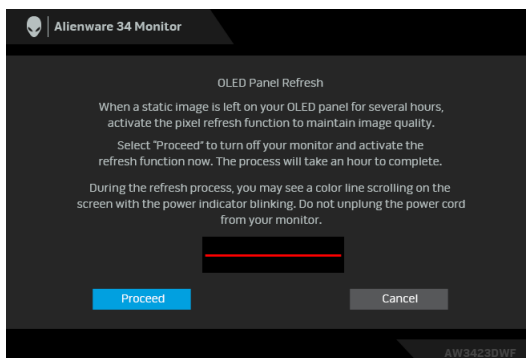
Vyberte možnost **Yes (Ano)** a proces obnovení se spustí automaticky po vypnutí monitoru. Proces zabere přibližně 6 až 8 minut.

Po zapnutí monitoru po 20 hodinách provozu se funkce **Pixel Refresh (Obnova pixelů)** spustí automaticky a oznámí vám následující zprávu:



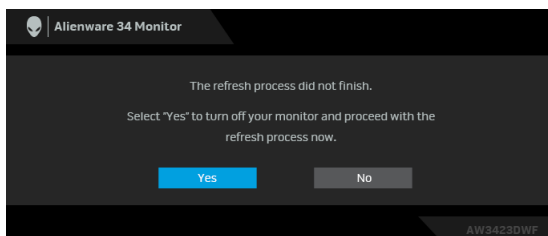
Vyberte možnost **Yes (Ano)** a proces obnovení se spustí automaticky po vypnutí monitoru. Proces zabere přibližně 6 až 8 minut.

Pokud je vybrána možnost **Panel Refresh (Obnova panelu)** nebo je celková doba používání monitoru delší než 1500 hodin, zobrazí se následující zpráva:

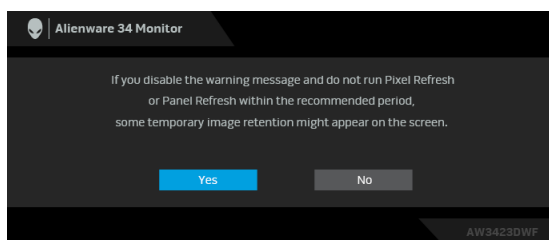


Vyberte možnost **Proceed (Pokračovat)** a proces obnovení se spustí automaticky. Proces zabere přibližně hodinu.

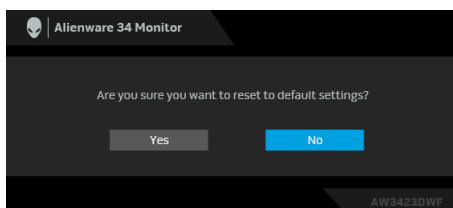
Pokud stisknete tlačítko napájení během procesu **Pixel Refresh (Obnova pixelů)** či **Panel Refresh (Obnova panelu)**, zobrazí se následující zpráva:



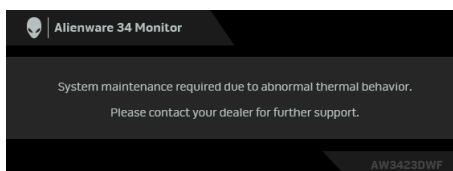
Když je možnost **Auto Warning Message (Automatická varovná zpráva)** nastavena na **Off (Vyp.)**, zobrazí se následující zpráva:



Pokud vyberete **Factory Reset (Obnova nastavení výrobce)**, zobrazí se následující zpráva:





Zjistí-li integrovaný teplotní snímač abnormální stav, zobrazí se každých 30 minut následující zpráva:




Pro další informace viz **[Odstraňování problémů](#)**.


Uzamčení ovládacích tlačítek

Ovládací tlačítka monitoru můžete zamknout, abyste zabránili přístupu k nabídce OSD nebo tlačítku napájení.

1. Přesuňte pákový ovladač dopředu/zpět/vlevo/vpravo a asi na 4 sekundy jej podržte, dokud se nezobrazí rozevírací nabídka.
2. Pohybem pákového ovladače vyberte jednu z následujících možností:
 -  : Nastavení nabídky OSD jsou uzamčena a nejsou přístupná.
 -  : Tlačítko napájení je uzamčeno.

-  : Nastavení nabídky OSD nejsou přístupná a tlačítko napájení je zablokované.

3. Konfiguraci potvrďte stisknutím pákového ovladače.

Pro odemknutí posuňte pákový dopředu/dozadu/vlevo/vpravo po dobu asi 4 sekund a poté výběrem  odemkněte a zavřete vyskakovací nabídku.

Nastavení maximálního rozlišení

 **POZNÁMKA: Kroky se mohou mírně lišit v závislosti na tom, jakou verzi systému Windows máte.**

Pro nastavení maximálního rozlišení monitoru proveďte níže uvedený postup:

V systému Windows 8.1:

1. V systému Windows 8.1 přepněte na klasickou plochu výběrem dlaždice Plocha.
2. Na ploše klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte položku **Rozlišení obrazovky**.
3. Pokud máte připojený více než jeden monitor, vyberte **AW3423DWF**.
4. Klikněte na rozevírací seznam **Rozlišení obrazovky** a vyberte **3440 x 1440**.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.

V systému Windows 10 a Windows 11:

1. Pravým tlačítkem myši klikněte na plochu a klikněte na možnost **Nastavení zobrazení**.
2. Pokud máte připojen více než jeden monitor, ujistěte se, že jste vybrali možnost **AW3423DWF**.
3. Klikněte na rozevírací seznam **Rozlišení obrazovky** a vyberte **3440 x 1440**.
4. Klikněte na položku **Zachovat změny**.

