

Herní monitor Dell 32 -G3223Q

Uživatelská příručka

Model: G3223Q
Model pro účely předpisů: G3223Qt





POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využít počítač.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje riziko poškození hardwaru nebo ztráty dat v případě, že nebudou dodržovány pokyny.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje riziko poškození majetku, zranění nebo smrti.

Copyright © 2022 Dell Inc. nebo pobočky. Všechna práva vyhrazena. Dell, EMC a ostatní ochranné známky jsou ochranné známky společnosti Dell Inc. nebo jejích poboček. Ostatní ochranné známky mohou být ochranné známky příslušných vlastníků.

Obsah

Bezpečnostní pokyny	5
O tomto monitoru	6
Obsah balení	6
Vlastnosti produktu	8
Popis částí a ovládacích prvků	9
Pohled zepředu	9
Pohled zezadu	10
Pohled zespodu	11
Technické údaje monitoru	12
Specifikace rozlišení	13
Předvolené režimy zobrazení	14
Technické údaje napájení	16
Fyzické vlastnosti	17
Prostorové vlastnosti	18
Uspořádání kolíků	19
Plug-and-Play	22
Zásady kvality a obrazových bodů LCD monitoru	22
Ergonomie	23
Manipulace a přemísťování monitoru	25
Pokyny pro údržbu	27
Čištění monitoru	27
Instalace monitoru	28
Připojení ke stojánku	28
Používání náklonu a svislého vysunutí	31
Naklonění	31



Svislého vysunutí	31
Uspořádání kabelů	32
Připojení monitoru	33
Zabezpečení monitoru pomocí zámku Kensington (volitelné)	35
Odpojení stojánku monitoru	36
VESA Montáž na stěnu (volitelné)	37
Používání monitoru.	38
Zapnutí napájení monitoru	38
Ovládání joystickem	38
Pomocí ovládacích prvků na zadním panelu	39
Používání nabídky OSD	41
Přístup k systému nabídek	41
Tabulka vzájemných konfliktů OSD function (Funkce OSD)	56
Varovné zprávy OSD	56
Zamknutí ovládacích tlačítek na zadním panelu	59
Nastavení maximálního rozlišení	61
Řešení problémů.	62
Automatický test.	62
Integrovaná diagnostika	64
Běžné problémy	65
Specifické problémy s produktem.	67
Specifické problémy s rozhraním Universal Serial Bus (USB)	69
Příloha	70
Sdělení komise FCC (pouze USA) a informace o dalších předpisech 70	
Kontaktování společnosti Dell	70
Databáze výrobků EU pro energetický štítek a datový list výrobku70	



Bezpečnostní pokyny

⚠ VAROVÁNÍ: Použití ovládacích prvků, změn nastavení nebo postupů jiným způsobem, než jak je určeno v této dokumentaci, může způsobit úrazy vysokým napětím, elektrickým proudem nebo mechanickými vlivy.

- Umístěte monitor na pevný povrch a manipulujte s ním opatrně. Obrazovka je křehká a v případě pádu nebo prudkého úderu může dojít k jejímu poškození.
- Vždy se přesvědčte, že má monitor jmenovité elektrické údaje pro provoz se střídavým rozvodem v místě jeho instalace.
- Monitor udržujte při pokojové teplotě. Krajně nízké nebo vysoké teploty mohou mít negativní vliv na tekuté krystaly daného displeje.
- Nevystavujte monitor podmínkám se silnými vibracemi nebo těžkými údery. Například neumísťujte monitor do zavazadlového prostoru automobilu.
- Nebude-li monitor delší dobu používán, odpojte jej ze zásuvky.
- Aby se zabránilo úrazu elektrickým proudem, nepokoušejte se demontovat žádný kryt ani se nedotýkejte vnitřních částí monitoru .


Bezpečnostní pokyny viz Informace o bezpečnosti, prostředí a předpisech (SERI), které jsou dodávány s monitorem.





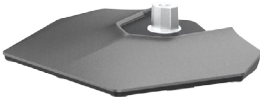

O tomto monitoru

Obsah balení





S tímto monitorem jsou dodávány součásti uvedené v následující tabulce. Pokud některá součást chybí, kontaktujte společnost Dell. Další informace viz [Kontaktování společnosti Dell](#).

 **POZNÁMKA:** Některé součásti mohou být volitelné a nemusí být v monitorem dodány. Některé funkce nemusí být v některých zemích k dispozici.

 **POZNÁMKA:** Při připevňování stojánu, který byl zakoupen od jiného zdroje, postupujte podle pokynů pro montáž dodaných se stojánkem.

	Displej
	Stojan
	Základna stojanu
	Napájecí kabel (liší se v závislosti na zemi)



	Kabel výstupu USB 3.0 (A-B)
	Kabel DisplayPort (DisplayPort na DisplayPort)
	Kabel HDMI
	<ul style="list-style-type: none">• Stručná instalační příručka• Informace o bezpečnosti, životním prostředí a předpisech• Tovární kalibrační sestava



Vlastnosti produktu

Monitor **Dell G3223Q** je vybaven aktivní matricí, technologií THF (Thin-Film Transistor), displejem z tekutých krystalů (Liquid Crystal Display, LCD) a podsvícením LED. Hlavní vlastnosti monitoru:

- Zobrazovací plocha s úhlopříčkou 81,29 cm (32 palců), rozlišení 3840 x 2160 pixelů (16:9) a podpora zobrazení nižších rozlišení na celé obrazovce.
- Široké zorné úhly s 95 % barvy DCI-P3 s průměrnou hodnotou Delta E < 3, přes 99 % barvy sRGB s průměrnou hodnotou Delta E < 2.
- Naklánění nahoru a dolů a nastavení výšky.
- Odnímatelný stojánek podstavce a montážní otvory 100 mm standardu VESA™ (Video Electronics Standards Association) pro flexibilní řešení upevnění.
- Široké možnosti digitálního připojení s rozhraním DP pro zajištění kompatibility v budoucnosti.
- Funkce Plug and Play (je-li podporována počítačem).
- Nastavení pomocí nabídky OSD, která se zobrazuje na displeji, pro snadné nastavení a úpravu obrazu.
- Model G3223Q nabízí rozsáhlý výběr režimů předvoleb, mimo jiné:
 - Tvůrce
 - First-Person Shooter (FPS)
 - Multiplayer Online Battle Arena/Real-Time Strategy (MOBA/RTS)
 - Role-Playing Game (RPG)
 - Závod (SPORTS)
 - 3 přizpůsobitelné herní režimy

Navíc jsou k dispozici klíčové vylepšené herní funkce, jako například časovač, snímková frekvence a zarovnání zobrazení, které přispívají k lepšímu hernímu zážitku a poskytují nejlepší herní výhodu.

- Zámek tlačítka napájení a tlačítek nabídky OSD.
- Otvor pro bezpečnostní zámek.
- ≤ 0,3 W v Režim vypnutí.
- Podporuje výběr režimu obraz vedle obrazu (PBP) a obrazu v obrazu (PIP).
- Certifikace kompatibility NVIDIA® G-SYNC® a technologie AMD FreeSync™ Premium Pro minimalizují problémy se zobrazením, jako jsou trhání a zadrhávání obrazu, a zajišťují plynulejší a hladší hraní s nízkou latencí.
- VESA DisplayHDR™ 600.
- Výměna panelu v záruce Premium Panel pro klid v duši.



- Optimalizujte zrakové pohodlí s obrazovkou bez blikání a s funkcí ComfortView, která minimalizuje vyzařování modrého světla.
- Monitor využívá panel vyzařující malé množství modrého světla, který při výchozím nastavení z výroby splňuje požadavky TÜV Rheinland (hardwarové řešení). Toto neustále aktivované integrované řešení omezení modrého světla snižuje nebezpečné emise modrého světla bez omezení věrného zobrazení barev.

⚠ VAROVÁNÍ: Mezi možné dlouhodobé efekty emisí modrého světla monitoru může patřit poškození zraku, včetně únavy očí digitální oční stres. Funkce ComfortView Plus omezuje množství modrého světla vyzařovaného monitorem, aby byly oči méně namáhány.

Popis částí a ovládacích prvků

Pohled zepředu



Popisek	Popis	Použití
1	Indikátor napájení	Slouží k zapnutí nebo vypnutí monitoru. Když indikátor svítí bíle, monitor je zapnutý a normálně funguje. Když bílý indikátor bliká, monitor se nachází v pohotovostním režimu.



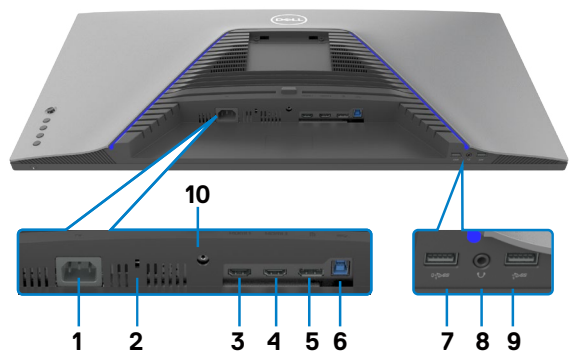
Pohled zezadu






Popisek	Popis	Použití
1	Montážní otvory VESA (100 mm x 100 mm – za připojeným krytem VESA)	Přípevněte monitor na stěnu pomocí sady držáku na stěnu standardu VESA (100 mm x 100 mm).
2	Štítek s informacemi o předpisech	Uvádí splněné předpisy.
3	Tlačítko pro uvolnění stojanu	Slouží k uvolnění stojánu z monitoru.
4	Joystick	Slouží k ovládání nabídky OSD.
5	Tlačítka funkcí	Další informace viz část Používání monitoru .
6	Štítek s čárovým kódem, sériovým číslem a servisní značkou	Tyto informace budete potřebovat, pokud se obrátíte na technickou podporu společnosti Dell. Výrobní číslo je unikátní alfanumerický identifikátor, který umožňuje servisním technikům společnosti Dell identifikovat hardwarové součásti v počítači a přistupovat k informacím o záruce.
7	Otvor pro správu kabelů	Protažením kabelů přes otvor je lze lépe uspořádat.



Pohled zespodu



Popisek	Popis	Použití
1	Konektor napájení	Připojte napájecí kabel (dodaný s monitorem).
2	Otvor pro bezpečnostní zámek* (podle Kensington Security Slot™)	Zajištění monitoru bezpečnostním kabelem se zámkem (prodává se samostatně).
3	Port HDMI (HDMI 1)	Slouží k připojení vašeho počítače kabelem HDMI
4	Port HDMI (HDMI 2)	(který byl dodán s monitorem).
5	DisplayPort	Slouží k připojení vašeho počítače kabelem DisplayPort.
6	Výstupní port Super speed USB-B 5Gbps (USB 3.2 Gen1)	Kabelem dodávaným s monitorem připojte monitor k počítači. Pokud připojíte tento kabel, můžete využít vstupní konektory USB na monitoru.
7, 9	Vstupní porty Super speed USB-A 5Gbps (USB 3.2 Gen1) (2)	Slouží k připojení periférií USB, například myši a klávesnice. Port s ikonou baterie  podporuje BC 1.2.  POZNÁMKA: Aby bylo možné tyto porty použít, musíte připojit kabel výstupu USB (dodaný s monitorem) mezi monitor a počítač.
8	Port pro sluchátka	Slouží k připojení sluchátek.  VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ: Dlouhodobý poslech zvuku při vysoké hlasitosti přes sluchátka může způsobit poškození vašeho sluchu.
10	Zámek stojanu	Upevnění stojanu k monitoru pomocí šroubu M3 x 6 mm (šroub není součástí balení).