Pokud nevidíte možnost 3440 x 1440, musíte aktualizovat grafický ovladač na nejnovější verzi. V závislosti na vašem počítači proveďte jeden z níže uvedených kroků:

Pokud máte stolní počítač nebo notebook Dell:

- Navštivte webové stránky www.dell.com/support, zadejte kód ze servisního štítku a stáhněte si nejnovější ovladače pro vaši grafickou kartu.

Pokud nemáte počítač Dell (stolní počítač nebo notebook):

- Navštivte webové stránky výrobce vašeho počítače jiné značky než Dell počítače a stáhněte si nejnovější ovladače pro vaši grafickou kartu.

- Navštivte webové stránky výrobce grafické karty a stáhněte si nejnovější ovladače pro grafickou kartu.

Požadavky pro zobrazení nebo přehrávání obsahu HDR

(1) prostřednictvím Ultra BluRay DVD nebo herních konzolí

Ujistěte se, že je přehrávač DVD nebo herní konzole kompatibilní s HDR, např. Panasonic DMP-UB900, Xbox One S, PS4 Pro.

(2) prostřednictvím počítače

Ujistěte se, že je použitá grafická karta kompatibilní s HDR, tj. že má port kompatibilní s HDMI 2.0a (s možností HDR) a je nainstalovaný ovladač HDR. Musí se použít aplikace přehrávače kompatibilní s HDR, např. Cyberlink PowerDVD 17, aplikace Movies & TV pořady ve Windows 10.

 **POZNÁMKA: Chcete-li stáhnout a nainstalovat nejnovější grafický ovladač, který podporuje přehrávání obsahu HDR na stolním počítači nebo notebooku Dell, viz <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Úplnou řadu grafických karet NVIDIA podporujících HDR najdete na stránce www.nvidia.com.

Stáhněte si ovladač, který podporuje režim přehrávání na celou obrazovku (např. počítačové hry, přehrávače UltraBluRay), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 nebo novější.

AMD

Úplnou řadu grafických karet AMD podporujících HDR najdete na stránce www.amd.com. Podívejte se na informace o podpoře ovladače HDR a stáhněte si nejnovější ovladač.

Intel (integrovaná grafika)

Procesor kompatibilní s HDR: CannonLake nebo novější

Vhodný přehrávač HDR: aplikace Movies & TV pořady ve Windows 10

Operační systém (OS) s podporou HDR: Windows 10 Redstone 3

Ovladač s podporou HDR: viz downloadcenter.intel.com pro nejnovější ovladač HDR

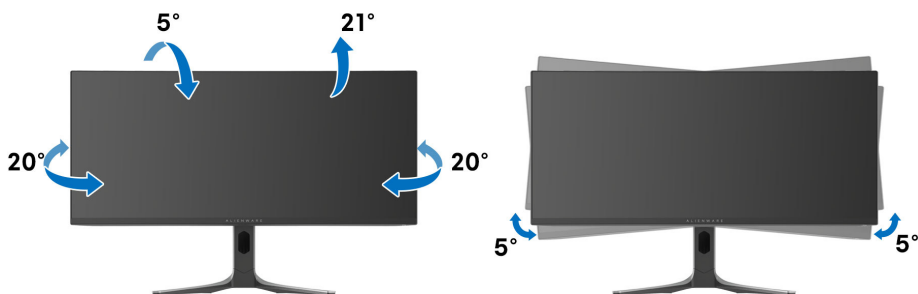
- POZNÁMKA:** Přehrávání HDR prostřednictvím OS (na přehrávání HDR v okně na ploše) vyžaduje Windows 10 Redstone 2 nebo novější s náležitou aplikací, např. PowerDVD 17. Přehrávání chráněného obsahu bude vyžadovat náležitý software a/nebo hardware DRM, např. Microsoft Playready. Informace o podpoře najdete na stránce <https://www.support.microsoft.com>.

Naklonění, natočení a nastavení výšky monitoru

- POZNÁMKA:** Následující pokyny se týkají pouze podstavce, který byl dodán s vaším monitorem. Pokud připojujete podstavec, který jste zakoupili z jiného zdroje, postupujte podle pokynů, které s daným podstavcem byly dodány.

Možnost naklonění a otočení

Podstavec upevněný k monitoru umožňuje naklonit a natočit monitor pro dosažení nejpohodlnějšího úhlu pohledu.



- POZNÁMKA:** Při dodání není podstavec namontován.
- POZNÁMKA:** Úhel sklonu tohoto monitoru je mezi -5° a $+5^\circ$, bez možnosti pohybů kolem osy.

Nastavení výšky

 **POZNÁMKA:** Podstavec lze vertikálně vysunout až o 110 mm. Postup pro vysunutí je uveden na následujícím obrázku.



Používání aplikace AlienFX

Prostřednictvím funkce AlienFX v nástroji Alienware Command Center (AWCC) můžete konfigurovat efekty osvětlení LED ve více různých zónách monitoru Alienware a přizpůsobit pokročilé funkce pro různé typy her.

 **POZNÁMKA:** Pokud máte herní stolní počítač nebo notebook Alienware, můžete přímo otevřít AWCC.

 **POZNÁMKA:** Více informací naleznete v nápovědě online Alienware Command Center, kterou otevřete kliknutím na ikonu **Nápověda**  v pravém horním rohu okna AWCC.

Nezbytné předpoklady

Než provedete instalaci AWCC na systému jiném než Alienware:

- Ujistěte se, že OS ve vašem počítači je Windows 10 R3 nebo pozdější.
- Ujistěte se, že máte aktivní internetové připojení.
- Ujistěte se, že je dodaný výstupní kabel USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) připojen k monitoru Alienware i počítači.