Technické údaje monitoru

Typ obrazovky	Aktivní matice – TFT LCD
Typ panelu	Fast IPS (Rychlá IPS)
Poměr stran	16:9
Rozměry viditelné plochy	
Úhlopříčka	81,29 cm (32 palců)
Aktivní plocha	
Horizontálně	708,48 mm (27,89 palců)
Vertikálně	398,52 mm (15,69 palců)
Plocha	282343,45 mm ² (437,63 palců ²)
Rozteč pixelů	0,1845 mm x 0,1845 mm
Pixely na palec (PPI)	137,67
Pozorovací úhel	
Horizontálně	178° (typický)
Vertikálně	178° (typický)
Jas	
Svítivost bílé	400 cd/m ² (typický)
Svítivost bílé HDR	440 cd/m ² (typický)
Svítivost bílé HDR PEAK	600 cd/m ² (min.)
Kontrastní poměr	1000 na 1 (typický)
Povrchová vrstva displeje	Pevná povrchová vrstva s antireflexní úpravou předního polarizátoru (3H)
Podsvícení	Systém osvětlení ze stran LED
Odezva (šedá–šedá)	<p>1 ms šedá na šedou v režimu Extreme (Extrémní) *</p> <p>2 ms šedá na šedou v režimu Super Fast (Super rychlý)</p> <p>4 ms šedá na šedou v režimu Fast (Rychlý)</p> <p>* Doba odezvy 1 ms je k dispozici v režimu Extreme (Extrémní) pro omezení rozmazání způsobeného pohybem a zkrácení doby odezvy. Obraz však může obsahovat mírné a viditelné vizuální artefakty. Vzhledem k tomu, že se individuální konfigurace a potřeby různých uživatelů liší, doporučujeme, aby uživatelé vyzkoušeli různé režimy, ze kterých si vyberou ten pravý.</p>



Barevná hloubka	1,07 miliardy barev (RGB 8 bitů + Hi-FRC)
Barevný gamut*	95 % DCI-P3 (typický) >99% sRGB
Přesnost kalibrace	Delta E < 2 (prm.) (sRGB (min.)) Delta E < 3 (prm.) (DCI-P3 (typický))
Možnosti připojení	<ul style="list-style-type: none"> • 2 x HDMI 2.1 (HDCP 2.2) • 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 2.2) • 1 x výstupní port USB-B 3.2 Gen1 • 2 x vstupní porty USB-A 3.2 Gen1 • 1 x port pro připojení sluchátek (konektor jack 3,5 mm)
Šířka rámečku (od hrany monitoru k aktivní ploše)	
Nahoře	7,70 mm
Vlevo/vpravo	8,40 mm
Dole	20,99 mm
Možnosti nastavení	
Výškově nastavitelný stojan	100 mm
Naklonění	-5° až 21°
Otočení	-30° až 30°
Uspořádání kabelů	Ano
Kompatibilita s nástrojem Dell Display Manager (DDM)	Easy Arrange a další důležité funkce
Zabezpečení	Otvor pro bezpečnostní zámek (kabelový zámek se prodává samostatně)

* Pouze při nativním rozlišení panelu, pod předvolbou Vlastní režim.

Specifikace rozlišení

Rozsah horizontální frekvence	30 kHz až 340 kHz
Rozsah vertikální frekvence	48 Hz až 144 Hz
Výchozí přednastavené rozlišení	3840 x 2160 při 60 Hz
Maximální rozlišení	3840 x 2160 při 144 Hz (Povoleno DSC a bez vizuálních ztrát)
Možnosti zobrazení videa (režim alternace HDMI a DP)	480p, 576p, 720p, 1080i (Pouze režim konzole HDMI), 1080p



Předvolené režimy zobrazení

Výchozí tovární nastavení a Creator (Tvůrce)

Režim zobrazení	Vodorovná frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Polarita synch. (Horizontální/ Vertikální)
VESA 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
VESA 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,5	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,5	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 1200	75	60	175,5	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,5	+/-
VESA 1920 x 1080	166,59	143,98	346,5	+/-
VESA 1920 x 1200	74,038	60	154	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	60	241,5	+/+
VESA 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	217,39	144	591,31	+/-
VESA 3840 x 2160	133,313	60	533,25	+/+
VESA 3840 x 2160	274,17	119,88	1074,73	+/-
VESA 3840 x 2160	318,88	144	1250	+/+



Režim konzole

Console Mode (Režim konzole) je speciálně navržen s vynikající kvalitou obrazu při rychlé době odezvy a vysokou snímkovou frekvencí 120Hz, aby poskytoval nejlepší herní zážitek na konzoli. Dokáže podporovat rozlišení až 4K 120 Hz tohoto UHD monitoru.

Support timing

Režim zobrazení	Vodorovná frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Polarita synch. (Horizontální/ Vertikální)
VESA 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
VESA 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,5	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,5	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 1200	75	60	175,5	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,5	+/-
VESA 1920 x 1200	74,038	60	154	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	60	241,5	+/+
VESA 2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
VESA 3840 x 2160	133,313	60	533,25	+/+
VESA 3840 x 2160	274,17	119,88	1074,73	+/-



Technické údaje napájení

Vstupní signály obrazu	<ul style="list-style-type: none">• Digitální video signál pro každý rozdílový řádek Na rozdílový řádek při impedanci 100 ohmů• Podpora vstupního signálu DP/HDMI
Vstupní napětí/frekvence/proud	100–240 V AC / 50 nebo 60 Hz ± 3 Hz / 1,7 A (max.)
Náběhový proud	120 V: 30 A (max.) 240 V: 60 A (max.)
Spotřeba energie	0,3 W (Režim vypnutí) ¹ 0,3 W (Pohotovostní režim) ¹ 33,7 W (Režim zapnutí) ¹ 121 W (Maximální) ² 34,89 W (P _{on}) ³ 108,68 kWh (TEC) ³

¹ Dle definice v EU 2019/2021 a EU 2019/2013.

² Nastavení maximálního jasu a kontrastu s maximálním zatížením všech portů USB.

³ P_{on}: Příkon v zapnutém režimu měřený podle metody testování Energy Star.

TEC: Celková spotřeba energie v kWh měřená podle metody testování Energy Star.

Tento dokument je pouze informativní a odráží výkon v laboratoři. Váš výrobek může v závislosti na softwaru, součástech a perifériích vykazovat jiné hodnoty a informace nemusí být aktuální. Zákazník by se na tyto informace neměl spoléhat při rozhodování o elektrických tolerancích apod. Není poskytována žádná záruka přesnosti ani úplnosti.



Fyzické vlastnosti

Typ konektoru	<ul style="list-style-type: none"> • Port DisplayPort • Porty HDMI x 2 • Výstupní port USB-B 3.2 Gen1 • Vstupní porty USB-A 3.2 Gen1 x 2 • Port zvukového linkového výstupu
Typ signálového kabelu	<ul style="list-style-type: none"> • Kabel DisplayPort na DisplayPort 1,8 m • Kabel HDMI 1,0 m • Kabel USB 3.0 1,8 m (A-B)
Rozměry (se stojanem)	
Výška (nejvyšší poloha)	558,98 mm (22,01 palců)
Výška (nejnižší poloha)	458,98 mm (18,07 palců)
Šířka	725,28 mm (28,55 palců)
Hloubka	246,94 mm (9,72 palců)
Rozměry (bez stojanu)	
Výška	427,21 mm (16,82 palců)
Šířka	725,28 mm (28,55 palců)
Hloubka	68,75 mm (2,71 palců)
Rozměry stojanu	
Výška (nejvyšší poloha)	420,30 mm (16,55 palců)
Výška (nejnižší poloha)	375,46 mm (14,78 palců)
Šířka	340,27 mm (13,40 palců)
Hloubka	246,94 mm (9,72 palců)
Podstavec	340,27 mm x 246,94 mm (13,40 palců x 9,72 palců)
Hmotnost	
Hmotnost s obalem	13,25 kg (29,21 lb)
Hmotnost se stojanem a kabely	9,22 kg (20,33 lb)
Hmotnost bez stojanu (pro upevnění na zeď nebo na držák VESA – bez kabelů)	6,03 kg (13,29 lb)
Hmotnost stojanu	2,80 kg (6,17 lb)



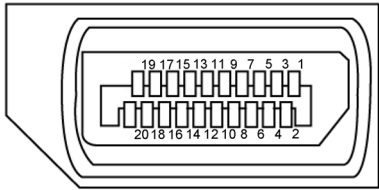
Prostorové vlastnosti

Splnění norem	
<ul style="list-style-type: none">• Splňuje omezení RoHS• Monitor omezující BFR/PVC (desky s tištěnými spoji jsou vyrobeny z laminátu bez obsahu BFR/PVC)• Sklo bez arsenu a bez obsahu rtuti, pouze panel	
Teplota	
Provozní	0°C až 40°C (32°F až 104°F)
Mimo provoz	-20°C až 60°C (-4°F až 140°F)
Vlhkost	
Provozní	10% až 80% (nekondenzující)
Mimo provoz	5% až 90% (nekondenzující)
Nadmořská výška	
Provozní	5 000 m (16 404 stop) (max.)
Mimo provoz	12 192 m (40 000 stop) (max.)
Disipace tepla	412,87 BTU/hod (max.)
	139,89 BTU/hod (typická)



Uspořádání kolíků

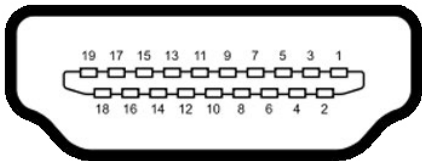
DisplayPort



Číslo kolíku	20kolíková strana připojeného signálního kabelu
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)
18	Detekce Hot Plug
19	Návrat
20	DP_PWR



Port HDMI





Číslo kolíku	19pinová strana připojeného signálového kabelu
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 STÍNĚNÍ
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 STÍNĚNÍ
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 STÍNĚNÍ
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK STÍNĚNÍ
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Vyhrazeno (nepřipojeno na zařízení)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Zem DDC/CEC
18	+5 V NAPÁJENÍ
19	DETEKCE HOT PLUG



USB (Universal Serial Bus)


V této části jsou uvedeny informace o portech USB na monitoru.

 **POZNÁMKA: Až 2 A na vstupním portu USB (port  s ikonou baterie) se zařízeními kompatibilními s BC 1.2; až 0,9 A na ostatních výstupních portech USB.**

Monitor je vybaven následujícími porty USB:

- 1 výstupní port - vzadu.
- 2 vstupní - dole

Nabíjecí port – port s ikonou baterie  podporuje rychlé nabíjení, pokud je zařízení kompatibilní se standardem BC 1.2.

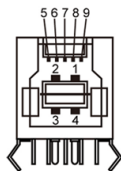
 **POZNÁMKA: Porty USB monitoru fungují pouze tehdy, když je monitor zapnutý nebo když je v Standby Mode (Pohotovostní režim). Pokud monitor vypnete a poté zapnete, zprovoznění připojených periferních zařízení může chvíli trvat.**

Rychlost přenosu	Přenosová rychlost	Maximální spotřeba energie (každý port)
Super speed	5 Gb/s	4,5 W
Hi-Speed*	480 Mb/s	4,5 W
Full speed*	12 Mb/s	4,5 W

* Rychlost zařízení při vybraném vysokém rozlišení.

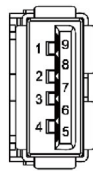


Výstupní port USB



Číslo pinu	Název signálu
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Kryt	Stínění

Vstupní port USB



Číslo pinu	Název signálu
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Kryt	Stínění

Plug-and-Play

Monitor můžete nainstalovat v jakémkoli systému kompatibilním s technologií Plug-and-Play. Monitor počítačovému systému automaticky poskytuje pomocí protokolů DDC data EDID, aby se počítač mohl nakonfigurovat a optimalizovat nastavení monitoru. Instalace monitoru je většinou automatická. V případě potřeby můžete vybrat jiná nastavení. Další informace o změně nastavení monitoru naleznete v části [Používání monitoru](#).

Zásady kvality a obrazových bodů LCD monitoru

Během výroby LCD monitoru není neobvyklé, že jeden nebo více pixelů zůstane v neměnném stavu. Tento jev je obtížně pozorovatelný a nemá vliv na kvalitu displeje ani jeho využití. Další informace o zásadách souvisejících s vadnými pixely naleznete na stránkách podpory společnosti Dell: <https://www.dell.com/pixelguidelines>.



Ergonomie

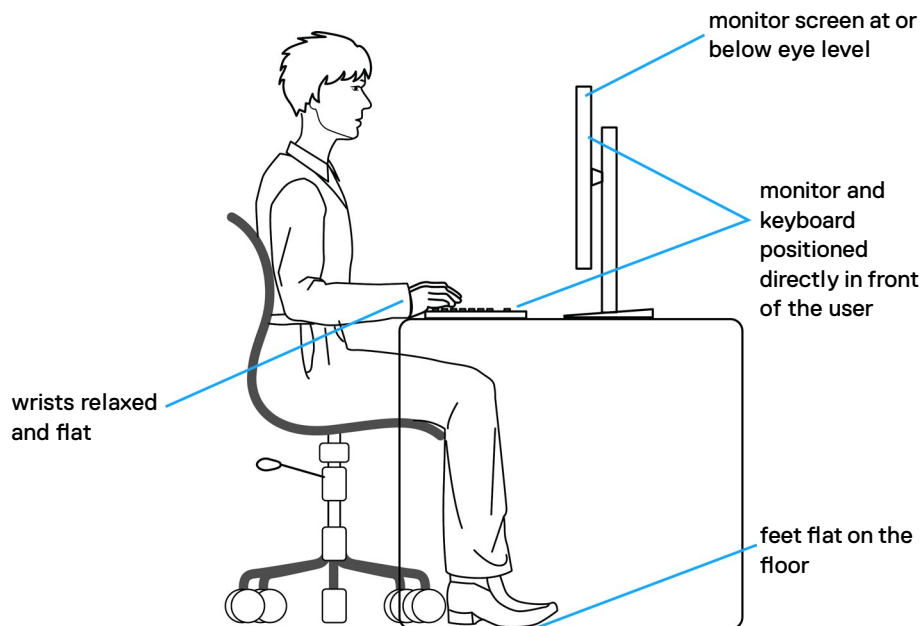
- △ **POZOR: Nevhodné nebo nadměrně dlouhé používání klávesnice může způsobit zranění.**
- △ **POZOR: Dlouhodobé sledování obrazovky monitoru může vést k namáhání očí.**

Při instalování a používání počítače dodržujte následující pokyny:

- Při práci umístěte počítač tak, aby byl monitor a klávesnice přímo před vámi. Lze dokoupit speciální police, které vám pomohou správně umístit klávesnici.
- Pro snížení rizika únavy očí a bolesti krku, paží, zad a ramen při dlouhodobém používání monitoru doporučujeme:
 1. Umístěte obrazovku asi 50 až 70 cm od očí.
 2. Při práci s monitorem často mrkat, aby byly oči dostatečně vlhčeny.
 3. Každé dvě hodiny si pravidelně udělat 20 minutovou přestávku.
 4. Během přestávek odhlédnout od monitoru a 20 sekund se dívat na předmět, který je ve vzdálenosti 6 metrů (20 stop).
 5. Během přestávek se protáhnout, aby bylo uvolněno napětí v krku, pažích, zádech a ramenech.
- Když sedíte před monitorem, ujistěte se, že je obrazovka monitoru na úrovni očí nebo mírně níže.
- Upravte nastavení sklonu monitoru, jeho kontrast a jas.
- Upravte okolní osvětlení (například stropní světla, stolní lampy a závěsy nebo žaluzie na okolních oknech), aby se minimalizovaly odrazy a oslnění na obrazovce monitoru.
- Používejte židli s dobrou podporou zad.
- Při používání klávesnice nebo myši udržujte předloktí vodorovně se zápěstím v neutrální a pohodlné poloze.
- Při používání klávesnice nebo myši vždy ponechte prostor pro opření rukou.
- Nechte své paže přirozeně spočívat na obou stranách.
- Mějte chodidla položená rovně na podlaze.
- Při sezení se ujistěte, že váha nohou spočívá na chodidlech, nikoli na přední části sedáku. Podle potřeby upravte výšku židle nebo použijte opěrku nohou pro zajištění správného držení těla.
- Střídejte pracovní aktivity. Zkuste zorganizovat práci tak, abyste nemuseli delší dobu sedět a pracovat. V pravidelných intervalech se zvedněte a projděte se.



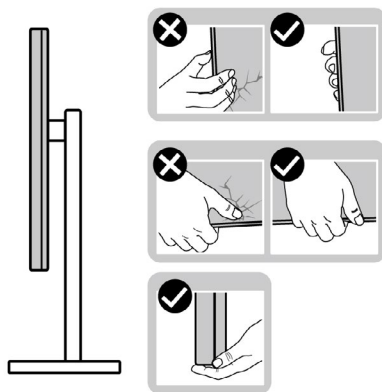
- Udržujte prostor pod stolem bez překážek a kabelů nebo napájecích kabelů, které mohou narušovat pohodlné sezení nebo představovat potenciální nebezpečí zakopnutí.



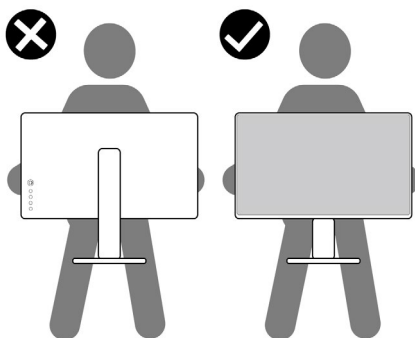
Manipulace a přemísťování monitoru

Abyste zajistili bezpečné zacházení s monitorem při zvedání nebo přemísťování, postupujte podle níže uvedených pokynů:

- Před přemístěním nebo zvednutím monitoru vypněte počítač a monitor.
- Odpojte všechny kabely od monitoru.
- Vložte monitor do původní krabice s původním obalovým materiálem.
- Při zvedání nebo přemísťování monitoru pevně držte spodní okraj a boční stranu monitoru, aniž byste na ně nadměrně tlačili.



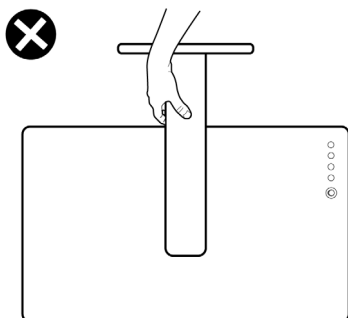
- Při zvedání nebo přemísťování monitoru se ujistěte, že obrazovka směřuje od vás a netlačte na plochu displeje, aby nedošlo k poškrábání nebo poškození.



- Při přepravě monitoru se vyhněte náhlým nárazům nebo vibracím.





- Při zvedání nebo přemísťování monitoru neotáčejte monitor vzhůru nohama, když držíte podstavec nebo stojan. Mohlo by dojít k náhodnému poškození monitoru nebo ke zranění osob.







Pokyny pro údržbu

Čištění monitoru

-  **VAROVÁNÍ:** Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel monitoru od elektrické zásuvky.
-  **UPOZORNĚNÍ:** Před čištěním monitoru si přečtěte **bezpečnostní pokyny** a dodržujte je.

Nesprávné postupy čištění mohou způsobit fyzické poškození monitorů Dell. Fyzické vady mohou snížit kvalitu obrazovky a těla monitoru.



Při čištění monitoru postupujte podle pokynů v níže uvedeném seznamu:

- Monitor Dell čistěte měkkou, čistou utěrkou lehce navlhčenou ve vodě. Pokud možno používejte speciální jemnou utěrku na čištění obrazovek nebo přípravků vhodných pro obrazovku monitoru Dell.
-  **UPOZORNĚNÍ:** Nepoužívejte žádné čisticí prostředky ani jiné chemikálie, jako je benzen, ředidlo, čpavek, abrazivní čisticí prostředky, alkohol nebo stlačený vzduch.
-  **VAROVÁNÍ:** Nestříkejte čisticí roztok nebo dokonce vodu na povrch monitoru. Při stříkání přímo na panel kapalina stече spodní část panelu a koroduje elektroniku, což vede k trvalému poškození. Místo toho naneste roztok nebo vodu na měkký hadřík.
-  **UPOZORNĚNÍ:** Použití čisticího prostředku může způsobit změny ve vzhledu monitoru, například vyblednutí barev, mléčný film na monitoru, deformace, nerovnoměrný tmavý odstín a odlupování povrchu obrazovky.
-  **POZNÁMKA:** Poškození monitoru způsobená nevhodnými postupy čištění a používáním benzenu, ředidla, čpavku, abrazivních čisticích prostředků, alkoholu, stlačeného vzduchu, detergentů jakéhokoli druhu povede k poškození způsobenému zákazníkem (CID). Na CID se nevztahuje standardní záruka společnosti Dell.
- Pokud si při vybalování monitoru všimnete bílého prášku, setřete jej hadříkem.
- Manipulujte s monitorem opatrně. Když dojde k poškrábání monitoru tmavší barvy, bílé šmouhy na něm jsou vidět více než na světlejších monitorech.
- Kvůli zachování maximální kvality obrazu používejte dynamicky se měnící spořič obrazovky, a když monitor není používán, vypínejte jej.



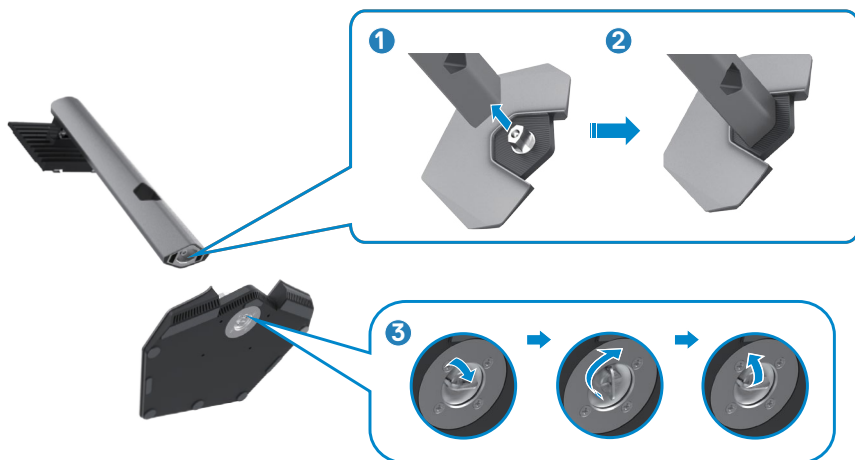
Instalace monitoru

Připojení ke stojánku

-  **POZNÁMKA:** Sestava stojánku není z výroby předinstalována na monitoru.
-  **POZNÁMKA:** V následující části jsou uvedeny pokyny pro stojánek, který byl dodán s monitorem. Při připevňování stojánku, který byl zakoupen od jiného zdroje, postupujte podle pokynů pro montáž dodaných se stojánkem.

Připevnění stojanu monitoru:

1. Zarovnejte a umístěte zvedák stojánku na podstavec stojánku.
2. Otevřete šroubovou rukojeť ve spodní části podstavce stojánku a otočením ve směru hodinových ručiček zajistěte sestavu stojánku.
3. Zavřete šroubovací držadlo.