Instalace AWCC prostřednictvím aktualizace systému Windows

1. Aplikace AWCC je stažena a automaticky se nainstaluje. Instalace trvá několik minut.
2. Přejděte do složky programu, abyste zajistili, že instalace bude úspěšná. Nebo můžete v nabídce **Start** najít aplikaci AWCC.
3. Spustíte AWCC a provedte následující kroky pro stažení dalších komponent softwaru:
 - V okně **Nastavení** klikněte na položku **Windows Update** a potom klikněte na položku **Zkontrolovat aktualizace**, abyste zjistili průběh aktualizace ovladače Alienware.
 - Pokud aktualizace ovladače ve vašem počítači nereaguje, nainstalujte AWCC ze stránky podpory společnosti Dell.

Instalace AWCC ze stránky podpory společnosti Dell

1. Na adrese www.dell.com/support/drivers zadejte AW3423DWF do pole pro vyhledávání a stáhněte si nejnovější verzi Aplikace Alienware Command Center.
2. Přejděte do složky, v níž jste uložili instalační soubory.
3. Dvakrát klikněte na instalační soubor a podle pokynů na obrazovce a dokončete instalaci.

Navigace v okně AlienFX

Na domovské obrazovce AWCC klikněte na **FX** v horní části nabídky pro přístup na domovskou obrazovku AlienFX.



V následující tabulce jsou popsány funkce a prvky na domovské obrazovce:

Popisek	Funkce	Popis
A	CREATE NEW THEME... (VYTVOŘIT NOVÝ MOTIV...)	Klikněte na + a potom do textového pole zadejte název pro přidání motivu.
B	Upravit ovládací prvky	<ul style="list-style-type: none">▪ EDIT (UPRAVIT): Nabízí možnosti pro přizpůsobení nastavení osvětlení pro váš motiv.▪ GO DIM (ZTLUMIT): Osvětlení ztlumí.▪ GO DARK (ZTMAVIT): Vypne světlo.
C	Komponenty motivu	Pomocí těchto komponentů (LIGHTING (OSVĚTLENÍ) a SETTINGS (NASTAVENÍ)) můžete z vybraného motivu učinit aktivní motiv.

Popisek	Funkce	Popis
D	Seznam THEMES (MOTIVY)	Zobrazí motivy ve zobrazení seznamu nebo v zobrazení mřížky.
E	Ovládací prvky pozadí	Slouží k nastavení animovaných efektů na pozadí.
F	Nápověda	Klikněte pro přístup na nápovědu online AWCC.
G	Ovládací prvky okna	Pomocí tlačítek můžete minimalizovat, maximalizovat nebo obnovit velikost okna. Pokud vyberete × , aplikace se zavře.

Pokud začnete přizpůsobovat motiv, měla by se zobrazit následující obrazovka:




Obrazovka s čelním pohledem na monitor




Obrazovka se zadním pohledem na monitor

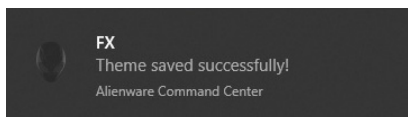
V následující tabulce jsou popsány funkce a prvky na obrazovce:

Popisek	Funkce	Popis
H	Panely LIGHTING (OSVĚTLENÍ) a SETTINGS (NASTAVENÍ)	<p>Klikněte na kartu panelu a pomocí poskytnutých ovládacích prvků nastavte světelné efekty a pokročilé herní funkce pro daný motiv.</p> <p>Podrobné informace naleznete v části Nastavení efektů osvětlení a Nastavení.</p> <p> POZNÁMKA: Panel LIGHTING (OSVĚTLENÍ) se zobrazí pouze v případě, že je k monitoru Alienware i k počítači připojen dodaný výstupní kabel USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).</p>
I	SAVE THEME (ULOŽIT MOTIV)	Klikněte pro uložení všech úprav a změn na motivu.
J	Výběr zóny	Pokud chcete upravit jednu zónu, klikněte na příslušné zaškrtačací políčko. Pokud chcete upravit všechny zóny, vyberte zaškrtačací políčko All Zones (Všechny zóny) .
K	Živý náhled	<p>Pod panelem LIGHTING (OSVĚTLENÍ) jsou zobrazeny zóny osvětlení monitoru s očíslovanými popisky. Kliknutím na číslo na obrázku si můžete vybrat jednu zónu. Když provádíte úpravy osvětlení, náhled monitoru zároveň zobrazuje nové efekty.</p> <p>Pod panelem SETTINGS (NASTAVENÍ) můžete zobrazit aplikovaný efekt AlienVision zobrazený v tomto okně přepnutím přepínače PREVIEW (NÁHLED) do polohy ON (ZAP.).</p>
L	Miniatury	Zobrazí miniatury monitorů Alienware připojených k počítači, když jste pod panelem LIGHTING (OSVĚTLENÍ) . Obrázek zobrazený v oblasti pro živý náhled je vybrán z tohoto seznamu miniatur.

Vytvoření motivu


Vytvoření motivu s preferovanými světelnými efekty a viditelností ve hře:

1. Spustě AWCC.
2. Klikněte na **FX** v horní části nabídky pro přístup na domovskou obrazovku AlienFX.
3. V horním levém rohu okna klikněte na  pro vytvoření nového motivu.
4. Do textového pole **CREATE NEW THEME (VYTVOŘIT NOVÝ MOTIV)** zadejte název motivu.
5. V panelu **LIGHTING (OSVĚTLENÍ)** zadejte zóny osvětlení, pro které chcete učinit úpravy osvětlení:
 - výběrem zaškrtnutých políček zón na oblastí živého náhledu nebo
 - kliknutím na očíslovaný popisek na obrázku monitoru
6. V rozevíracím seznamu vyberte preferované světelné efekty. Další podrobnosti najdete v části [Nastavení efektů osvětlení](#).
7. V panelu **SETTINGS (NASTAVENÍ)** nakonfigurujte vlastní herní funkce. Další podrobnosti najdete v části [Nastavení](#).
8. Opakujte krok 5 až krok 7 pro provedení dalších dostupných možností konfigurace podle své preference.
9. Po dokončení klikněte na položku **SAVE THEME (ULOŽIT MOTIV)**. V pravém horním rohu obrazovky se zobrazí informační zpráva.



Nastavení efektů osvětlení

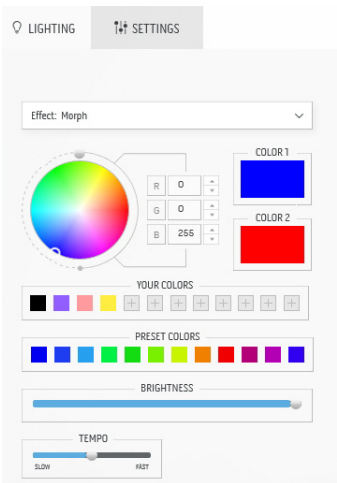


Panel **LIGHTING (OSVĚTLENÍ)** nabízí různé efekty osvětlení. Kliknutím na položku **Effect (Efekt)** můžete otevřít rozevírací seznam s dostupnými možnostmi.

 **POZNÁMKA:** Panel **LIGHTING (OSVĚTLENÍ)** se zobrazí pouze v případě, že je k vašemu monitoru Alienware i k počítači připojen dodaný kabel USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).



 **POZNÁMKA:** Zobrazené možnosti se mohou lišit podle zadané zóny osvětlení.

V následující tabulce je přehled různých možností:

Morph (Morfing)	Popis
	<p>Efekt změny barvy světla na jinou formou plynulého přechodu.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Vyberte požadovanou barvu z barevné palety nebo seznamu PRESET COLORS (PŘEDNASTAVENÉ BARVY). Zobrazí se vybraná barva a její barevné kódy RGB v pravém poli. POZNÁMKA: Pokud chcete změnit barvu, pomocí šipek nahoru a dolů vedle polí R/G/B upravte barevné kódy.2. Pokud chcete přidat vybranou barvu do seznamu YOUR COLORS (VAŠE BARVY) pro rychlý přístup v budoucnu, klikněte na +. Do seznamu lze přidat maximálně 12 barev. POZNÁMKA: Pokud chcete ze seznamu odstranit stávající vzorek barvy, pravým tlačítkem na něj klikněte.

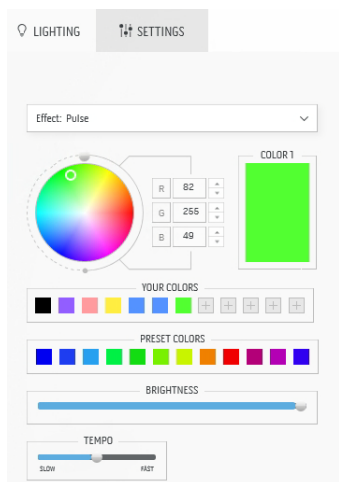
Morph (Morfing)

Popis

3. Opakujte předchozí kroky pro zadání položky **Color 2 (Barva 2)** pro nastavení konečné barvy světla.
4. Přetáhněte posuvník **BRIGHTNESS (JAS)** pro nastavení jasu barvy.
5. Přetáhněte posuvník **TEMPO** pro nastavení rychlosti přechodu.

Pulse (Pulzace)


Popis



Efekt způsobí blikání s krátkou pauzou.

1. Vyberte požadovanou barvu z barevné palety nebo seznamu **PRESET COLORS (PŘEDNASTAVENÉ BARVY)**. Zobrazí se vybraná barva a její barevné kódy RGB v pravém poli.

 **POZNÁMKA: Pokud chcete změnit barvu, pomocí šipek nahoru a dolů vedle polí R/G/B upravte barevné kódy.**

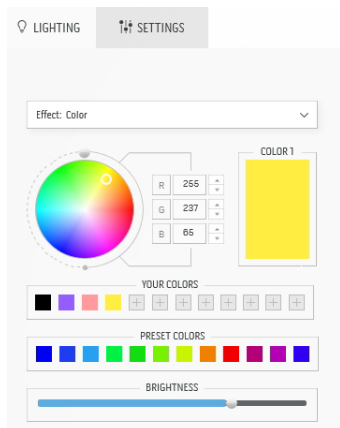
2. Pokud chcete přidat vybranou barvu do seznamu **YOUR COLORS (VAŠE BARVY)** pro rychlý přístup v budoucnu, klikněte na . Do seznamu lze přidat maximálně 12 barev.

 **POZNÁMKA: Pokud chcete ze seznamu odstranit stávající vzorek barvy, pravým tlačítkem na něj klikněte.**

3. Přetáhněte posuvník **BRIGHTNESS (JAS)** pro nastavení jasu barvy.
4. Přetáhněte posuvník **TEMPO** pro nastavení rychlosti pulzace.

Color (Barva)


Popis



Světla budou svítit jednou statickou barvou.

1. Vyberte požadovanou barvu z barevné palety nebo seznamu **PRESET COLORS (PŘEDNASTAVENÉ BARVY)**. Zobrazí se vybraná barva a její barevné kódy RGB v pravém poli.

 **POZNÁMKA:** Pokud chcete změnit barvu, pomocí šipek nahoru a dolů vedle polí R/G/B upravte barevné kódy.

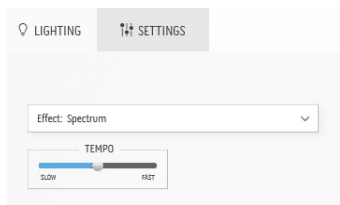
2. Pokud chcete přidat vybranou barvu do seznamu **YOUR COLORS (VAŠE BARVY)** pro rychlý přístup v budoucnu, klikněte na . Do seznamu lze přidat maximálně 12 barev.