4. Otevřete ochranný kryt na monitoru, abyste získali přístup k otvoru VESA na monitoru.



 **POZNÁMKA: POZNÁMKA: Před připojením sestavy stojánu k displeji zkontrolujte, zda je přední klapka otevřená, aby byl prostor pro montáž.**

5. Zasuňte výstupky na stojánu do otvorů na zadním krytu displeje a zatlačte sestavu stojánu tak, aby zapadla na místo.

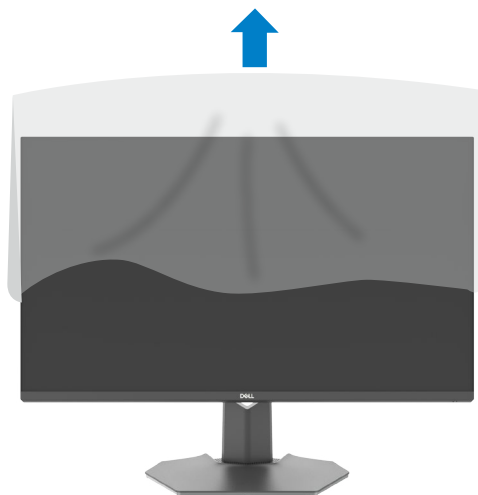


6. Uchopte stojánek, opatrně zvedněte monitor a poté jej položte na rovný povrch.




 **POZNÁMKA:** Při zvedání monitoru držte stojánek pevně, abyste předešli náhodnému poškození.

7. Zvedněte ochranný kryt z monitoru.

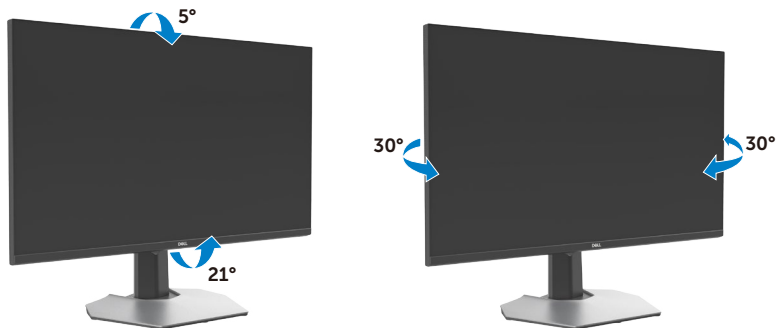


Používání náklonu a svislého vysunutí

 **Následující pokyny platí pouze pro stojan, který byl dodán s monitorem. Při připevňování stojáčku, který byl zakoupen od jiného zdroje, postupujte podle pokynů pro montáž dodaných se stojánkem.**

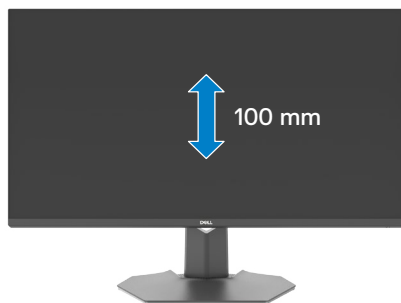
Naklonění

Když je monitor připevněn na stojanu, můžete monitor naklonit pro dosažení optimálního pozorovacího úhlu.



Svislého vysunutí

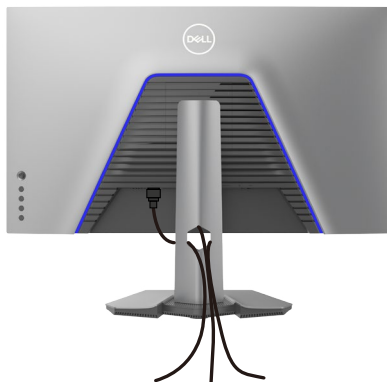
Stojánek lze svisle vysunout až o 100 mm. Vysunutí stojáčku je uvedeno na následujících obrázcích.



 **POZNÁMKA: Sestava stojáčku není z výroby předinstalována na monitoru.**



Uspořádání kabelů




Po připojení všech potřebných kabelů k monitoru a počítači (viz [Připojení monitoru](#)) uspořádejte kabely následujícím způsobem.

Pokud váš kabel nedosáhne k počítači, můžete jej připojit přímo k počítači, aniž by musel procházet otvorem ve stojánku monitoru.



Připojení monitoru

 **VAROVÁNÍ:** Před provedením postupů uvedených v této části si přečtěte **bezpečnostní pokyny**.

 **POZNÁMKA:** Monitory Dell jsou navrženy tak, aby optimálně fungovaly s kabely dodanými společností Dell v krabici. Společnost Dell nezaručuje kvalitu a výkon videa, pokud jsou použity kabely jiné než Dell.


 **POZNÁMKA:** Proveďte kabely kabelovým slotem dříve, než je připojíte k monitoru.

 **POZNÁMKA:** Nepřipojujte k počítači všechny kabely současně.

 **POZNÁMKA:** Obrázky jsou pouze orientační. Vzhled počítače se může lišit.

Propojení monitoru k počítači:

1. Vypněte počítač.
2. Připojte kabel DisplayPort nebo HDMI a kabel USB od monitoru k počítači.
3. Zapněte monitor.
4. Vyberte správný vstupní zdroj z nabídky OSD v monitoru a zapněte počítač.

 **POZNÁMKA:** Výchozí nastavení pro G3223Q je DisplayPort 1.4. Grafická karta s rozhraním DisplayPort 1.1 nemusí zobrazovat normálně. Chcete-li změnit výchozí nastavení, přečtěte si část „**specifické problémy s produktem – Chybí obraz při připojení k počítači přes rozhraní DP**“.



Připojení kabelu HDMI



Připojení kabelu DP



Připojení kabelu USB

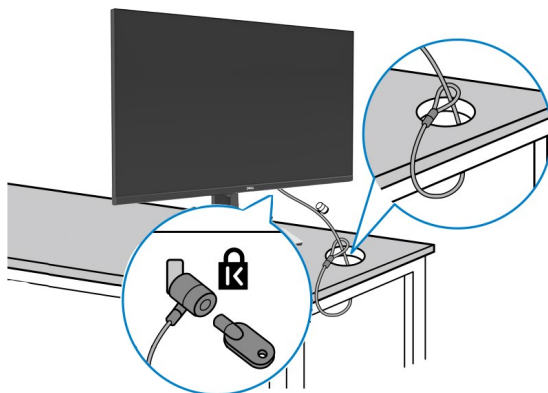


Zabezpečení monitoru pomocí zámku Kensington (volitelné)

Otvor pro bezpečnostní zámek je umístěn ve spodní části monitoru. (Viz [Otvor pro bezpečnostní zámek](#))

Další informace o používání zámku Kensington (zakoupeného samostatně) naleznete v dokumentaci dodané se zámkem.

Zajistěte monitor ke stolu pomocí bezpečnostního zámku Kensington.




POZNÁMKA: Obrázek je pouze orientační. Vzhled zámku se může lišit.



Odpojení stojánu monitoru

 **POZOR:** Aby se zabránilo poškrábání obrazovky LCD při demontáži stojánu, zajistěte, aby byl monitor umístěn na měkkém a čistém povrchu.

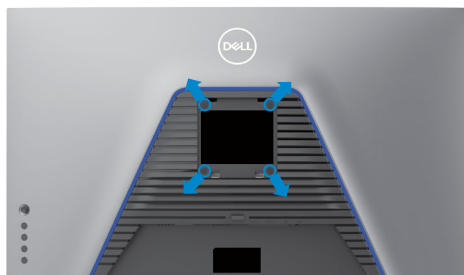
 **POZNÁMKA:** V následující části jsou uvedeny pokyny pro stojánek, který byl dodán s monitorem. Při připevňování stojánu, který byl zakoupen od jiného zdroje, postupujte podle pokynů pro montáž dodaných se stojánkem.

Odpojení stojanu:

1. Umístěte monitor na měkkou látku nebo podložku.
2. Stiskněte a podržte tlačítko pro uvolnění stojánu.
3. Zvedněte a vyjměte stojánek z monitoru.



VESA Montáž na stěnu (volitelné)



 **POZNÁMKA: Připevněte monitor k nástěnnému držáku šrouby M4 x 10 mm.**

Postupujte podle pokynů dodaných se soupravou VESA pro montáž na zeď.

1. Položte monitor na měkkou látku nebo polštář na stabilním rovném stole.
2. Odpojení stojánku monitoru([Odpojení stojánku monitoru](#)).
3. Pomocí křížového šroubováku odmontujte čtyři šrouby, které zajišťují plastový kryt.
4. Připevněte montážní konzole pro sadu pro montáž na stěnu k monitoru.
5. Namontujte monitor na stěnu. Další informace naleznete v dokumentaci dodávané společně se sadou nástěnného držáku.

 **POZNÁMKA: Použijte držák pro upevnění na zeď s certifikací UL, CSA nebo GS a s minimální nosností 24,08 kg (53,09 lb).**



Používání monitoru

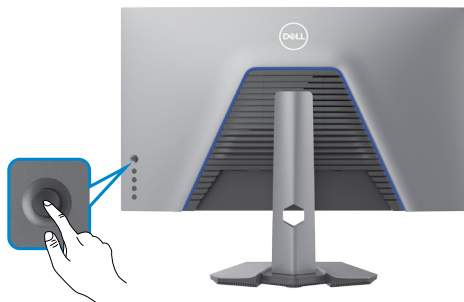
Zapnutí napájení monitoru

Zapněte monitor stisknutím tlačítka .



Ovládání joystickem

K nastavení OSD použijte joystick na zadní straně monitoru.



1. Stisknutím tlačítka joysticku zobrazíte hlavní nabídku OSD.
2. Posunutím joysticku nahoru/dolů/vlevo/vpravo přepínáte mezi možnostmi.
3. Dalším stisknutím tlačítka joysticku potvrďte nastavení a ukončete operaci.



Joystick Popis



- Když je nabídka OSD zapnutá, stisknutím tohoto tlačítka potvrdíte výběr nebo uložíte nastavení.
- Když je nabídka OSD vypnutá, stisknutím tohoto tlačítka spustíte hlavní nabídku OSD. Viz [Přístup k systému nabídek](#).



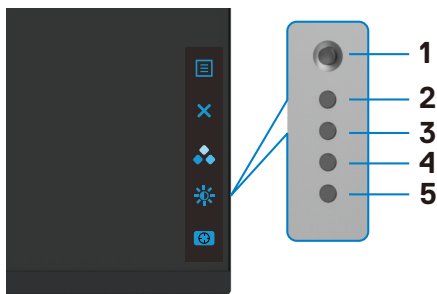
- Pro obousměrnou (vpravo a vlevo) směrovou navigaci.
- Pohybem doprava vstoupíte do podnabídky.
- Pohybem doleva opustíte podnabídku.
- Zvyšuje (vpravo) nebo snižuje (vlevo) parametry vybrané položky nabídky.








- Pro obousměrnou (nahoru a dolů) směrovou navigaci.
- Přepíná mezi položkami nabídky.
- Zvyšuje (nahoru) nebo snižuje (dolů) parametry vybrané položky nabídky.

Pomocí ovládacích prvků na zadním panelu

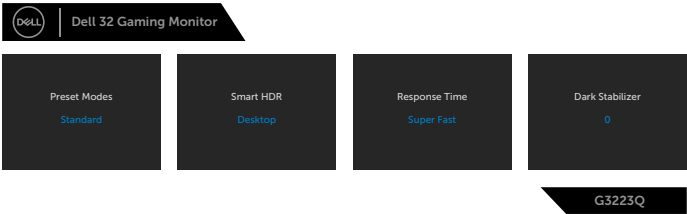
Pomocí ovládacích tlačítek na zadní straně monitoru můžete přistupovat do nabídky OSD a k rychlým tlačítkům.



Následující tabulka popisuje tlačítka na zadním panelu:


Tlačítko na zadním panelu	Popis
1  Menu (Nabídka)	Pomocí tlačítka Menu (Nabídka) otevřete nabídku na obrazovce (OSD) a vyberte nabídku OSD. Viz Přístup k systému nabídek .
2  Exit (Konec)	Slouží k ukončení hlavní nabídky OSD.
3  Klávesová zkratka: Preset Modes (Přednastavené režimy)	Slouží k výběru požadovaného barevného režimu se seznamu přednastavených možností.
4  Klávesová zkratka: Brightness/Contrast (Jas/kontrast)	Pro přímý přístup k posuvníkům pro nastavení Brightness/Contrast (Jas/kontrast) .
5  Klávesová zkratka: Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)	Pro přímý přístup k posuvníkům nastavení Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) .

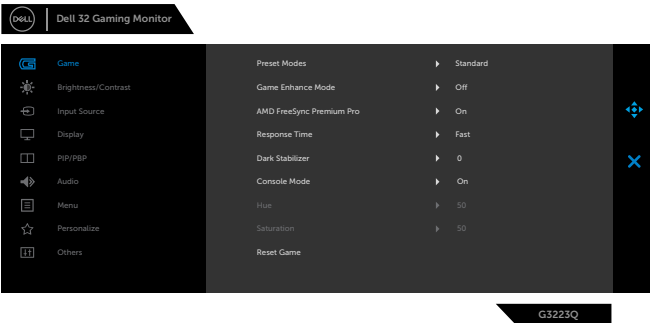
Po stisknutí některého z těchto tlačítek (vyjma tlačítka ovladače) se zobrazí stavový panel OSD, který ukazuje aktuální nastavení některých funkcí OSD.