 **POZNÁMKA:** Pokud chcete ze seznamu odstranit stávající vzorek barvy, pravým tlačítkem na něj klikněte.

3. Přetáhněte posuvník **BRIGHTNESS (JAS)** pro nastavení jasu barvy.

Spectrum (Spektrum)

Popis



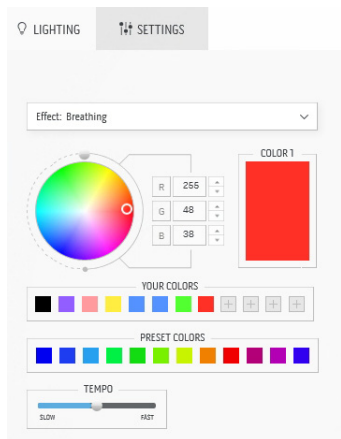
Efekt provádí změnu světla v pořadí spektra: červená, oranžová, žlutá, zelená, modrá, indigově modrá a fialová.

Můžete přetáhnout posuvník **TEMPO** pro nastavení rychlosti přechodu.

 **POZNÁMKA:** Tato možnost je k dispozici, pouze pokud vyberete All Zones (Všechny zóny) pro provedení úprav osvětlení.

Breathing (Změna intenzity)


Popis



Efekt provádí změnu světla z jasu do ztmavení.

1. Vyberte požadovanou barvu z barevné palety nebo seznamu **PRESET COLORS (PŘEDNASTAVENÉ BARVY)**. Zobrazí se vybraná barva a její barevné kódy RGB v pravém poli.

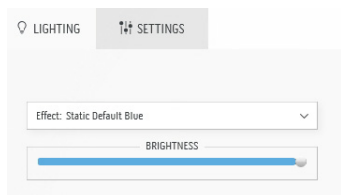
 **POZNÁMKA:** Pokud chcete změnit barvu, pomocí šipek nahoru a dolů vedle polí R/G/B upravte barevné kódy.

2. Pokud chcete přidat vybranou barvu do seznamu **YOUR COLORS (VAŠE BARVY)** pro rychlý přístup v budoucnu, klikněte na . Do seznamu lze přidat maximálně 12 barev.

3. Přetáhněte posuvník **TEMPO** pro nastavení rychlosti přechodu.

Static Default Blue (Statická výchozí modrá)

Popis



Tento efekt způsobí, že světla budou svítit modře.

Přetažením posuvníku **BRIGHTNESS (JAS)** můžete změnit intenzitu barvy ze silné na světlou.

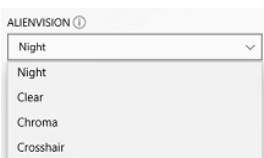
 **POZNÁMKA:** Tato možnost je k dispozici, pouze pokud vyberete **All Zones (Všechny zóny)** pro provedení úprav osvětlení.

Nastavení

Panel **SETTINGS (NASTAVENÍ)** sestává ze dvou hlavních prvků – **AlienVision** a **Game (Hry)**. Podrobnosti o přizpůsobení návrhů režimů vidění najdete v části **Přizpůsobení AlienVision**. Podrobnosti o nastavování pokročilých herních funkcí najdete v části **Herní konfigurace**.

Přizpůsobení AlienVision

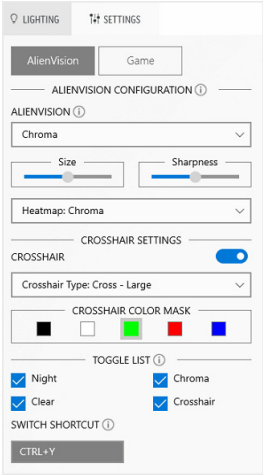
1. Klikněte na tlačítko **AlienVision**.
2. V rozevíracím seznamu **ALIENVISION** vyberte režim vidění.






- **Night (Noc):** Zlepšuje kontrast a jasnost při tmavých herních scénách.
- **Clear (Vymazat):** Zlepšuje a zvýrazňuje detaily a zřetelnost scény denní hry.
- **Chroma (Sytost):** Dynamicky aplikuje tepelnou mapu na jakékoli herní prostředí, aby pomohla odlišit herní objekty od pozadí.
- **Crosshair (Vlasový kříž):** Zajišťuje, aby byl vždy viditelný vlastní vlasový kříž, který pomáhá při míření v těžších soubojích.

 **POZNÁMKA:** Chcete-li zkontrolovat náhled použití efektů AlienVision, přepněte přepínač **PREVIEW (NÁHLED)** do stavu **ON (ZAP.)**.

3. Přizpůsobte si vybraný režim vidění s využitím zobrazených funkcí.

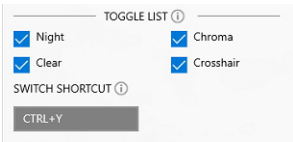


 **POZNÁMKA:** Dostupné funkce jednotlivých režimů se mírně liší.

Prvek	Popis
Size (Velikost)	Přetažením posuvníku můžete okno AlienVision zvětšit nebo obnovit jeho výchozí velikost.  POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici v režimu Crosshair (Vlasový kříž) .
Sharpness (Ostrost)	Přetažením posuvníku upravte úroveň ostrosti obrázků v okně AlienVision .  POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici v režimu Crosshair (Vlasový kříž) .
Heatmap (Tepelná mapa)	Z rozevíracího seznamu vyberte efekt tepelné mapy a použijte jej na objekty ve hře v okně AlienVision .  POZNÁMKA: Tato funkce je dispozici pouze v režimu Chroma (Sytost) .
Nastavení Crosshair (Vlasový kříž)	V rozevíracím seznamu Crosshair Type (Typ vlasového kříže) vyberte typ vlasového kříže, který odpovídá hře, a z možností CROSSHAIR COLOR MASK (BAREVNÁ MASKA KŘÍŽE) vyberte preferovanou barvu. U režimů Night (Noc) , Clear (Vymazat) a Chroma (Sytost) přepněte přepínač CROSSHAIR (VLASOVÝ KŘÍŽ) pro zapnutí nebo vypnutí funkce.

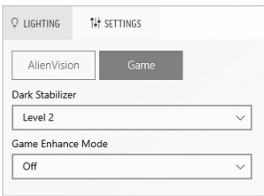
Přepínací seznam

V části **TOGGLE LIST (PŘEPÍNACÍ SEZNAM)** můžete vybrat alespoň jeden nebo více režimů vidění a nastavit přepínací seznam **AlienVision**. V seznamu můžete přepínat i během hry. Pro rychlé přepínání různých režimů vidění vybraných v seznamu přepínačů můžete definovat klávesovou zkratku.



Herní konfigurace

Herní zážitek můžete vylepšit nastavením nabízených funkcí.



Prvek	Popis
Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé)	Viz Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé) .
Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her)	Viz Timer (Časovač) a Frame Rate (Frekvence snímků) .

Odstraňování problémů

V následující tabulce jsou uvedeny informace o problémech, se kterými se můžete setkat, a jejich možná řešení:

Co zažíváte	Možné řešení
Žádný panel LIGHTING (OSVĚTLENÍ)	Zkontrolujte, zda je k monitoru a počítači správně připojen dodaný výstupní kabel USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).
Žádný panel SETTINGS (NASTAVENÍ)	<ul style="list-style-type: none">Zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. V případě potřeby signálový kabel odpojte a znovu připojte.Restartujte počítač.

Odstraňování problémů

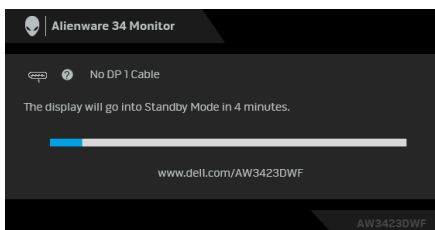
VAROVÁNÍ: Před prováděním jakéhokoli postupu v této části si prosím přečtěte část **Bezpečnostní pokyny**.

Autotest

Váš monitor nabízí funkci autotestu, která vám umožňuje zkontrolovat, zda monitor pracuje správně. Pokud jsou monitor a počítač správně připojeny, avšak obrazovka monitoru zůstává tmavá, proveďte autotest monitoru pomocí následujících kroků:

1. Vypněte počítač i monitor.
2. Odpojte video kabel od počítače.
3. Zapněte monitor.

POZNÁMKA: Na obrazovce by se mělo zobrazit dialogové okno s informací, že monitor pracuje správně a nepřijímá videosignál. V režimu autotestu bude LED indikátor napájení nadále svítit modře (výchozí barva).



POZNÁMKA: Toto dialogové okno se rovněž zobrazí při normálním provozu, pokud je video kabelu odpojené nebo poškozené.

4. Vypněte monitor a znovu připojte video kabel. Potom zapněte počítač i monitor.

Pokud po provedení výše uvedených kroků monitor nezobrazí žádný video výstup, může být problém s grafickou kartou nebo počítačem.

Obecné problémy

Následující tabulka obsahuje obecné informace o běžných problémech monitoru, se kterými se můžete setkat, a uvádí také jejich případná řešení:

Obecné příznaky	Co zažíváte	Možná řešení
Žádný video signál/LED indikátor napájení nesvíí	Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none">▪ Ujistěte se, že je video kabel správně a pevně připojen k monitoru a počítači.▪ Použitím jiného elektrického zařízení se ujistěte, že je síťová zásuvka funkční.▪ Ujistěte se, že bylo tlačítko napájení zcela stisknuto.▪ Ujistěte se, že byl v nabídce Input Source (Vstupní zdroj) nastaven správný vstupní zdroj.
Žádný video signál/LED indikátor napájení svítí	Žádný obraz nebo jas	<ul style="list-style-type: none">▪ Zvyšte ovládací prvky jasu a kontrastu v nabídce Brightness/Contrast (Jas/Kontrast).▪ Proved'te funkci autotestu monitoru.▪ Zkontrolujte, zda nejsou piny v zástrčce video kabelu ohnuté nebo zlomené.▪ Spust'te integrovanou diagnostiku.▪ Ujistěte se, že byl v nabídce Input Source (Vstupní zdroj) nastaven správný vstupní zdroj.
Nízká ostrost	Obraz je neostrý, rozmazaný nebo obsahuje dvojité obrazy	<ul style="list-style-type: none">▪ Nepoužívejte prodlužovací video kabely.▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru.▪ Změňte rozlišení obrazu na správný poměr stran.
Kolísající/roztřesený obraz	Zvlněný obraz nebo nepatrný pohyb	<ul style="list-style-type: none">▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru.▪ Zkontrolujte okolní podmínky.▪ Přemístěte monitor a vyzkoušejte jej v jiné místnosti.