Používání nabídky OSD

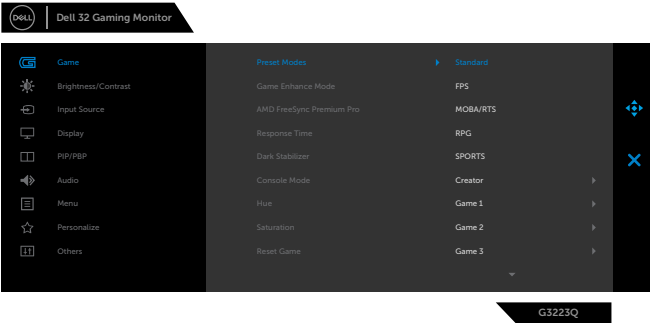
Přístup k systému nabídek

Ikona Nabídky a podnabídky	Popis
 Game (Hra)	Pomocí této nabídky si můžete přizpůsobit svůj zážitek ze hry.




Preset Modes (Přednastavené režimy)

Umožňuje vybrat se seznamu režimů předvoleb barev.





- **Standard (Standardní):** Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.
- **FPS:** Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.
- **MOBA/RTS:** Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).
- **RPG:** Načte ideální nastavení barev pro hry RPG.
- **SPORTS:** Načte ideální nastavení barev pro hry „SPORTS“.



Ikona Nabídka a podnabídka	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • Creator (Tvůrce): Umožňuje vybrat nastavení Color Space (Barevný prostor), Gamma (Gama) a Uniformity Compensation (Kompenzace rovnoměrnosti). Aktivováním této funkce získá koncový uživatel optimální barevný zážitek. - Color Space (Barevný prostor): Umožňuje uživateli vybrat barevný prostor: sRGB, DCI-P3. sRGB: Tento režim se shoduje s 99% pokrytím sRGB. A Delta E<2 (prm.). DCI-P3: Tento režim reprodukuje 95% digitálního barevného kinostandardu DCI-P3 a standardu Delta E<3 (prm.). <p> POZNÁMKA: Přesnost sRGB a DCI-P3 je optimalizována pro vstupní formát barev RGB.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gamma (Gama): Výchozí nastavení gama je 2,2 pro sRGB a 2,6 pro DCI-P3. Výběrem této funkce můžete ručně upravovat gama v rozsahu 1,8 ~ 2,6. - Uniformity Compensation (Kompenzace rovnoměrnosti): Slouží k výběru nastavení kompenzace rovnoměrnosti jasu a barev obrazovky. Calibrated (Kalibrováno) je výchozí továrně kalibrované nastavení. Kompenzace rovnoměrnosti upravuje různé oblasti na obrazovce vůči středu pro dosažení jednotného jasu a barev na celé obrazovce. Po aktivaci této funkce dojde k částečnému poklesu svítivosti, když je jas nastaven na 100. • Game 1/Game 2/Game 3 (Hra 1/Hra 2/Hra 3): Umožňuje přizpůsobovat nastavení, například Barva, Doba odezvy a Stabilizátor tmavosti podle vašich herních potřeb. • Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem. • Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.



Ikona Nabídka a podnabídka	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje upravit nastavení barev manuálně. Posunutím joysticku upravte hodnoty Gain (Zesílení), Offset (Posun), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) a vytvořte si vlastní přednastavený barevný režim. <p> POZNÁMKA: Když je vypnutý režim konzole, režimy předvoleb jsou k dispozici.</p>
Game Enhance Mode (Režim vylepšení hry)	<p>Umožňuje nastavit Režim vylepšení hry na Vypnuto, Časovač, Rychlost rámců nebo Zarovnání zobrazení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off (Vypnuto): Výběrem možnosti Off (Vypnuto) vypnete funkce v části Game (Hra). • Timer (Časovač): Umožňuje deaktivovat nebo povolit časovač v levém horním rohu displeje. Časovač ukazuje čas, který uplynul od začátku hry. Vyberte možnost ze seznamu časových intervalů, abyste byli informováni o zbývajícím čase. • Frame Rate (Snímková frekvence): Volba On (Zapnuto) umožňuje zobrazit aktuální snímky za sekundu při hraní her. Čím vyšší frekvence, tím je pohyb plynulejší. • Display Alignment (Zarovnání zobrazení): Aktivací této funkce lze zajistit dokonalé zarovnání obsahu videa z více displejů.
AMD FreeSync Premium Pro	<p>Umožňuje zapnout nebo vypnout funkci AMD FreeSync Premium Pro.</p> <p>Když vyberete možnost Zapnuto a nastavíte monitor na nejvyšší snímkovou frekvenci, lze eliminovat zpoždění vstupu a trhání obrazovky, což přináší plynulejší hraní.</p> <p> Poznámka: Chcete-li nastavit nejvyšší snímkovou frekvenci, viz Nastavení maximální snímkové frekvence.</p>
Response Time (Doba odezvy)	<p>Umožňuje nastavit položku Response Time (Doba odezvy) na Fast (Rychlá), Super Fast (Super rychlá) nebo Extreme (Extrémní).</p>

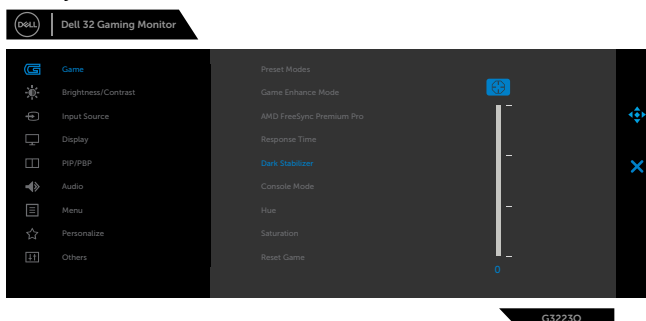


Ikona Nabídky a podnabídky

Popis

Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)

Tato funkce zlepšuje viditelnost tmavých herních scén. Čím je hodnota vyšší (mezi 0 a 3), tím lepší je viditelnost tmavých částí zobrazení.



Režim konzole


Umožňuje nastavit režim konzole na **On/Off (Zap./vyp.)**, **Color (Barva)**, **Gamma (Gama)**, **Mapa zdrojových tónů**. Aktivováním této funkce získáte optimální herní zážitek při hraní na herních konzolách. Další informace najdete v kapitole [Režim konzole](#).

- **On/Off (Zap./vyp.):** Vyberte, chcete-li deaktivovat funkce v režimu **Console Mode (Režim konzole)**.
- **Color (Barva):** Výchozí nastavení RGB je 100 a v tomto režimu lze upravovat RGB v rozsahu 0~100.
- **Gamma (Gama):** Výchozí nastavení gamma je střed 2,2. Výběrem této funkce můžete ručně upravovat gama v rozsahu 1,8 ~ 2,6.

- **Mapa zdrojových tónů:** Složí k aktivaci mapy tónů přemostění



Když je vybrána možnost **Zapnuto**, mapa tónů se řídí zdrojem, tzn. konzola.

Když je vybrána možnost **Vypnuto**, mapa tónů se řídí jímkou, tzn. monitor.


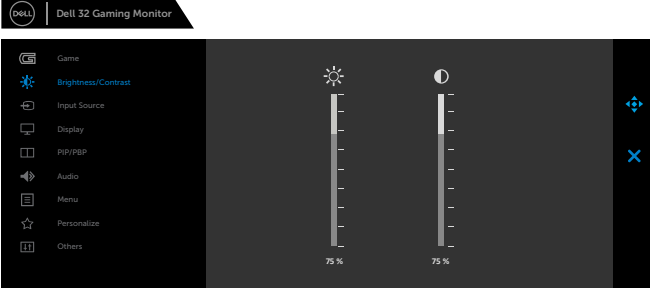
 **POZNÁMKA:** Mapa zdrojových tónů je k dispozici pouze v režimu HDR+.

 **POZNÁMKA:** Režim konzole je k dispozici, když jsou režimy předvoleb vypnuté.


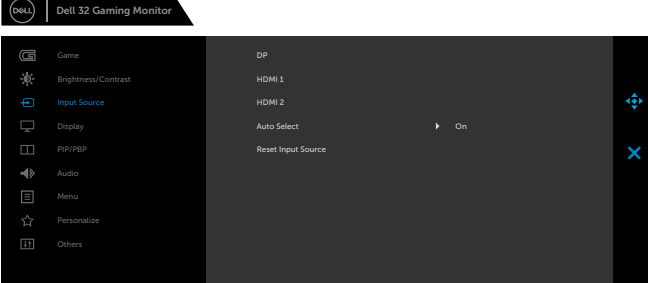


Ikona Nabídka a podnabídka	Popis
Hue (Odstín)	<p>Tato funkce dokáže posunout barvu obrazu videa k zelené nebo purpurové. Tato funkce se používá k nastavení požadovaného tónu barvy pleti.</p> <p>Pomocí joysticku upravte odstín od 0 do 100.</p> <p>Posunutím joysticku nahoru zvýšíte zelený odstín videa.</p> <p>Posunutím joysticku dolů zvýšíte fialový odstín videa.</p> <p> POZNÁMKA: Nastavení Hue (Odstín) je k dispozici pouze při výběru režimu předvolby FPS, MOBA/RTS, SPORTS nebo RPG.</p>
Saturation (Sytost)	<p>Tato funkce ovládá barevnou sytost obrazu.</p> <p>Pomocí joysticku nastavte sytost od 0 do 100.</p> <p>Posunutím joysticku nahoru zvýšíte barevný vzhled obrazu videa.</p> <p>Posunutím joysticku dolů zvýšíte monochromatický vzhled obrazu videa.</p> <p> POZNÁMKA: Nastavení sytosti je k dispozici, pouze pokud vyberete režim předvolby FPS, MOBA/RTS, SPORTS nebo RPG.</p>
Reset Game (Resetovat hru)	<p>Obnoví všechna nastavení v nabídce Game (Hra) na výchozí hodnoty z výroby.</p>



Ikona Nabídka a podnabídka	Popis
 Brightness/Contrast (Jas/kontrast)	<p>Slouží k nastavení jasu a kontrastu displeje.</p> 
Brightness (Jas)	<p>Volba slouží k nastavení luminance podsvícení (minimum 0; maximum 100).</p> <p>Posunutím joysticku nahoru zvýšíte jas.</p> <p>Posunutím joysticku dolů snížíte jas.</p>
Contrast (Kontrast)	<p>Nejprve upravte položku Brightness (Jas) a poté upravte položku Contrast (Kontrast), pouze pokud je nutné další nastavení.</p> <p>Posunutím joysticku nahoru zvýšíte kontrast a posunutím joysticku dolů snížíte kontrast (mezi 0 a 100).</p> <p>Funkce Contrast (Kontrast) upravuje míru rozdílu mezi tmavými a světlými oblastmi na obrazovce monitoru.</p>



Ikona Nabídky a podnabídky	Popis
 Input Source (Vstupní zdroj)	<p>Slouží k výběru různých vstupů videa, které lze připojit k monitoru.</p>
	
DP	<p>Pokud používáte konektor DP (DisplayPort), vyberte vstup DP. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.</p>
HDMI 1 HDMI 2	<p>Pokud používáte konektor HDMI, vyberte vstup HDMI 1 nebo HDMI 2. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.</p>
Auto Select (Automatický výběr)	<p>Zapněte tuto funkci, aby monitor mohl automaticky vyhledávat dostupné vstupní zdroje. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.</p>
Reset Input Source (Resetovat vstupní zdroj)	<p>Obnoví výchozí tovární Zdroj vstupu monitoru.</p>



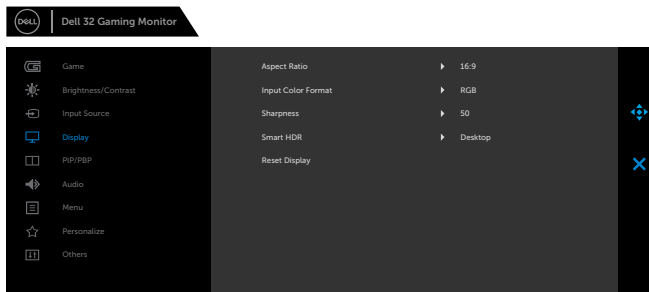
Ikona Nabídky a podnabídky

Popis



Display (Displej)

Upravte obraz v nabídce Display (Zobrazení).