Obecné příznaky	Co zažíváte	Možná řešení
Chybějící pixely	Obrazovka OLED obsahuje tečky	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Opakujte zapnutí a vypnutí monitoru. ▪ Pixel, který trvale nesvítí, představuje přirozenou vadu, jež se může vyskytnout u technologie OLED. ▪ Pro podrobné informace o kvalitě monitoru Dell a vadných pixelech navštivte webové stránky www.dell.com/pixelguidelines.
Neustále rozsvícené pixely	Obrazovka OLED obsahuje jasné tečky	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Opakujte zapnutí a vypnutí monitoru. ▪ Pixel, který trvale nesvítí, představuje přirozenou vadu, jež se může vyskytnout u technologie OLED. ▪ Pro podrobné informace o kvalitě monitoru Dell a vadných pixelech navštivte webové stránky www.dell.com/pixelguidelines.
Problémy s jasnem	Obraz je příliš tmavý nebo příliš světlý	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru. ▪ Upravte ovládací prvky jasu a kontrastu v nabídce Brightness/Contrast (Jas/Kontrast).
Geometrické zkreslení	Obraz není správně vycentrován	Obnovte výchozí nastavení monitoru.
Vodorovné/svislé čáry	Obraz obsahuje jednu nebo více čar	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru. ▪ Proveďte funkci autotestu monitoru a zjistěte, zda se tyto čáry vyskytují i v režimu autotestu. ▪ Zkontrolujte, zda nejsou piny v zástrčce video kabelu ohnuté nebo zlomené. ▪ Spusťte integrovanou diagnostiku.

Obecné příznaky	Co zažíváte	Možná řešení
Problémy synchronizace	Obraz je nečitelný nebo trhaný	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru. ▪ Proveďte funkci autotestu monitoru a zjistěte, zda se nečitelný obraz vyskytuje i v režimu autotestu. ▪ Zkontrolujte, zda nejsou piny v zástrčce video kabelu ohnuté nebo zlomené. ▪ Restartujte počítač v <i>bezpečném režimu</i>.
Problémy týkající se bezpečnosti	Viditelné známky kouře nebo jiskření	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Neprovádějte žádné kroky pro odstranění problému. ▪ Kontakt na společnost Dell okamžitě.
Občasné potíže	Monitor se zapíná a vypíná	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ujistěte se, že je video kabel správně a pevně připojen k monitoru a počítači. ▪ Obnovte výchozí nastavení monitoru. ▪ Proveďte funkci autotestu monitoru a zjistěte, zda se občasné potíže vyskytují i v režimu autotestu.
Chybějící barva	Obraz postrádá barvu	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Proveďte funkci autotestu monitoru. ▪ Ujistěte se, že je video kabel správně a pevně připojen k monitoru a počítači. ▪ Zkontrolujte, zda nejsou piny v zástrčce video kabelu ohnuté nebo zlomené.
Špatná barva	Barva obrazu není dobrá	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Změňte nastavení Preset Modes (Přednastavené režimy) v nabídce Game (Hry) OSD v závislosti na aplikaci. ▪ Upravte hodnotu Gain (Zisk)/Offset (Posun)/Hue (Odstín)/Saturation (Sytost) v části Custom Color (Uživatelské barvy) v nabídce OSD Game (Hry). ▪ Změňte Input Color Format (Vstupní formát barev) na RGB nebo YCbCr/YPbPr v OSD nabídce Display (Zobrazení). ▪ Spusťte integrovanou diagnostiku.

Obecné příznaky	Co zažíváte	Možná řešení
Špatná barva v režimu HDR	Barevné proužky na obrazu	Zkuste snížit frekvenci (DP: 3440 x 1440 na 100 Hz, HDMI: 3440 x 1440 na 60 Hz).

Specifické problémy výrobku

Specifické symptomy	Co zažíváte	Možná řešení
Obraz je příliš malý	Obraz je vycentrován, ale není zobrazen přes celou obrazovku	Obnovte výchozí nastavení monitoru.
Monitor nelze nastavit pomocí pákového ovladače	Nabídka OSD se na obrazovce nezobrazí	<ul style="list-style-type: none"> Vypněte monitor, odpojte napájecí kabel, opět jej připojte a znovu zapněte monitor. Zkontrolujte, zda není OSD nabídka uzamčená. Pokud ano, přesuňte pákový ovladač dopředu/dozadu/vlevo/vpravo a podržte jej po dobu 4 sekund pro odemknutí (podrobné informace – viz část Uzamčení ovládacích tlačítek).
Při stisknutí ovládacích tlačítek není k dispozici žádný vstupní signál	Není zobrazen obraz a LED indikátor svítí modře	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte zdroj signálu. Posunutím myši nebo stisknutím tlačítka na klávesnici se ujistěte, že počítač není v úsporném režimu. Zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. V případě potřeby signálový kabel odpojte a znovu připojte. Restartujte počítač nebo video přehrávač.
Obraz nevyplňuje celou obrazovku	Obraz nevyplňuje výšku nebo šířku obrazovky	<ul style="list-style-type: none"> Kvůli různým video formátům (poměrům stran) se nemusí obraz zobrazit na celou obrazovku. Spusťte integrovanou diagnostiku.

Specifické symptomy	Co zažíváte	Možná řešení
Zobrazené obrázky se zobrazují nesprávně, když je kabel DP/HDMI připojen k notebooku či stolnímu počítači pomocí adaptéru USB-C nebo dokovací stanice	Displej zamrzne, má černou obrazovku nebo zobrazuje abnormální obrazovku	Nepoužívejte adaptér nebo dokovací stanici USB-C. Připojte kabel DP/HDMI přímo ke stolnímu počítači nebo notebooku.
Blikání obrazovky	Na zobrazených obrázcích je patrné blikání	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Použijte nativní rozlišení monitoru (3440 x 1440 při 60 Hz) nebo vyšší obnovovací frekvenci. ▪ Pokud je proměnná obnovovací frekvence (VRR) vašeho zařízení zapnutá, vypněte proměnnou obnovovací frekvenci (VRR). ▪ Pokud používáte grafickou kartu NVIDIA a G-Sync je zapnutý, vypněte G-Sync. ▪ Pokud používáte grafickou kartu AMD a Free-Sync je zapnutý, vypněte Free-Sync. ▪ Aktualizujte ovladač grafické karty a firmware na nejnovější verzi. ▪ Vyměňte kabel připojující monitor k počítači. Vadný kabel může způsobit přerušení signálu při přenosu po vodiči. ▪ Zkontrolujte okolí. Elektromagnetické pole může způsobit blikání obrazovky. Pokud je do stejné prodlužovací zásuvky jako monitor připojeno další zařízení, zkuste jej odebrat.