G3223Q

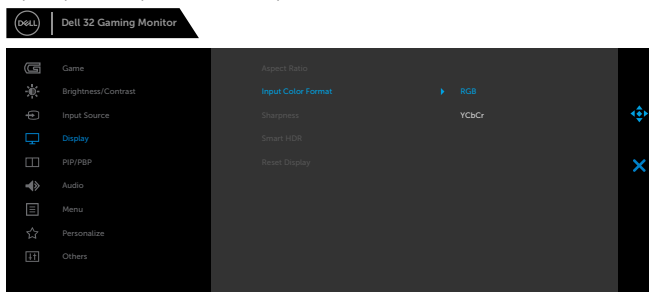
Aspect Ratio (Poměr stran)

Slouží k úpravám poměru šířky k výšce obrazu na **16:9**, **Auto Resize (Automaticky změnit velikost)**, **4:3**.

Input Color Format (Barevný formát vstupu)

Umožňuje nastavit režim obrazového vstupu:

- ♦ **RGB:** Tuto možnost vyberte, pokud je váš monitor připojen k počítači nebo přehrávači médií, který podporuje výstup RGB pomocí kabelu DisplayPort nebo HDMI.
- ♦ **YCbCr:** Tuto možnost vyberte, pokud přehrávači médií podporuje pouze výstup YPbPr.




G3223Q

Sharpness (Ostrost)

Zostření nebo změkčení obrazu.

Posunutím joysticku nahoru a dolů upravte ostrost od „0“ do „100“.



Ikona Nabídka a podnabídka	Popis
Smart HDR	<p>Posunutím joysticku přepnete funkci Smart HDR mezi možnostmi Desktop (Stolní počítač), Movie HDR (HDR film), Game HDR (HDR hra), DisplayHDR (HDR monitor) Vlastní barva HDR a Off (Vypnuto).</p> <p>Smart HDR (High Dynamic Range) automaticky optimalizuje výstup zobrazení úpravou nastavení tak, aby odpovídalo živé skutečnosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desktop (Stolní počítač): Toto je výchozí režim. Tento režim je vhodnější pro běžné použití monitoru se stolním počítačem. • Movie HDR (HDR film): Tento režim používejte během přehrávání videoobsahu HDR pro rozšíření kontrastního poměru, jasu a palety barev. Přibližuje kvalitu videa věrnému obrazu. • Game HDR (HDR hra): Tento režim slouží ke hraní her, které podporují HDR, pro rozšíření kontrastního poměru, jasu a palety barev. Díky tomu jsou herní zážitky realističtější, jak zamýšleli vývojáři her. • Vlastní barva HDR: Umožňuje upravovat hodnoty kontrastu, odstínu a sytosti a vytvořit si vlastní přednastavený barevný režim HDR. • DisplayHDR 600 (HDR monitor): Je nejvhodnější pro obsah, který vyhovuje standardům DisplayHDR 600. • Off (Vypnuto): Deaktivuje funkci Smart HDR. <p> POZNÁMKA: Možný maximální jas v režimu HDR je 600 nits (typický). Skutečná hodnota a doba trvání během přehrávání HDR se mohou v závislosti na obsahu videa lišit.</p>
Reset Display (Resetovat displej)	<p>Obnoví všechna nastavení v nabídce Display (Displej) na výchozí tovární hodnoty.</p>



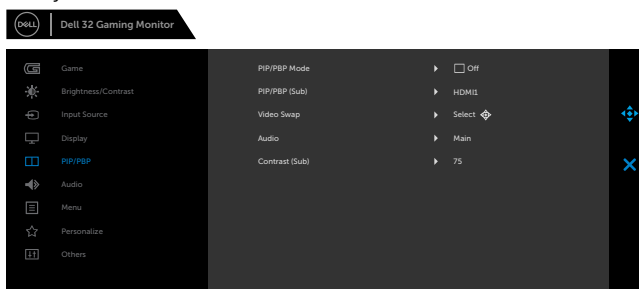
Ikona Nabídky a podnabídky

Popis



PIP/PBP

Tato funkce zobrazí okno s obrazem z dalšího vstupního zdroje.



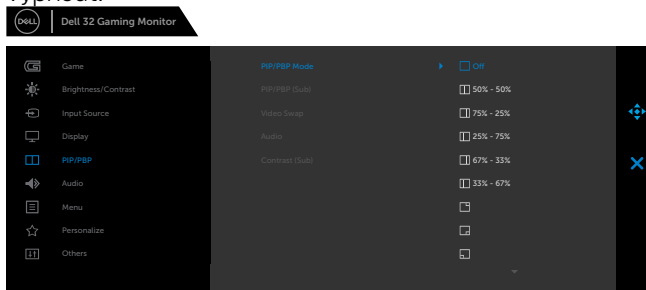
G3223Q

POZNÁMKA: V režimu PBP bude obraz zobrazen na středu obrazovky, nikoli na celou obrazovku. V režimu PIP/PBP jsou podporovány pouze frekvence, jejichž svislá obnovovací frekvence je 60 Hz.

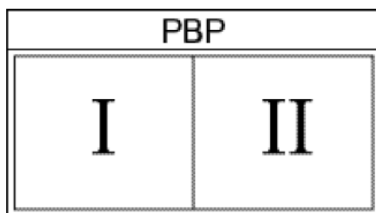
PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)

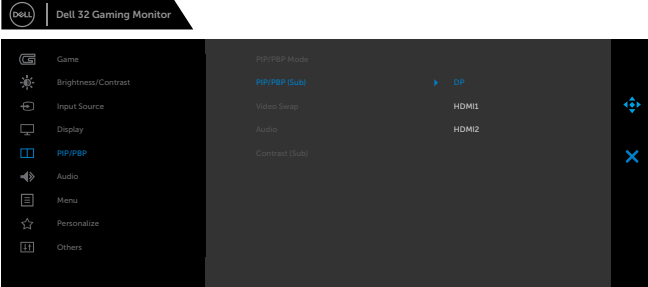



Nastavení režimu PIP (obraz v obraze) nebo PBP (obraz vedle obrazu).

Zvolením možnosti Off (Vypnout) můžete tuto funkci vypnout.


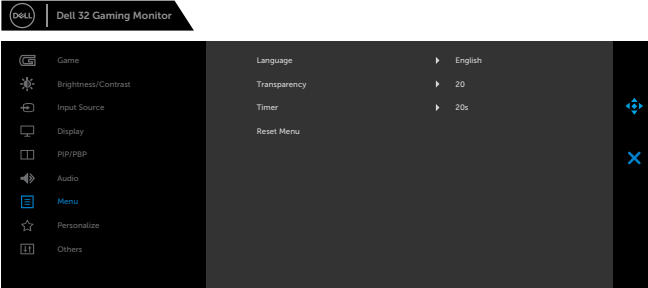


G3223Q


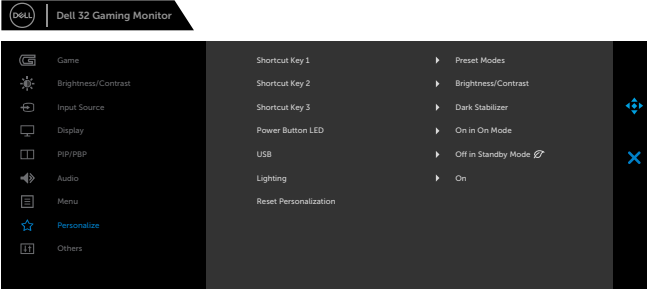


Ikona Nabídka a podnabídka	Popis
PIP/PBP (Sub) (PIP/PBP (dílčí))	<p>Umožňuje vybírat různé signály videa, které lze připojit k monitoru pro dílčí okno PBP.</p> 
Video Swap (Záměna obrazu)	<p>Slouží k záměně obrazu mezi hlavním a dílčím oknem v režimu PBP. Pohybem ovladače můžete zaměnit hlavní okno a dílčí okno.</p>
Audio	<p>Umožňuje nastavit zdroj zvuku v hlavním nebo dílčím okně.</p>
Contrast (Sub) (Kontrast (dílčí okno))	<p>Slouží k nastavení úrovně kontrastu obrazu v režimu PBP. Pohybem ovladače můžete zvýšit nebo snížit kontrast.</p> <p> POZNÁMKA: K dispozici pouze tehdy, když zapnete režim PIP/PBP.</p>
 Audio (Zvuk)	
Volume (Hlasitost)	<p>Umožňuje nastavit hlasitost výstupu sluchátek. Pomocí joysticku upravte úroveň hlasitosti od 0 do 100.</p>
Reset Audio (Resetovat zvuk)	<p>Obnoví všechna nastavení v nabídce Audio (Zvuk) na výchozí hodnoty z výroby.</p>



Ikona Nabídky a podnabídky	Popis
 Menu (Nabídka)	<p>Pomocí této možnosti můžete upravit nastavení nabídky OSD, jako je jazyk nabídky OSD, doba, po kterou nabídka zůstane zobrazená na obrazovce, atd.</p> 
Language (Jazyk)	<p>Nastavení jednoho z osmi jazyků nabídky OSD. (Angličtina, Španělština, Francouzština, Němčina, Brazilská portugalština, Ruština, Zjednodušená čínština nebo Japonština).</p>
Transparency (Průhlednost)	<p>Po výběru této volby nastavíte průhlednost nabídky pohybem joysticku nahoru nebo dolů (min. 0/max. 100).</p>
Timer (Časovač)	<p>OSD Hold Time (Doba zobrazení nabídky OSD): Nastavení doby, po kterou nabídka OSD zůstane zobrazená od posledního stisknutí tlačítka. Posunutím joysticku upravte posuvník v krocích po 1 sekundách, od 5 do 60 sekund.</p>
Reset Menu (Resetovat nabídku)	<p>Obnoví všechna nastavení v hlavní Nabídce na výchozí hodnoty z výroby.</p>



Ikona Nabídky a podnabídky	Popis
 Personalize (Přizpůsobení)	
Shortcut key 1 (Klávesová zkratka 1)	Umožňuje vybrat některou z funkcí Preset Modes (Režimy předvoleb) , Game Enhance Mode (Režim vylepšení hry) , AMD FreeSync Premium Pro , Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) , Brightness/Contrast (Jas/kontrast) , Input Source (Vstupní zdroj) , Aspect Ratio (Poměr stran) , Smart HDR , PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP) , Video Swap (Záměna obrazu) nebo Volume (Hlasitost) a nastavit ji jako rychlé tlačítko.
Shortcut key 2 (Klávesová zkratka 2)	
Shortcut key 3 (Klávesová zkratka 3)	
Power Button LED (Indikátor tlačítka napájení)	Umožňuje vybrat možnost Zapnuto v režimu Zapnuto , Vypnuto v režimu Zapnuto nebo Vypnuto v režimu Zapnuto/pohotovostním režimu a nastavit indikátor LED napájení pro úsporu energie.
USB	Umožňuje nastavit USB On During Standby (USB zapnuto při pohotovosti) nebo Off During Standby (Vypnuto při pohotovosti) pro úsporu energie.
Osvětlení	Umožňuje zapnout nebo vypnout osvětlení za monitorem.
Reset Personalization (Obnovit Přizpůsobení)	Obnoví všechna nastavení v nabídce Personalize (Přizpůsobit) na tovární předvolené hodnoty.



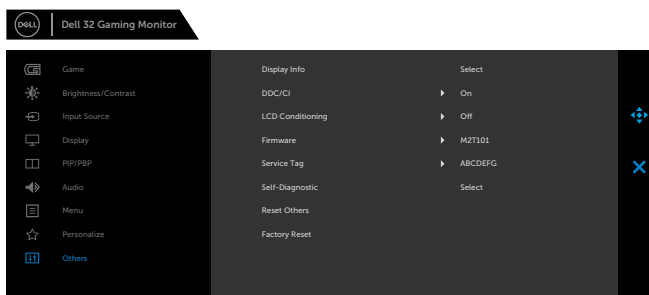
Ikona Nabídky a podnabídky

Popis



Others (Ostatní)

Výběrem této volby lze upravovat nastavení OSD, jako například **DDC/CI**, **LCD Conditioning (Údržba LCD)** atd.