Specifické symptomy	Co zažíváte	Možná řešení
Na monitoru zůstává delší dobu zobrazena stopa po statickém obrazu	Na obrazovce se objevuje mírný stín ze statického obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte obrazovku tak, aby se vypnula po několika minutách nečinnosti. Tyto položky lze upravit v možnostech napájení systému Windows nebo v nastavení Spořič energie Mac.
Nerovnoměrnost jasu nebo barev obrazu na obrazovce	Na obrazovce se objevují viditelné skvrny (světlé nebo tmavé) nebo čáry či nerovnoměrné zobrazení	<ul style="list-style-type: none"> Nebo použijte dynamicky se měnící spořič obrazovky. Proved'te funkci Pixel Refresh (Obnova pixelů) nebo Panel Refresh (Obnova panelu). Pro další informace viz OLED Panel Maintenance (Údržba panelu OLED).
V režimu HDR Peak 1000 jsou zobrazené obrazy tmavší než v režimu DisplayHDR True Black	Režim HDR Peak 1000 je ideální pro obsah HDR se špičkovým jasnem 1000 nitů. Při zobrazování jiného obsahu než HDR, například v prohlížečích a editorech, je pozorována nižší úroveň jasu v režimu HDR Peak 1000 ve srovnání s režimem DisplayHDR True Black , což je způsobeno metodou řízení jasu panelů OLED.	<ul style="list-style-type: none"> Pro zobrazení jiného obsahu než HDR, například aplikací Office, zakažte funkci HDR v nastavení zobrazení systému Windows. Pro zobrazování HDR videí nebo her s maximálním špičkovým jasnem 1000 nitů nastavte Smart HDR (Inteligentní HDR) na HDR Peak 1000. Pro zobrazení HDR videí nebo her, které splňují standard DisplayHDR 400 True Black, nastavte možnost Smart HDR (Inteligentní HDR) na DisplayHDR True Black.

Specifické symptomy	Co zažíváte	Možná řešení
Dojde k posunu pixelů	Obraz na obrazovce se občas mírně pohybuje.	Posun pixelů je funkce, která posouvá pixely obrazovky, aby se zabránilo zadržování obrazu na panelech QD-OLED. Nemá vliv na váš zážitek ze sledování.

Specifické problémy USB (Universal Serial Bus)

Specifické symptomy	Co zažíváte	Možná řešení
Rozhraní USB nefunguje	Periferní zařízení USB nepracují	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zkontrolujte, zda je monitor zapnutý. ▪ Odpojte a znovu připojte výstupní kabel k vašemu počítači. ▪ Odpojte a znovu připojte periferní USB zařízení (do vstupního USB konektoru). ▪ Vypněte a znovu zapněte monitor. ▪ Restartujte počítač. ▪ Některá USB zařízení, jako například přenosný externí pevný disk, vyžadují vyšší elektrický proud. Proto připojte taková zařízení přímo k počítači.
Rozhraní SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) je pomalé	Periferní zařízení podporující SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) pracují pomalu nebo nepracují vůbec	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ujistěte se, že je váš počítač kompatibilní s rozhraním SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1). ▪ Některé počítače mají konektory USB 3.2, USB 2.0 i USB 1.1. Ujistěte se, že používáte správný USB konektor. ▪ Odpojte a znovu připojte výstupní kabel k vašemu počítači. ▪ Odpojte a znovu připojte periferní USB zařízení (do vstupního USB konektoru). ▪ Restartujte počítač.

Specifické symptomy	Co zažíváte	Možná řešení
Bezdrátová periferní zařízení USB přestanou pracovat, když je zapojeno zařízení USB 3.2	Bezdrátová periferní zařízení USB reagují pomalu nebo pouze pracují, když se vzdálenost mezi nimi a přijímačem sníží	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zvětšete vzdálenost mezi periferními zařízeními USB 3.2 a bezdrátovým přijímačem USB. ▪ Umístěte bezdrátový přijímač USB co nejbližší k bezdrátovým periferním zařízením USB. ▪ Pomocí prodlužovacího kabelu USB umístěte bezdrátový přijímač USB co nejdále od portu USB 3.2.

Informace o předpisech

Oznámení FCC (pouze USA) a další informace o předpisech



Pro oznámení FCC a další informace o předpisech navštivte webové stránky popisující soulad s předpisy na www.dell.com/regulatory_compliance.

Databáze produktů EU pro energetický štítek a informační list produktu

AW3423DWF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1337447>

Kontakt na společnost Dell

Pokud chcete kontaktovat společnost Dell ohledně prodeje, technické podpory nebo zákaznických služeb, navštivte stránku www.dell.com/contactdell.

-  **POZNÁMKA:** Jejich dostupnost se liší podle země a výrobku. Některé služby nemusí být ve vaší zemi dostupné.
-  **POZNÁMKA:** Pokud nemáte aktivní připojení k internetu, můžete nalézt kontaktní informace na vaší nákupní faktuře, dodacím listu, účtence nebo v produktovém katalogu Dell.