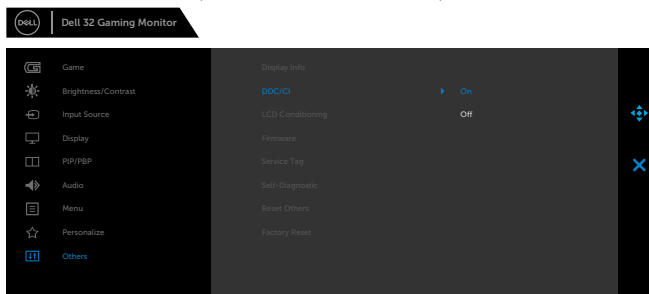
G3223Q

Display Info (Informace o displeji)

Zobrazení aktuálního nastavení monitoru.

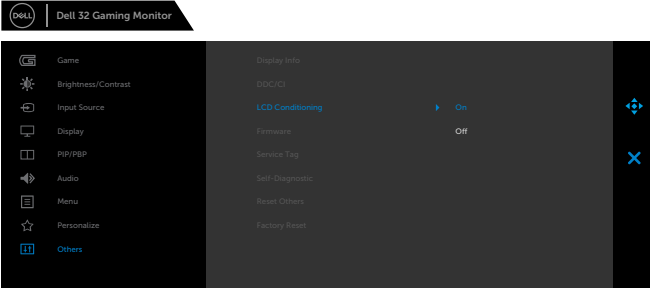

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) umožňuje upravit funkce, jako je jas a vyvážení barev monitoru, pomocí softwaru nainstalovaného v počítači. Zvolením možnosti **Vypnout** můžete tuto funkci vypnout. V zájmu nejlepšího uživatelského zážitku a optimálního výkonu monitoru ponechte tuto funkci povolenou.



G3223Q



Ikona Nabídky a podnabídky	Popis
LCD Conditioning (Údržba LCD)	Pomáhá zmírnit efekt retence obrazu. Délka procesu závisí na stupni retence obrazu. Tuto funkci můžete povolit výběrem On (Zapnuto) .
	
Firmware	Zobrazuje verzi firmwaru vašeho monitoru.
Service Tag (Servisní značka)	Zobrazení servisní značky. Servisní značka je jedinečný alfanumerický identifikátor, který umožňuje společnosti Dell identifikovat technické údaje produktu a získat informace o záruce.
 POZNÁMKA: Servisní značka je také vytištěna na štítku na zadní straně krytu.	
Self- Diagnostics (Samodiagnostika)	Pomocí této možnosti můžete spustit integrovanou diagnostiku .
Reset Others (Resetovat ostatní)	Obnoví všechna nastavení v nabídce Others (Ostatní) na výchozí tovární hodnoty.
Factory Reset (Obnovit výchozí nastavení)	Obnovení výchozího nastavení všech přednastavených položek.

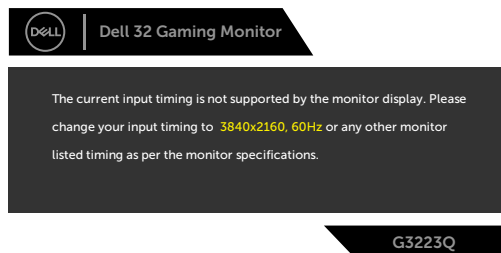


Tabulka vzájemných konfliktů OSD function (Funkce OSD)

Funkce OSD	HDR	Režim konzole	Tvůrce
HDR	–	Ano	Ano
Režim konzole	Ano	–	Ano
Tvůrce	Ano	Ano	–

Varovné zprávy OSD

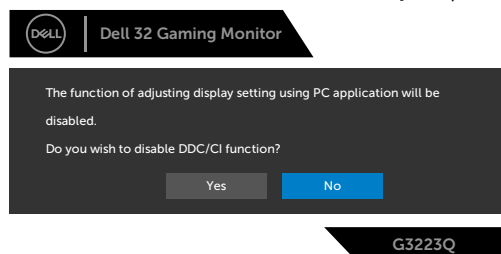
Když monitor nepodporuje určitý režim rozlišení, zobrazí se následující zpráva:



Znamená to, že monitor nemůže zajistit synchronizaci se signálem přijímaným z počítače. Informace o horizontálních a vertikálních frekvencích, které tento monitor podporuje, naleznete v části **Technické údaje monitoru**. Doporučený režim je 3840 x 2160.

POZNÁMKA: Zpráva zobrazená na monitoru se liší podle typu použitého vstupního kabelu.

Před vypnutím funkce DDC/CI se může zobrazit následující zpráva:



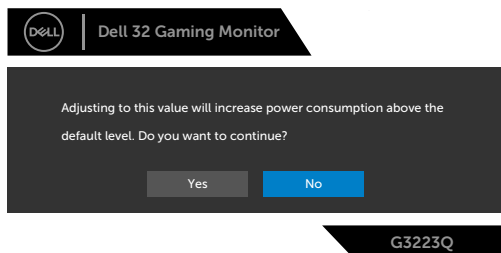
Když monitor přejde do režimu **Standby Mode (Pohotovostní režim)**, zobrazí se následující zpráva:



Pokud chcete otevřít nabídku **OSD**, zapněte počítač a probud'te monitor.



Když při prvním nastavování zvýšíte úroveň **Jas** nad tovární nastavení, zobrazí se následující zpráva:



Pokud stisknete jakékoli jiné tlačítko než tlačítko napájení, v závislosti na vybraném vstupu se zobrazí následující zpráva:



Pokud je vybrán vstup DP, HDMI 1 a HDMI 2 a není připojen odpovídající kabel, zobrazí se plovoucí dialogové okno, jak je znázorněno níže.

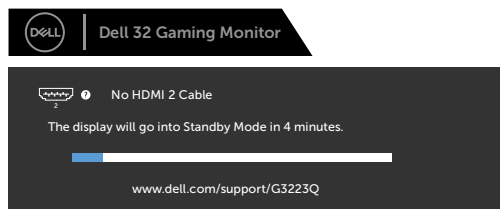


nebo



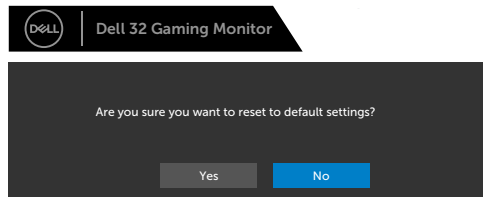
nebo





G3223Q

Když vyberete možnost Obnovit tovární nastavení v nabídce Ostatní, zobrazí se následující zpráva:



G3223Q

Další informace naleznete v části **Řešení problémů**.



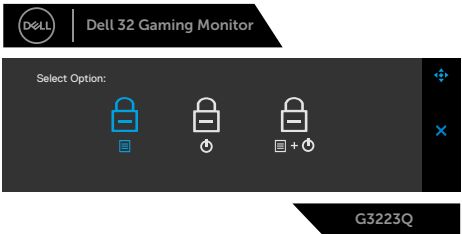
Zamknutí ovládacích tlačítek na zadním panelu

Ovládací tlačítka na zadním panelu můžete zamknout, abyste zabránili přístupu do nabídky OSD a/nebo k tlačítku napájení.






Pokyny pro zamknutí tlačítka (tlačítek):

Stiskněte a podržte **Button 5 (Tlačítko 5)** po dobu čtyř sekund, na obrazovce se objeví nabídka.



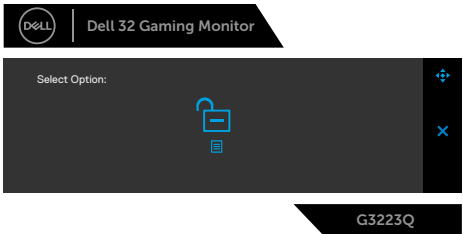
Vyberte jednu z následujících možností:

Možnosti	Popis
1 	Vybráním této možnosti zamknete nabídku OSD.
Zámek tlačítek nabídky	
2 	Vybráním této možnosti zamknete tlačítko napájení. Monitor tak nebude možné vypnout pomocí tlačítka napájení.
Zámek vypínače	
3 	Pomocí této možnosti zamknete nabídku OSD a tlačítko napájení pro vypnutí monitoru.
Zámek nabídky a vypínače	



Pokyny pro odemknutí tlačítka (tlačítek).

Chcete-li odemknout tlačítko (tlačítka), stiskněte a přidržte **Button 5 (Tlačítko 5)** po dobu čtyř sekund, dokud se na obrazovce neobjeví nabídka. Kliknutím na **Unlock icon (ikonu odemknutí)** tlačítka odemknete.



Možnosti	Popis
<div>1</div> <div></div> <div>Odemknutí tlačítek nabídky</div>	Pomocí této možnosti odemknete nabídku OSD.
<div>2</div> <div></div> <div>Odemknutí tlačítka napájení</div>	Pomocí této možnosti odemknete tlačítko napájení pro vypnutí monitoru.
<div>3</div> <div></div> <div>Odemknutí tlačítek nabídky a napájení</div>	Pomocí této možnosti odemknete nabídku OSD a tlačítko napájení pro vypnutí monitoru.



Nastavení maximálního rozlišení

Pokyny pro nastavení maximálního rozlišení monitoru:

V operačním systému Windows 7, Windows 8 nebo Windows 8.1:

1. Pouze v případě operačního systému Windows 8 nebo Windows 8.1 výběrem dlaždice Desktop (Pracovní plocha) přepněte na klasické zobrazení pracovní plochy. V případě operačního systému Windows Vista a Windows 7 tento krok přeskočte.
2. Klepněte pravým tlačítkem na pracovní plochu a vyberte možnost **Screen resolution (Rozlišení obrazovky)**.
3. Klepněte na rozevírací seznam **Screen Resolution (Rozlišení obrazovky)** a vyberte možnost **3840 x 2160**.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Operační systém Windows 10 & Windows 11:

1. Klikněte pravým tlačítkem na plochu a vyberte **Display Settings (Nastavení zobrazení)**.
2. Klikněte na **Advanced display settings (Upřesnit nastavení zobrazení)**.
3. Klikněte na rozevírací seznam **Resolution (Rozlišení)** a vyberte možnost **3840 x 2160**.
4. Klikněte na tlačítko **Apply (Použít)**.

Pokud se nezobrazí **3840 x 2160** jako volba, zřejmě budete muset zaktualizovat grafický ovladač. V závislosti na počítači proveďte některý z následujících postupů:

Máte-li stolní nebo přenosný počítač Dell:

- Přejděte na <http://www.dell.com/support>, zadejte servisní značku a stáhněte nejnovější ovladač dané grafické karty.

Pokud používáte (notebook nebo stolní) počítač jiný, než Dell:

- Přejděte na web podpory výrobce počítače a stáhněte si nejnovější grafické ovladače.
- Přejděte na web výrobce grafické karty a stáhněte si nejnovější grafické ovladače.



Řešení problémů

VAROVÁNÍ: Před provedením postupů uvedených v této části si přečtěte bezpečnostní pokyny.

Automatický test

Monitor je vybaven funkcí samostatné kontroly, pomocí které lze ověřit správnou funkčnost monitoru. Pokud je monitor řádně připojen k počítači, ale na monitoru se nic nezobrazuje, spusťte samostatnou kontrolu monitoru provedením následujících kroků:

1. Vypněte počítač i monitor.
2. Odpojte video-kabel ze zadní strany počítače. Aby byl zajištěn správný průběh samostatné kontroly, odpojte od počítače všechny digitální a analogové kabely.
3. Zapněte monitor.

Pokud monitor nedetekuje obrazový signál a funguje správně, na obrazovce by se mělo zobrazit okno (na černém pozadí). V režimu samostatné kontroly svítí indikátor napájení bíle. V závislosti na vybraném vstupu se také po obrazovce může posouvat jedno z následujících dialogových oken.



nebo



nebo



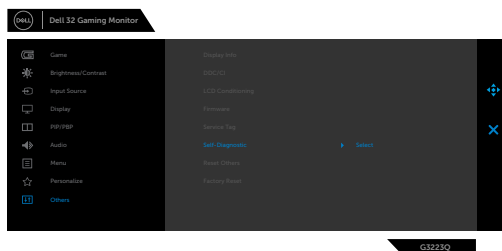


4. Toto dialogové okno se rovněž zobrazí při normálním provozu systému, pokud je odpojen nebo poškozen videokabel.
5. Vypněte monitor a znovu připojte video kabel. Poté zapněte počítač a monitor. Pokud se po provedení výše uvedeného postupu na monitoru stále nic nezobrazuje, zkontrolujte grafickou kartu a počítač, protože monitor funguje správně.



Integrovaná diagnostika

Monitor obsahuje integrovaný diagnostický nástroj, který pomáhá určit, zda je nenormální stav obrazovky způsoben samotným monitorem nebo počítačem a grafickou kartou.



Použití integrované diagnostiky:

1. Zkontrolujte, zda je obrazovka čistá (žádné částechy prachu na povrchu obrazovky).
2. Vyberte položky OSD funkce Samodiagnostika v části Ostatní.
3. Diagnostiku spustíte stisknutím tlačítka joysticku. Zobrazí se šedá obrazovka.
4. Sledujte, zda má obrazovka nějaké vady nebo abnormality.
5. Znovu přepněte joystick, dokud se nezobrazí červená obrazovka.
6. Sledujte, zda má obrazovka nějaké vady nebo abnormality.
7. Opakujte kroky 5 a 6, dokud se na obrazovce nezobrazí zelená, modrá, černá a bílá barva. Povšimněte si veškerých abnormalit nebo závad.

Pokud při použití integrovaného diagnostického nástroje nenajdete na obrazovce žádné nesrovnalosti, monitor funguje správně. Zkontrolujte grafickou kartu a počítač.

Test bude dokončen, když se zobrazí obrazovka s textem. Chcete-li ukončit, přepněte znovu ovládací prvek joysticku.



Běžné problémy

Následující tabulka obsahuje obecné informace o běžných problémech, na které můžete při používání monitoru narazit, a možných řešeních:

Běžné příznaky	Co vidíte	Možná řešení
Chybí obraz / indikátor napájení nesvítí	Chybí obraz	<ul style="list-style-type: none">• Ujistěte se, že je řádně zapojen video kabel spojující monitor a počítač.• Pomocí jiného elektrického zařízení zkontrolujte, zda funguje elektrická zásuvka.• Zkontrolujte, zda je stisknutý vypínač.• Zkontrolujte, zda je v nabídce Vstupní zdroj vybrán správný zdroj.
Chybí obraz / indikátor napájení svítí	Chybí obraz nebo nízký jas	<ul style="list-style-type: none">• Zvyšte jas a kontrast v nabídce OSD.• Kontrola funkcí monitoru.• Zkontrolujte, zda nejsou v konektoru video kabelu ohnuté nebo ulomené piny.• Použijte integrovanou diagnostiku.• Zkontrolujte, zda je v nabídce Vstupní zdroj vybrán správný zdroj.
Chybějící pixely	Tečky na LCD obrazovce	<ul style="list-style-type: none">• Vypněte a znovu zapněte monitor.• Trvale zhasnutý pixel je přirozená vada, která se v LCD technologii může objevit.• Další informace o zásadách dodržování kvality monitorů Dell a o zásadách týkajících se obrazových bodů viz web podpory společnosti Dell: https://www.dell.com/pixelguidelines.
Trvale rozsvícené pixely	Světlé tečky na LCD obrazovce	<ul style="list-style-type: none">• Vypněte a znovu zapněte monitor.• Trvale zhasnutý pixel je přirozená vada, která se v LCD technologii může objevit.• Další informace o zásadách dodržování kvality monitorů Dell a o zásadách týkajících se obrazových bodů viz web podpory společnosti Dell: https://www.dell.com/pixelguidelines.
Problémy s jasem	Obraz je příliš tmavý nebo příliš světlý	<ul style="list-style-type: none">• Obnovte tovární nastavení monitoru.• Upravte jas a kontrast v nabídce OSD.
Problémy související s bezpečností	Viditelný kouř nebo jiskry	<ul style="list-style-type: none">• Neprovádějte žádné zde uvedené kroky pro vyřešení problému.• Okamžitě kontaktujte společnost Dell.



Běžné příznaky	Co vidíte	Možná řešení
Přerušované problémy	Monitor chvíli funguje a chvíli ne	<ul style="list-style-type: none"> • Ujistěte se, že je řádně zapojen video kabel připojující monitor k počítači. • Obnovte tovární nastavení monitoru. • Proveďte automatický test (viz Automatický test) a ověřte, zda k občasnému problému dochází v tomto režimu.
Potíže HDR	Nelze nastavit rozlišení GFX do režimu HDR po přepnutí na předvolby Stolní počítač/HDR - film/HDR - hra/Předvolby zobrazení HDR.	<ul style="list-style-type: none"> • Ověřte, zda osobní počítač nebo grafické řešení splňuje minimální požadavky na přehrávání HDR a nainstalujte nejaktuálnější ovladače pro grafickou kartu. • Zkontrolujte, zda je použit kabel HDMI 2.0, který byl přiložen v dodávce. • Pokud výše uvedené kroky problém nevyřeší, v části Vlastnosti zobrazení zvolte rozlišení 3840 x 2160 pro vynucení správné signalizace HDR.
Chybějící barva	Obrazu chybí barva	<ul style="list-style-type: none"> • Použijte funkci samostatné kontroly monitoru. • Ujistěte se, že je řádně zapojen video kabel připojující monitor k počítači. • Zkontrolujte, zda nejsou v konektoru video kabelu ohnuté nebo ulomené piny.
Chybná barva	Barva obrazu není správná	<ul style="list-style-type: none"> • Změňte nastavení položky Režimy předvoleb v nabídce Hra podle způsobu použití. • Upravte hodnoty Zesílení/Posun/Odstín/Sytost v části Vlastní barva v nabídce Hra OSD. • Nastavte možnost Formát vstupní barvy v nabídce Barva na hodnotu RGB nebo YCbCr/YPbPr. • Použijte integrovanou diagnostiku.
Retence obrazu od statického obrazu, který byl na monitoru zobrazen dlouhou dobu	Na obrazovce se zobrazuje slabý stín statického obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavení vypnutí obrazovky po několika minutách nečinnosti. To lze nastavit v možnostech napájení systému Windows nebo v nastavení úspory energie na počítačích Mac. • Případně použijte dynamicky se měnící spořič obrazovky.



Specifické problémy s produktem

Problém	Co vidíte	Možná řešení
Zobrazený obraz je příliš malý	Obraz je zobrazen uprostřed obrazovky a nevyplňuje celou obrazovku	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte nastavení Poměr stran v nabídce Zobrazení. • Obnovte tovární nastavení monitoru.
Monitor nelze ovládat pomocí tlačítek na předním panelu	Nezobrazuje se nabídka OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Vypněte monitor, odpojte napájecí kabel, znovu připojte napájecí kabel a potom zapněte monitor. • Nabídka OSD je možná zamknutá. Pro odemknutí stiskněte a podržte čtvrté tlačítko (ve výchozím nastavení rychlé tlačítko Jas/Kontrast) pod tlačítkem ovladače po dobu 4 sekund.
Chybí vstupní signál při stisknutí ovládacích prvků	Chybí obraz, indikátor svítí bíle	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte zdroj signálu. Pohnutím myši nebo stisknutím libovolné klávesy na klávesnici zkontrolujte, že počítač není v úsporném režimu. • Zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel. V případě potřeby znovu připojte signálový kabel. • Restartujte počítač nebo video přehrávač.
Obraz nevyplňuje celou obrazovku	Obraz nevyplňuje obrazovku na výšku nebo na šířku	<ul style="list-style-type: none"> • Vzhledem k různým formátům obrazu (poměru stran) disků DVD může monitor zobrazovat obraz na celé obrazovce. • Použijte integrovanou diagnostiku.
Chybí obraz při připojení k počítači přes rozhraní DP	Černá obrazovka	<ul style="list-style-type: none"> • Ověřte pro který standard DP (DP 1.1a nebo DP 1.4) je certifikována vaše grafická karta. Stáhněte a nainstalujte nejnovější ovladač grafické karty. • Některé grafické karty DP 1.1a nepodporují monitory DP 1.4.



Problém	Co vidíte	Možná řešení
Ztráta funkce nebo abnormální chování starších zařízení s připojením HDMI2.1	Položka chybí nebo nelze zapnout HDR v nastavení zobrazení v systému Windows; Ztráta zvuku nebo nelze detekovat zařízení; Ztráta obrazu během přehrávání videa	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda byly ovladače grafické karty zaktualizovány na nejnovější verzi z webu výrobce. • Pokud chybí možná řešení, podle těchto kroků vylepšete kompatibilitu se staršími zařízeními. • Přejděte do nabídky OSD, v části Vstupní zdroj (HDMI1/HDMI2) stiskněte a podržte tlačítko ovladače po dobu 8 s, po zobrazení výzvy vyberte možnost Ano (Yes). Chcete-li obnovit normální nastavení, zopakujte postup.



Specifické problémy s rozhraním Universal Serial Bus (USB)

Specifické příznaky	Co vidíte	Možná řešení
Rozhraní USB nefunguje	Periferní zařízení USB nefungují	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je monitor zapnutý. • Znovu připojte USB kabel k počítači. • Znovu připojte konektor USB pro periferní zařízení (vstupní konektor). • Vypněte monitor a znovu jej zapněte. • Restartujte počítač. • Některá zařízení USB, například přenosné pevné disky, vyžadují výkonnější zdroj energie; připojte jednotku přímo k počítači.
Rozhraní Super speed USB 3.0 je pomalé.	Periferie Super speed USB 3.0 fungují pomalu nebo vůbec ne	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda počítač podporuje USB 3.0. • Některé počítače jsou vybaveny porty USB 3.0, USB 2.0 a USB 1.1. Použijte správný USB port. • Znovu připojte USB kabel k počítači. • Znovu připojte konektor USB pro periferní zařízení. • Restartujte počítač.
Po připojení zařízení USB 3.0 přestanou fungovat bezdrátové USB periférie	Bezdrátové USB periférie reagují pomalu nebo pracují, pouze když se přiblíží ke svým přijímačům	<ul style="list-style-type: none"> • Zvětšete vzdálenost mezi periferními zařízeními USB 3.0 a bezdrátovým přijímačem USB. • Umístěte bezdrátový USB přijímač co nejbližší k bezdrátovým USB perifériím. • Použijte prodlužovací kabel USB a umístěte bezdrátový USB přijímač co nejdále od portu USB 3.0.



Příloha

Sdělení komise FCC (pouze USA) a informace o dalších předpisech

Sdělení komise FCC a další regulační informace viz webové stránky pro dodržování předpisů na adrese https://www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontaktování společnosti Dell

Pro zákazníky v USA: volejte 800-WWW-DELL (800-999-3355)



POZNÁMKA: Pokud nemáte připojení k internetu, můžete kontaktní údaje nalézt na faktuře, obalu, účtu nebo v produktovém katalogu Dell.

Společnost Dell poskytuje několik možností podpory a servisu online a přes telefon. Dostupnost se liší v závislosti na zemi a výrobku a některé služby nemusí být ve vaší oblasti k dispozici.

Online podpora pro monitor:

Viz <https://www.dell.com/support/monitors>.

Kontaktování společnosti Dell ohledně nákupu, technické podpory nebo zákaznického servisu:

1. Přejděte na web <https://www.dell.com/support>.
2. Ověřte vaši zemi nebo oblast v rozevírací nabídce Choose A Zvolit zemi/oblast v pravém dolním rohu stránky.
3. Klikněte na položku Kontakt vedle rozevíracího seznamu zemí.
4. Podle potřeby vyberte příslušný odkaz na službu nebo podporu.
5. Zvolte způsob kontaktování společnosti Dell, který vám vyhovuje.

Databáze výrobků EU pro energetický štítek a datový list výrobku

G3223Q: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1089190>

